

SÓLO 99€
Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 191 • DICIEMBRE 2010
25 Micromanía
Micromanía
¡ASÍ SERÁ LA NUEVA JOYA DE BIOWARE!
¡¡EXCLUSIVA MUNDIAL!! Micromanía
DRAGON AGE II
Vuelve el gran Rol!
¡ANTES QUE NADIE!
STAR WARS THE OLD REPUBLIC
¡Jedis vs Imperio!
¡LA ACCIÓN BÉLICA SIGUE DE MODA!
HOMEFRONT
Prepárate para la invasión!
¡REPORTAJE ESPECIAL!
JUEGOS PARA SOÑAR
Descubre a qué jugarás en 2011!
¡A EXAMEN!
Lo más nuevo
CALL OF DUTY BLACK OPS • PATRICIAN IV • LOST PLANET 2 • FINAL FANTASY XIV...
AÑO XXVI
Número 191
8 424094 820313 00191




EL KIOSKO DE MIC___MIC

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
2/2011
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.







Otro año lleno de grandes juegos para PC

Bienvenido un mes más a Micromanía. El que estás leyendo es, "oficialmente", el último editorial de 2010. El año del 25 Aniversario de Micromanía. El año en que el PC ha tenido una de las mejores cosechas de juegos que se puedan recordar. Un 2010 plagado de títulos, en algunos casos, revolucionarios. Pero se nos va, porque casi sin darnos cuenta nos hemos plantado de nuevo en navidades.

Este número, el de Diciembre de 2010, nos ha servido en la redacción no sólo para revisar lo que hemos jugado durante 2010, sino lo que vamos a jugar en este 2011 que está a punto de arrancar, con proyectos tan apasionantes que casi resultan abrumadores. Para empezar, «Dragon Age II», la portada de este mes. Espero darte un poco de envidia –sana, por supuesto– si te comento que he tenido la suerte de jugarlo, aunque no me arriesgo ni un poco si te digo que me parece de lo mejor que BioWare ha hecho nunca. Pero si quieres conocer los detalles, no tienes más que leer el reportaje que te hemos preparado, con los primeros detalles desvelados sobre su diseño y desarrollo.

Pero no nos hemos querido limitar a revisar internamente lo que ha dado de sí 2010, sino que también te hemos preparado un reportaje interactivo en el DVD de este mes, en el que encontrarás la selección de juegazos imprescindibles de Micromanía en 2010, repleto de imágenes y vídeos de estos 20 títulos que, si no lo has hecho ya, en estos doce meses, deberías revisar para ampliar tu colección: «Napoleon Total War», «Fallout New Vegas» y un largo etcétera. Creeme si te digo que merecerá la pena. Y, claro, ya puestos, nos hemos liado la manta a la cabeza y hemos incluido también 10 de los bombazos de 2011, cuya información encontrarás ampliada en la revista.

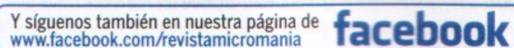
Y no, no me olvido de revisar la actualidad del mes, empezando por ese bombazo de última hora que es el impresionante «Call of Duty Black Ops», que abre las novedades de este número: «Batman Arkham City», «Patrician IV», «Dead Space 2», «Homefront», «Lost Planet 2», «NBA 2K11», el más reciente vistazo al innovador «Star Wars The Old Republic» y así, una larga lista de juegos más.

Y en el DVD de este mes, la oferta que te hemos preparado, además de ese reportaje interactivo que ya te he comentado, es realmente jugosa. ¡Casi nos quedamos sin espacio! Y es que en este número, en lugar de demos, hemos preferido ofrecerte no uno, sino dos juegos completos. El primero, «The Silver Lining», la revisión realizada por unos apasionados de la Aventura de uno de los clásicos de todos los tiempos: «King's Quest». No te lo pierdas, porque es apasionante. El segundo, la nueva versión de «Runes of Magic», uno de los mejores juegos online en PC… ¡con objetos exclusivos de regalo! Como siempre, espero tus mensajes por email y recuerda pasar por ***www.hobbynews.es*** y por nuestra página en Facebook. ¡Hasta el mes que viene!

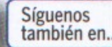


¿Crees que 2011 será mejor para el PC de lo que ha sido este fantástico 2010? ¡Escríbeme y cuéntame cuál es tu opinión!

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es









sumario



Pág. 78

Reportaje

JUEGOS PARA SOÑAR

Abre bien los ojos y repasa con nosotros al detalle los bombazos que se avecinan para tu PC. ¡Son sensacionales!



Pág. 30

Preview

DEAD SPACE 2

Los necromorfos vuelven a protagonizar una historia oscura, violenta y apasionante.



Pág. 42

Review

CALL OF DUTY BLACK OPS

¿Está el último «Call of Duty» a la altura de una saga tan laureada? ¡Pues sí, eso y más!



Pág. 98

Reportaje

STAR WARS THE OLD REPUBLIC

Las expectativas puestas en este juego son tantas que BioWare tendrá que emplearse a fondo para cumplirlas. ¡Será algo único!

En este número

Revista Micromanía Nº 191 - Diciembre 2010

¡¡De regalo!! DVD para PC con 2 JUEGOS ORIGINALES GRATIS...



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes los juegos «Runes of Magic» y «The Silver Lining», un reportaje con lo mejor de 2010, 3 meses de «Panda Internet Security 2011»...



Pág. 22

Reportaje

DRAGON AGE II

En cuanto veas las primeras imágenes quedarás prendado, pero no es más que el principio. ¡Vas a alucinar!



Pág. 46

Review

PATRICIAN IV. EL IMPERIO DE LOS MARES

Lo mejor de un clásico puesto al día para volver a cautivarte.



Pág. 26

Preview

HOMEFRONT

Prepárate porque un ejército está a punto de invadir tu hogar.

índice por juegos





▲ Una parte importante de la Blizzcon son las charlas en las que los principales responsables de los juegos de Blizzard detallan todos los pormenores de sus creaciones.

Clausurada la BlizzCon 2010 en Anaheim, California. ¿Estuviste allí?

¡La fiesta de los fans de Blizzard!

Escuchas hablar a los creadores de tus juegos favoritos, charlas con fans de todas partes del mundo, compites y juegas, asistes a conciertos, te cargas de regalos... ¡Esto es la Blizzcon!

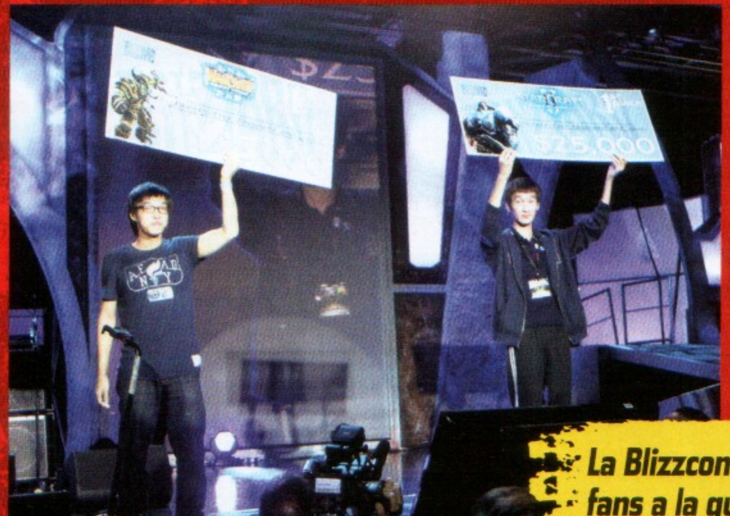
➲ Evento ➲ Blizzard ➲ Anaheim, California ➲ 22 y 23 de octubre

Imagínate en un gran recinto rodeado por miles de personas que tan pronto están **jugando simultáneamente en centenares de ordenadores como se pasean disfrazados por los pasillos, participan en extraños concursos de baile o charlan entre sí sobre temas aparentemente instrascendentes de los que no entiendes nada.** ¿Te has vuelto loco? ¿Dónde has caído? Pues en una nueva edición de la Blizzcon, claro.

La convención organizada por Blizzard y para fans de Blizzard acaba de celebrar su quinta edición y han sido, como siempre, dos días realmente intensos. Ya pueden serlo para que los miles de asistentes –27.000 en esta última cita– paguen 150 dólares por la entrada y se vayan satisfechos a sus casas.

A cambio de su dinero, cada asistente a esta cita, para la que las entradas se agotan rápidamente, se lleva la **bolsa de obsequios Blizzcon con una figura de un Dethling en edición limitada, un autenticador de Blizzard y varios objetos virtuales extra.** Además, puede **asistir a numerosas mesas redondas y sesiones de preguntas y respuestas, acceder a material en primicia de los próximos juegos de las sagas de Blizzard, participar en las diversas competiciones organizadas...**

Si gozas como un loco con alguno de los juegos que actualmente abandera Blizzard –que son «Warcraft III», «StarCraft II», «Diablo III» y «World of Warcraft»– asistir personalmente a una Blizzcon es una experiencia inolvidable. Si lo ves imposible te queda la asistencia virtual –el acceso al canal de televisión online del evento cuesta 30 euros– o... ¡bueno, ahorra y tal vez el próximo año! ■



▲ ¡Ya podéis levantar bien alto ese pedazo de cheque! Acabáis de entrar en el glorioso Olimpo de los mejores jugadores del mundo...

La Blizzcon es una increíble reunión de fans a la que cualquier entusiasta de Blizzard viajaría con los ojos cerrados

Vampiros y noctámbulos en «Los Sims 3 Al Caer la Noche»

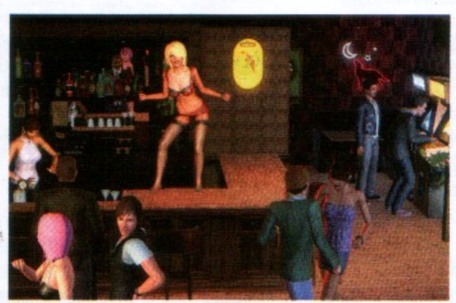
Duerme de día, vive de noche

➲ Simulación ➲ The Sims Studio/Electronic Arts ➲ Ya disponible

Seamos sinceros: los Sims más golfos de tus partidas estaban deseando algo como esto: la oportunidad de pasarlo a lo grande y ver otra cara de la ciudad cada vez que anochece. «Los Sims 3 Al Caer la Noche» añade un montón de posibilidades a tus personajes para cambiar radicalmente sus vidas: ser una estrella del rock y tocar en los locales nocturnos de moda, convertirte en actor o director famoso y ser perseguido por los paparazzi... ¡incluso convertirse en vampiros y vivir definitivamente de noche, durmiendo durante el día!

Como todas las expansiones de «Los Sims 3», «Al Caer la Noche» aprovecha su llegada para refrescar el juego original añadiendo objetos, lugares, personajes, profesiones... ¡Vístete con tus mejores ropas y empieza a vivir la noche a tope con tus Sims! ■





▲ ¡La noche cobra una nueva dimensión para tus Sims! Vívela a tope con la expansión «Al Caer la Noche».

¡Ojo al contenido de «Borderlands GOTY»!

Un juegazo... y además, un regalazo

➲ Acción ➲ Gearbox/2K ➲ Take 2 ➲ Ya disponible

Dejar pasar un título de Acción como «Borderlands» roza el pecado, pero tienes una oportunidad para la redención. «Borderlands GOTY» es la edición definitiva que te permitirá entrar por la puerta grande y disfrutar del juego, sus cuatro packs de contenido y... ¡un código para acceder en primicia a la demo del esperado «Duke Nukem Forever» y conseguir contenido extra! ■





En la Blizzcon, los fans de Blizzard tienen la oportunidad de conocer a otras personas que, como ellos, viven sus juegos favoritos al máximo. Vayan o no disfrazados como sus personajes...



¡Vaya dos tipos! Este año el apartado musical recibió el concierto de Tenacious D, la banda de los actores/músicos Kyle Gass y Jack Black.



Siempre está ocurriendo algo divertido en la Blizzcon y uno de los mejores momentos de este evento es el concurso de baile. ¡Abajo los complejos!

La cifra

100

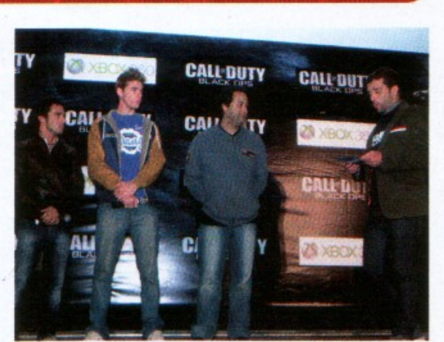
millones de unidades ha vendido la saga «FIFA» con la suma de todas sus entregas y versiones. Una cifra espectacular a la que está colaborando el reciente «FIFA 11», que desde su lanzamiento ha sumado ya 8 millones de unidades vendidas en las cuatro primeras semanas. La franquicia de EA Sports ha cumplido ya 18 añitos. ¡Larga vida a «FIFA»!

Sobrevivimos al evento de «Call of Duty: Black Ops»

Presentación a tiro limpio

Evento · Madrid · 8 de noviembre

¡Qué bien nos lo hemos pasado! Acudimos sin saber muy bien qué nos esperaba en la presentación de «Call of Duty: Black Ops», aunque algo sospechábamos al ser convocados en una fábrica abandonada de las afueras de Madrid. Allí estallaron bombas, sonó incesante el tableteo de las ametralladoras... y aparecieron dos famosos deportistas, David de Gea –que, por cierto, nos contaba que se compra Micromaníaa desde hace años– y Toni Elías, declarándose ambos encantados con lo último de la saga «Call of Duty». Roberto Sánchez, uno de sus creadores, nos comentaba lo satisfechos que estaban del resultado y lo intenso de la experiencia que éste ofrece. ¡Nosotros también estamos satisfechos, menudo juegazo!



Dos jugadores célebres se reconocen fans de la serie: el futbolista David de Gea y el piloto Toni Elías.



En la presentación de un «Call of Duty» no pueden faltar hombres armados. ¡Menos mal que son lectores!

últimahora



Nos vamos a Vietnam. Y lo hacemos para seguir a los muchachos de EA Dice, que trasladan la acción de «Battlefield: Bad Company 2» a Vietnam con una expansión cargada de armas y vehículos de esa guerra, amén de cuatro mapas nuevos. Se espera antes de final de año.

¿Tienes una buena idea? Pues ya tardas en pasarte por PlayOff 2011, el concurso de ideas para videojuegos que organiza GAMETOPIA. Hay premios jugosos y tienes hasta el 12 de diciembre para enviar tu idea de cara a la preselección. Infórmate en **www.gametopia.es**



Para jugar como un loco. «Afterfall Insanity» es un juego de Acción en tercera persona situado tras la III Guerra Mundial. Los supervivientes viven en bunkers y ciudades subterráneas, pero fuera de ellas hay multitud de horrores y peligros. ¿Quieres conocerlos en 2011?

STEAM cuenta por millones. Tantos como treinta. Esta es la impresionante cifra de suscriptores que la plataforma de distribución de descargas digitales que creara Valve ha conseguido reunir hasta el momento. Demos, comunidad, ofertas, ediciones especiales... un sitio que siempre merece la pena visitar.



«Runes of Magic» pesa menos. El popular juego de Rol Online ha reducido el peso de su programa cliente para que sea más fácil de descargar. Claro que más fácil aún es instalarlo... idesde el DVD que este mismo mes acompaña a nuestra revista!

El Termómetro

Caliente

Aún se puede ser independiente. En una época de grandes compañías y presupuestos de desarrollo millonarios, el último fenómeno jugable es un modesto título independiente: «Minecraft» es un juego para construir mundos con cubos y que, aún en su versión alpha, ha vendido 500.000 unidades.

Quéjate y serás escuchado. Tras las quejas de los jugadores de «BioShock 2» ante la no conversión de los packs de contenido a PC, Take 2 ha cambiado de opinión y ha anunciado que sí podrán disfrutar de aventuras como «Protector Trials» o «Minerva's Den». ¡Bien por el repentino cambio de planes!

Templado

«APB» murió... ¿o no? Parece ser que hay esperanza para los jugadores que se quedaron colgados con este título de Acción que cerró las puertas poco después de su lanzamiento. K2 Networks ha comprado los derechos, al parecer, para convertirlo en un juego "free 2 play".

100.000 beta testers. Los muchachos de Funcom ha repartido este número de claves para su beta de «Bloodline Champions», el juego multijugador PvP que enfrenta a dos equipos de jugadores entre sí en un mundo de magia y fantasía y cuyo lanzamiento está previsto para principios de 2011.

Frío

El otro «Fallout». Contra el pronóstico de muchos agoreros pesimistas, sigue adelante el proyecto de Interplay –creadores de los dos primeros «Fallout»– para desarrollar un juego multijugador online basado en este universo. ¡Pero para 2012!

Buenas y malas noticias. Seguro que te alegras de saber las buenas noticias: habrá un «Darksiders 2», que de nuevo te ofrecerá la mejor acción infernal. ¿Y las malas? Como en la noticia anterior, te tocará esperar: no cuentes con él hasta finales de 2012 o principios de 2013. ¡Rayos!

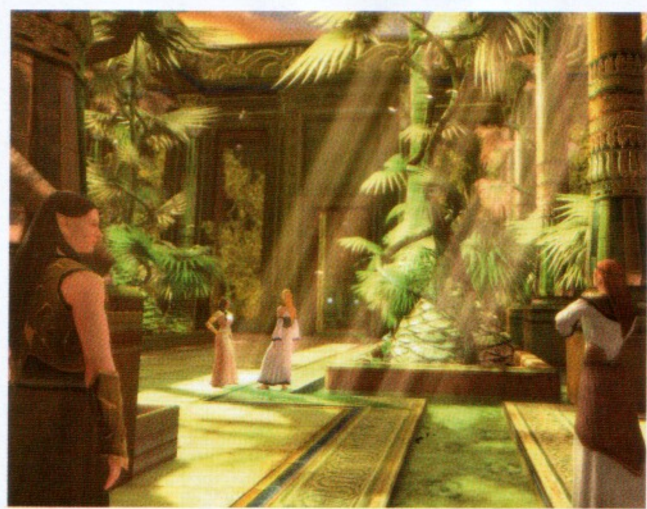
Llega «Phileasson's Secret», expansión de «Drakensang 2»

En la capital de los elfos

Rol · Radon Labs/FX Int, · 25 Noviembre

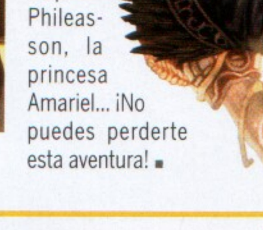


▲ «Phileasson's Secret» te introducirá en medio de emocionantes combates contra los ogros y mutantes del demonio Kazak, así como contra otras criaturas.



▲ Recorre los impresionantes escenarios del palacio de Tie'Shana, en la capital perdida de los elfos. Pero ojo, también esconde aterradores secretos...

El Rol de «Drakensang. The River of Time» es grande, muy grande. Tan grande que ha sido necesario expandir sus fronteras y aumentar las horas de juego para que puedas conocer todos y cada uno de los rincones de Aventuria. «Phileasson's Secret» es una aventura adicional que te ofrece **viajar en busca de la capital perdida de los elfos** y recorrer lugares emblemáticos del detallado universo del juego. **Obtendrás para tu viaje poderosas armas y armaduras de origen élfico para enfrentar las hordas del demonio Kazak**, pero también habrá personajes agradables: el capitán Phileasson, la princesa Amariel... ¡No puedes perderte esta aventura! ■



Aluvión de bichos en «Alien Breed 3: Descent»

¡Llegan por oleadas!

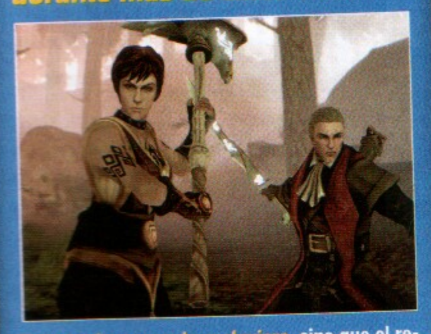
Acción · Team 17 · Descarga digital Steam, 8.99 euros

Con su origen en un recordado juego del ordenador Commodore Amiga, Team 17 continúa dando vida a la serie «Alien Breed» con sucesivos juegos de una trilogía, entre los cuales «Descent» es el último en colgar de Steam y el encargado de cerrar el ciclo. Aquí encontrarás una nueva historia, novedades importantes –esta vez Conrad podrá abandonar la nave y salir al exterior– pero sobre todo toneladas de acción individual o cooperativa que conseguirán que necesites tiritas para tus dedos, castigados de tanto presionar el pad para exterminar aliens. ■



¿Sabías que...

...los diálogos de los casi 200 personajes de «Fable III» ocupan 470.000 palabras que se han grabado en un estudio durante más de cinco meses?



Y no por las voces de cualquiera, sino que el reparto de voces de «Fable III» luce y reluce tanto que quita el hipo a cualquiera: Sir Ben Kingsley, el "Monty Python" John Cleese, Stephen Fry –la voz inglesa del narrador de "Pocoyó"– o Bernard Hill –el rey Theoden en "El Señor de los Anillos– son algunos nombres. Un aliciente más para esperar este juego, previsto para finales de año.



Breves

La Mafia no se detiene. Y es una suerte cuando hablamos del estupendo «Mafia II». «Joe's Adventures» es el nuevo pack de contenido, lleno de novedades, que podrás descargar por 7, 99 euros.



Más contenidos en «Front Mission Evolved». Square Enix lanza contenido descargable para este juego, desde armas gratuitas hasta Wanzers extra, éstos de pago. ¡Y planean mucho más!

Semana del Videojuego. Acaba de tener lugar este evento patrocinado por la Fundación Telefónica y que ha incluido talleres y conferencias en Madrid sobre el presente y el futuro del sector en España.

En voz baja...

...se habla de los fuertes rumores que apuntan a que Blizzard estaría trabajando en secreto en la cuarta entrega de... ¡«WarCraft»!, cuyo lanzamiento se produciría, hipotéticamente, en 2012.



¡Afila tu ratón! ¿Tendremos «WarCraft IV»?

La guerra más accesible está en «Battlefield Play4Free»

Alístate en la mayor batalla

Acción · EA DICE · Electronic Arts · Primavera 2011

¿Cuántos de vosotros se lo pasan en grande con «Battlefield Heroes?... muchas manos levantadas. ¿Y cuántos habéis pensado lo que molaría un juego con la misma acción bélica pero con una estética más "seria"? ¡Sois legión! Para vosotros se está ultimando «Battlefield Play4Free», **un juego gratuito de Acción con toda la jugabilidad de la saga Battlefield y una mayor dosis de realismo que en «Battlefield Heroes».**

«Battlefield Play4Free» aprovechará los mejores mapas de «Battlefield 2» y los combinará con el armamento y las clases de «Battlefield Bad Company 2». Eso implica que por tu pantalla desfilarán un montón de vehículos –tantos como dieciséis– tan populares como el helicóptero Mi-28, el F35 VTOL, el temido tanque T-90 o el vehículo ligero LSV. Además, **tu personaje adquirirá experiencia batiéndose el cobre en reñidos combates para 32 jugadores** y gastando todo lo ganado en nuevas habilidades y mejoras que te prepararán para posteriores combates.

A estas alturas te habrás dado cuenta de que la fórmula lleva todas las de ganar: diversión gratuita, adictivos combates multijugador... apresúrate si quieres alistarte porque la beta cerrada está a punto de comenzar, de modo que todo esté preparado para la próxima primavera. ■



▲ Los mejores mapas de «Battlefield 2», los mejores elementos de «Battlefield: Bad Company 2»... ¿Quién podría resistirse a la acción de «Battlefield Play4Free»?



▲ Tanques como los T-90 y helicópteros como los Mi-28 compondrán el atractivo reparto de los dieciséis vehículos que estarán disponibles en este «Battlefield».

Cinco crímenes más se plantean en «C.S.I. La Conspiración»

Tú crees que el asesino es...

Aventura · Ubisoft · Ya disponible

¿Aprendiz de detective? ¿Fan de la popular serie televisiva C.S.I.? Sea como sea, será muy fácil disfrutar de los cinco crímenes protagonistas del nuevo juego de la serie. Como es habitual, las visitas al laboratorio, las minuciosas búsquedas en los escenarios del crimen y los interrogatorios serán las herramientas principales que te ayudarán en tu investigación. El objetivo: desvelar la autoría de cinco asesinatos que finalmente estarán relacionados entre sí y te llevarán a la resolución de una intriga sorprendente. ■



▲ Una cadena de asesinatos será la intriga central de «C.S.I. La Conspiración».

Los + esperados

Ninguno de los títulos más deseados ha abandonado este panel, pero algunos se acercan mucho. Tanto, tanto que, por ejemplo, **«World of Warcraft Cataclysm»** tiene ya un pie fuera de la lista. ¡Y tampoco falta tantísimo para que puedas probar **«Portal 2»**!

Parrilla

World of Warcraft Cataclysm



DICIEMBRE 2010 · ROL ONLINE · BLIZZARD · PC/MAC

¡Casi, casi puedes tocarlo! Después de tantísimo tiempo esperando por esta renovación radical del mundo de Azeroth, el momento de instalarlo será algo muy especial. ¡Qué ganas!

Portal 2

FEBRERO 2011 · PUZZLES · VALVE/ELECTRONIC ARTS · PC, 360, PS3, MAC

Pocos fans de la Acción se imaginaban que un juego de puzzles pudiera ser tan vibrante, espectacular y emocionante. ¡Hasta que llegó Valve con su «Portal»!

Deus Ex Human Revolution



MARZO 2011 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

Un universo complejo y apasionante que ha dado origen a dos juegos inolvidables y se prepara para dar a luz la primera novela y esta tercera entrega, con expectativas muy altas.

Shogun 2 Total War

MARZO 2011 · ESTRATEGIA · THE CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · PC

El 15 de Marzo es la fecha designada para el lanzamiento de esta nueva entrega de la saga «Total War». Espectáculo, estrategia y batallas masivas. ¿Se puede pedir más?

Calentando Motores

Star Wars The Old Republic



PRIMAVERA 2011 · ROL ONLINE · BIOWARE · PC

El Universo Star Wars, la firma de los autores de varios de los mejores juegos de Rol de todos los tiempos... ¡mucho debe torcerse para que esto no sea una obra maestra!

Crysis 2

PRIMAVERA 2011 · ACCIÓN · CRYTEK/ELECTRONIC ARTS · PC, 360, PS3

Un motor gráfico de los que te dejan boquiabierto, una acción medida, estudiada y pulida a tope para que te enganche totalmente... ¡Enfúndate el nanotraje y disfruta!

The Witcher 2 Assassins of Kings

MAYO 2011 · ROL · CD PROJEKT RED · PC

El brujo Geralt protagoniza la renovación de un género que a veces parece agotado, mostrando historias y personajes más complejos y adultos. ¡Para no perdérselo!

Rage



SEPTIEMBRE 2011 · ACCIÓN · id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC

Otro ejemplo más de un título prometedor por su planteamiento, por el material que ha dejado ver hasta el momento y por la veteranía y currículum de sus creadores.

En boxes

Max Payne 3



2011 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Tras el cambio de Rockstar por Remedy, este Max Payne llegará con su propia personalidad, pero la jugabilidad y la acción siguen estando asegurados.

Duke Nukem Forever

2011 · ACCIÓN · GEARBOX/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Nadie es más macarra, nadie se comporta con tanta chulería y nadie se ha hecho esperar tanto. ¡Se nota que el rey quiere hacerse notar cuando llegue su lanzamiento!

Diablo III

2011 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Lo acaban de demostrar con «StarCraft II»: los juegos de Blizzard no tienen plazo y se toman el tiempo necesario para crear obras maestras. «Diablo III» no será una excepción.



Acción, puzzles y emoción en «The Ball»

Aplasta a tus enemigos

Acción · Teotl Studios/Tripwire Interactive · Descarga digital Steam (17.99 euros)

Concebido originalmente como un mod realizado con el motor «Unreal Engine 3», «The Ball» ha llegado a ser un juego con todas las de la ley por méritos propios. Su arranque, un arqueólogo atrapado en una caverna mexicana en los años 40 que descubre un extraño artefacto, sirve para desplegar una frenética acción de 8 enormes niveles –más otros cuatro del modo de juego Survival– en los que tendrás que manejar una gigantesca bola, aplastar con ella a millares de enemigos y desplazarte por todas partes junto a ella. Tendrás que pensar, tendrás que correr... y, sobre todo, tendrás que ser capaz de aniquilar constantemente a tipos feos. ¡Demoledor!

«Flames of Vengeance» se une a «Ego Draconis»

Caballero y Dragón

Rol · Larian Studios/Focus · Digital Bros · Ya disponible

Muchos aficionados al Rol han paladeado, este mismo año, las virtudes de «Divinity 2. Ego Draconis» , un excelente juego en el que han brillado con luz propia elementos como su historia principal, sus misiones secundarias y un mundo detallado e inmersivo.

Todos ellos estarán encantados de volver a acometer diferentes empresas en Rivellon, sea como caballeros humanos o transformados en dragones, gracias a la nueva edición llamada «Divinity II. The Dragon Knight Saga», que acaba de llegar a las tiendas y ofrece el «Divinity 2. Ego Draconis» original –mejorado tanto en lo visual como en la jugabilidad– junto a una aventura nueva: «The Flames of Vengeance». La suma de ambas historias épicas constituyen el final perfecto de la saga y suma más de 100 horas de juego y más de 180 misiones para poner a prueba tu habilidad y ganas de conseguir grandes hazañas.



▲ Si ya visitaste Rivellon, es hora de que vuelvas. Nuevas aventuras, junto a la mejora de lo ya conocido, te esperan.

¡Vuelve el Caballero Oscuro!

Batman: Arkham City

ACCIÓN · ROCKSTEADY STUDIOS · OTOÑO 2011

▶ **¡Ahora la cárcel es la ciudad!** El argumento de «Arkham City» comienza un año después del final de «Arkham Asylum», después de que el Joker dejara la cárcel en ruinas. En esta nueva entrega el anterior alcaide se ha convertido en alcalde de Gotham y su primera medida es cerrar toda una zona de los subrubios para convertirla en la nueva prisión para delincuentes dementes, a la que llama, claro, Arkham City. La única regla es que no se puede salir, todo lo demás, está permitido... ■





▲ **¡Aprenderás nuevos trucos!** Aunque la base del sistema de juego permanecerá más o menos intacta, habrá abundantes novedades y mejoras sobre lo que pudimos disfrutar en el juego original. El sistema de combate, por ejemplo, se revisará por completo para añadirle nuevas opciones y posibilidades, como por ejemplo la de realizar bloqueos simultáneos. ■



◄ **¡EL HOMBRE MURCIÉLAGO VUELVE EN 2011!** Uno de los juegos de Acción más espectaculares de los últimos tiempos prepara su regreso. Y, ojo, porque no se trata de un simple lavado de cara. ¡Parece que habrá novedades y mejoras a montones!

▲ **¡El mejor detective del mundo!** El Modo Detective también experimentará bastantes cambios. Al parecer para averiguar la localización de sus enemigos Batman tendrá que preguntar a ciertos secuaces que aparecerán destacados entre el resto. El desafío, claro, será conseguir eliminar a todo un grupo de villanos sin noquear justo al que tiene la información.

▲ **¡¿De dónde saca esos alucinantes juguetes?!** Los "gadgets" de Batman han sido desde siempre una de sus principales señas de identidad, lo fueron en el juego original y, por supuesto, lo serán en esta nueva entrega. De momento sabemos que comenzarás la aventura con casi todo el arsenal de «Arkham Asylum», que, eso sí, podrás seguir mejorando y actualizando.

◄ **Caras nuevas, viejos conocidos y... ¡una sorpresa!** Entre los enemigos de «Arkham City» figurará de nuevo nuestro "querido" Joker, pero también habrá novedades, como Enigma o Dos Caras. Una de las sopresas principales, sin embargo, ha sido la noticia de que en el juego también hará su aparición Catwoman, aunque no ha quedado claro si participará como aliada de Batman... o como enemiga. Si tenemos que adivinar basándonos en la tradición de los cómics del hombre-murciélago, probablemente haga los dos papeles.

Cartas a @ la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

El futuro de «Fallout»

Imagino que es pronto para para preguntarlo, pero me gustaría saber por dónde pensáis que va a tirar la serie «Fallout» en sus próximas entregas. ¿Continuará con un «Fallout 4» o con un «Fallout New Vegas 2»? Si os digo la verdad, me gustaría ver cualquiera de las dos opciones. ■ Santiago



R. Como tú bien dices, es pronto para aventurarse en tales especulaciones. De momento, lo más que cabe esperar son expansiones, contenidos adicionales para descarga y cosas así. En cualquier caso no vemos ningún motivo por el que «Fallout» no pueda explorar ambos caminos a la vez. Vamos, que no nos extrañaría que (con el tiempo, ojo) los dos títulos que sugieres llegaran a ver la luz. No sería, desde luego, la primera serie que se divide en dos.

Juegos para Mac



El mes pasado un lector os consultaba algo sobre la versión para Mac de Steam y eso me ha hecho preguntarme por qué no comentáis en Micromanía juegos de Mac. Como no he sabido responderme, pues eso, que os paso la pregunta a vosotros... :-D ■ Carmen Gil

R. A ver, los juegos de Mac no se comentan como tales porque, estrictamente hablando, Micromanía es una revista de PC, pero lo que pasa es que en la práctica, en el 99% de los casos la versión de Mac de un juego (cuando existe) es virtualmente idéntica a la de PC. Si quieres saber si te merece la pena comprarte, por ejemplo, «Spore», «Torchlight» o «World of Goo» para tu Mac, no tienes más que consultar sus reviews en Micromanía, porque lo que se dice ahí se puede aplicar a las dos versiones.

CARTA DEL MES

¡Más GAMEFEST!



Me ha gustado mucho el reportaje que dedicasteis el mes pasado al GAMEFEST de Madrid. ¡Anda que no me hubiera gustado ir en persona! Pero cuando me enteré que lo convocaban ya no me dio tiempo a organizar un viaje. ¿Sabéis si el año que viene habrá una segunda edición? Porque en cuanto sea oficial empiezo a reservar hotel :-D ■ Lino Liza

R. Pues de momento no hay nada confirmado, pero vamos, teniendo en cuenta el éxito de organización y asistencia que ha cosechado este año, nos extrañaría mucho que el año que viene no se repitiera. De todas formas, para no andar arriesgándote, ya sabes lo que tienes que hacer: no dejar de consultar cada mes tu revista de videojuegos de cabecera, porque en el mismo momento que haya una confirmación oficial, nosotros seremos los primeros en informarte. ¡Como siempre!

¡Menudo lujo!

Me ha encantado vuestro reportaje de «NFS Hot Pursuit» y el juego tiene una pinta brutal. Ahora, lo que se dice realista no lo es mucho, ¿no? Decidme si no, en qué ciudad los polis conducen Lamborghini, Porsches o Bugattis y además se cargan tres al día como si nada. ■ Ginés



R. No, es verdad, si lo que buscas es realismo de ese tipo, mejor siéntate un rato frente a la tele para ver "Documentos TV" o algo así, porque este juego se toma, digámoslo así, unas "pequeñas licencias" :-D. Como juego de conducción realista tienes «F1 2010» Pero si lo que buscas es conducción deportiva, emociones fuertes y diversión a raudales parece que «Need for Speed: Hot Pursuit» va a ir más que sobrado...

Espera excesiva

Por favor, decidme que eso que contasteis el mes pasado sobre que la siguiente entrega de «StarCraft II» no a ver la luz hasta dentro de 18 meses fue un error de imprenta. Porque como me digáis que de verdad van a tardar un año y medio en poner en el mercado lo que no es más que una expansión es como para coger a sus desarrolladores y meterles en la cárcel, no sé si por incompetentes o por cara duras. ■ Javier Trujillo

R. Pues aunque metemos la pata de vez en cuando ;-D sentimos mucho decirte que esta vez no fue una de ellas. Es verdad que parece claro que para presentar un juego como éste no debería hacer falta un desarrollo de un año y medio, así que la opción que queda es que se trataría de una decisión de tipo empresarial. Y es que, al final, los chicos de Blizzard son como son, para lo bueno y para lo malo, y todo este asunto, es verdad, pertenece a la segunda categoría, la de lo malo.

No son demasiados

Escribo para responder al lector que decía que «Los Sims 3» tienen demasiadas expansiones, para decirle que la solución es tan sencilla como no comprárselas. Yo por mi parte las tengo todas, y si no tengo más es porque no han salido todavía :-D En cambio jamás se me ocurriría comprarme un juego de fútbol, pero no me veréis quejarme de las entregas anuales de «FIFA» o «PES». ■ Antonio H. L

R. Sí, eso más o menos es lo mismo que veníamos a decir nosotros. Y es que al final las compañías no se dedican a esto por amor al arte ;-) y si sacan una expansión es porque piensan que hay demanda suficiente para ella. Lo importante, eso sí, es que estas expansiones sean de calidad y estén a la altura del original, pero eso en el caso de «Los Sims 3» se cumple más que de sobra, ¿no?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Un juego "elitista"?



Escribo a propósito de la inminente «Cataclysm» a la que se está dando la dimensión de un gran lanzamiento cuando es algo que sólo interesa a los suscriptores actuales de «World of Warcraft». Que no digo que no sea un juego genial, pero en mi opinión tiene un problema y es que casi no contempla ofrecer contenido para jugadores nuevos. ■ dARKhEART

Parte de razón tienes, pero el caso es que sigue sumando más y más jugadores y va por los 12 millones. De todas formas, Blizzard es consciente del problema y la prueba es que acortó el acceso a los niveles altos, para que fuera más fácil "enchufarse" al juego. Además se podría decir que con «Cataclysm», todo el mundo vuelve a empezar de cero en cierta manera. Pero vamos, visto tu punto de vista, quizá lo más sencillo para ti sea buscar un juego nuevo en el que empezar desde el principio y para eso no tienes más que ojear la seccion de Juegos Online.



preguntas sin respuesta

¿Por qué...

nadie se anima a traducir al Castellano un juego de tanta solera y reconocido prestigio como es «EVE Online»?

¿Cuándo...

van dejar algunas compañías de marearnos sacando juegos online por cuotas, para luego hacerlos gratuitos a los pocos meses?

¿Qué...

justificación tienen los 18 meses que según Activision Blizzard van a pasar antes de que vea la luz la siguiente entrega de «StaCraft II»?

¿Cómo...

de cerca se van a quedar los analistas que han predicho que «Call of Duty: Black Ops» podría vender 18 millones de unidades?

¿Quién...

nos iba a decir cuando se lanzó hace años como un servicio minoritario, que Steam iba a alcanzar la cifra de 30 millones de usuarios?

¿Por qué...

hemos tenido que esperar tanto para que se confirme oficialmente el desarrollo del juego de Rol Online de «Fallout» y se le ponga una fecha de lanzamiento, en concreto, a finales de 2012?

Tu opinión es importante, escríbenos

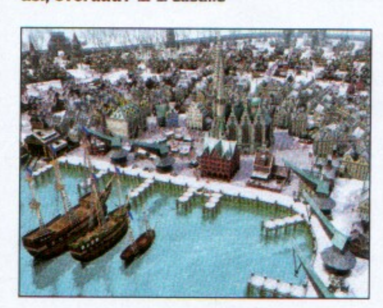
■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Jugabilidad intacta

Como aficionado veterano a los juegos de gestión tengo que decir que la preview de «Patrician IV» me ha puesto los dientes, largos, porque el juego tiene una pinta realmente impresionante, para tratarse de un juego de gestión estratégica. Lo que me preocupa es que el cambio haya sido tan grande que afecte también a la fantástica jugabilidad de la serie que, al fin y al cabo, es lo más importante. No será así, ¿verdad? ■ L. Castillo



R. Puedes respirar tranquilo (de hecho, como lleves aguantando la respiración desde la preview del mes pasado debes estar ya suave... y morado :-D) La gracia de «Patrician IV» es, precisamente, que se ha mejorado mucho su aspecto sin perjudicar ni un ápice su jugabilidad. ¡No te pierdas la Review que puedes leer en este mismo número!

Una lástima



Me parece una verdadera lástima que nadie se haya atrevido a traducir al Castellano un juego online tan interesante como «EVE Online». En medio de un montón de títulos que no son mas que clones unos de otros, este juego sí que tiene algo que aportar y la mejor prueba es su enorme longevidad. ■ Carlos

R. Y no sólo su longevidad –sí fuera sólo por eso, «Ultima Online» tiene bastantes más años que «EVE» y ahí sigue, con su pequeño pero duro núcleo de incondicionales–. No, lo mejor de «EVE» es que no ha dejado nunca de crecer, y eso sí que habla de un juego que tiene mucho que ofrecer y con un recorrido muy largo. Desgraciadamente es cierto que el idioma es una barrera para muchos jugadores y, la verdad, no parece que nadie esté por la labor de traducirlo...

FORMIDABLE



Rectificar es de sabios. Y en este caso los sabios están en la compañía Take 2, que primero dijo que no habría contenidos descargables para la versión de PC de «BioShock 2» (mientras que sí los habría en las de consolas), pero ahora acaba de confirmarlos, tras las quejas y la presión de miles y miles de usuarios. Ojalá todo se arreglara así de fácil.

LAMENTABLE



¿A estas alturas? Parece mentira que todavía nos encontremos con juegos que se lanzan en España completamente en inglés. Y no hablamos de juegos minoritarios, que a lo mejor tendrían una excusa, sino de lanzamientos de franquicias importantes, como «Blood Stone 007», de Activision, que desde luego merecía, como mínimo, una traducción de sus textos.

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

ArcaniA Ghotic 4 — Puntuación Micromanía **92**









A favor 98
La otra nota

Rol del bueno

Me parece que es el mejor juego de la serie hasta la fecha. Técnicamente es alucinante, todavía estoy con la boca abierta, y la ambientación y el argumento son soberbios. ■ Jaime

En esos aspectos el juego es, justo como tú dices, soberbio. Pero para merecer esa nota se queda un poco corto en cuanto a opciones de desarrollo de personaje, algo muy importante en un juego de Rol, pensamos nosotros. **F.D.L. (Autor de la review)**

En contra 85
La otra nota

No quiero jugar solo

Es un juego estupendo, pero me parece un error garrafal que a estas alturas saquen un juego de Rol y no le añadan un multijugador en condiciones. ¿No os parece un desperdicio? ■ G. T.

Desde luego, sería genial contar con un modo multijugador, pero nuestra nota lo que valora es únicamente lo que hay, el apartado individual, y no sería justo dejar que una cosa influyera en la otra, ¿no? **F.D.L. (Autor de la review)**



¡LOS PRIMEROS EN JUGARLO!

» **UNA PRESENTACIÓN EN LONDRES,** a principios de Noviembre, ha supuesto el primer contacto real que BioWare ha permitido tener a la prensa con la continuación del genial «Dragon Age Origins». Y nosotros, claro, estuvimos allí.

» **LAS NOVEDADES** en «Dragon Age II» sobre el original eran evidentes en la demo que pudimos jugar en la presentación, centradas en tres apartados: historia, dirección artística y combate.





¡El mejor Rol del mundo vuelve al PC!

DRAGON AGE II

Apenas ha pasado un año desde que la Plaga lanzase su ataque sobre Ferelden, cuando nuevas aventuras te reclaman desde Kirkwall. Un año desde que «Dragon Age Origins» te redescubriese el Rol para PC. Pero es ahora cuando BioWare te muestra lo nunca visto para PC con «Dragon Age II».

Poder echarle mano a uno de los proyectos más ambiciosos de un estudio como BioWare, uno de los juegos más deseados de 2011 y, por si fuera poco, continuación de uno de los juegazos de Rol más increíbles que existen, es de esas satisfacciones que te da tener el mejor trabajo del mundo, si es que te gusta este mundillo: escribir para Micromanía. Y lo que es la repera ya es poder hacerlo antes de que «Dragon Age II» aparezca en primavera.

Fue a comienzos de Noviembre cuando nos fuimos a Londres para probar el nuevo juego de BioWare, y aunque el tiempo que pudimos jugar con él se nos hizo muy corto –lo fue, la verdad–, bastó para ver cómo será «Dragon Age II» y cómo, sin renunciar a la esencia de «Dragon Age Origins», en tan poco tiempo entre uno y otro, BioWare se las ha apañado para desarrollar algo, a la vez, bastante diferente al original y con personalidad propia. Aquí vas a descubrir las claves de esta evolución.

HAWKE ENTRA EN ACCIÓN

Todos los datos que han trascendido hasta la fecha, incluyendo los de la presentación a que Micromanía acudió en Londres, se basan en la presencia de un nuevo protagonista como eje de las demostraciones que BioWare ha realizado: Hawke. Hablamos de un personaje humano, que se convierte en el líder de un grupo de aventureros enfrentados a nuevos desafíos y enemigos en una nueva parte del mundo de «Dragon Age». Si «Origins» se centraba en los estragos del resurgimiento de la Plaga en Ferelden, lo que se ha visto de «Dragon Age 2» nos traslada a Kirkwall, una ciudad situada en los Free Marches, un territorio en el límite Sur de las Montañas Vimmark, al Este del Bosque de Planasene y al Norte de Ferelden atravesando el mar. Lo primero que ve cualquier navegante que se aproxima a Kirkwall desde Ferelden, son sus acantilados, el "muro" –wall– que da nombre a la ciudad, de la que Hawke lleva orgulloso el título de Campeón.

La Historia de Kirkwall, desde su fundación en los Tiempos Antiguos hasta la Era del Dragón, narra tanto hechos de honor y gloria, como otros oscuros y ominosos, pero siempre épicos y plagados de aventuras protagonizadas por personajes de todo tipo y condición.

Las de Hawke, su hermana Bethany, su inseparable Isabela o el valeroso enano Varric, son las que nos interesan en «Dragon Age II»... al menos por lo que BioWare ha desvelado hasta la fecha sobre su nuevo juego. ¿Estás listo para enfrentarte a las novedades del universo de Rol más apasionante del momento? ¡Vamos allá!

LOS TRES PILARES DE «DRAGON AGE II»

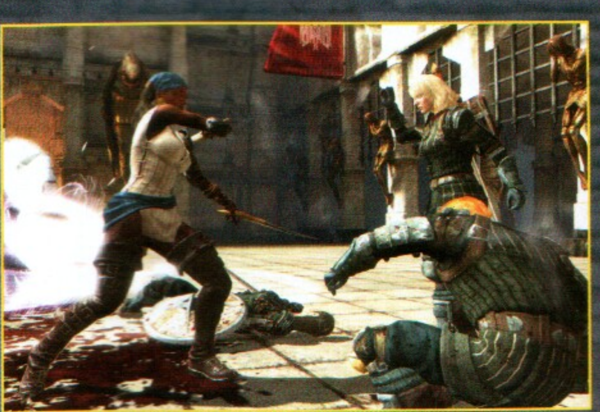
El primer contacto con «Dragon Age II» fue, cuando menos, impactante. Y las primeras secuencias a las que nos enfrentamos controlando al grupo de Hawke dejaban bien a las claras lo que luego nos explicaron los responsables de BioWare: el apartado gráfico de «Dragon Age II» era diferente a «Origins».

¡Tranquilo! No te lleves las manos a la cabeza porque, como puedes comprobar por las imágenes, "diferente" no implica peor. Muy al contrario, la nueva dirección artística de «Dragon Age II» es deslumbrante y, en cierto sentido, más lumi- ▸▸

Prepárate para volver al universo del mejor Rol, en una historia que arranca casi al final de «Origins»



▲ **¡BIENVENIDO DE NUEVO, AVENTURERO!** Más aventuras, personajes y amigos te dan la bienvenida al gran nuevo Rol para PC: «Dragon Age II».



▲ **¡TUS NUEVOS COMPAÑEROS TE ESPERAN!** Enanos, humanos, elfos, magos, paladines, pícaros... ¡Tu nuevo grupo de aventureros te espera!

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **BioWare/Electronic Arts**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2011**
- ***dragonage.bioware.com/da2***

LAS CLAVES

- Será un nuevo juego de Rol en el mundo de «Dragon Age», no una continuación directa, aunque su arranque se solapará con el tramo final de «D.A. Origins».
- Tendrá un nuevo protagonista, Hawke, cuyas habilidades y clase podrás configurar a tu gusto.
- Aparecerán nuevos acompañantes para tu aventura, como Isabella, una Rogue.
- Su dirección artística será algo distinta a «Origins», con un aspecto más luminoso, y cierto aire de cómic.
- El combate será más dinámico y accesible, y seguirá existiendo la pausa táctica.
- El sistema de gestión del grupo será igual al de «Mass Effect 2».

PRIMERA IMPRESIÓN

El rey del Rol tiene un heredero. Toda la magia y fantasía de «Origins» sigue en una nueva historia.





▲ ¡ESTILO «DRAGON AGE» 100%! O sea, mucha acción, peleas espectaculares, golpes, espadazos, hechizos... ¡y mucha sangre! Pero, tranquilo, que si te parece excesivo, siempre podrás desactivarla, como ocurría en «Origins».



▲ ¡A POR ELLOS! Los cambios en el sistema de combate, con un estilo más dinámico, se verán reflejados en el interfaz usuario y en las animaciones.



▲ ¡Y NO TE OLVIDES DE LA MAGIA! Guerrero, mago, pícaro... Esas son las tres opciones de clase que encontrarás y que podrás dearrollar a tu aire.



▲ ¡ÁNIMO, HAWKE, QUE TÚ PUEDES! Y si no puedes solo, no te olvides del resto del equipo. Como en «Origins», el equilibrio de clases, habilidades y armas será esencial en tu grupo, así que jugar con las alternativas será clave.

OTRA HISTORIA, OTROS ACTORES

MÁS QUE UNA CONTINUACIÓN. ¿Será «Dragon Age II» una continuación al uso? BioWare aún esconde información al respecto, pero hay datos que sí están claros: habrá nuevo protagonista –y sus características podrán importarse de «Origins»– y nuevos compañeros de aventura.

¿Y TU ANTIGUO GRUPO? ¿Echas de menos a Morrigan? ¡Pues quizá la veas! El caso es que los responsables de BioWare sonríen cuando se les pregunta por ello, pero no quieren explicar nada... de momento.

AÚN MÁS «DRAGON AGE». Casi todos los personajes de «Dragon Age II» aparecerán en un "universo paralelo" al juego. ¿Dónde? En otro juego, Free2Play, para Facebook: «Dragon Age Legends». Apúntate a la beta en: **beta.dragonagelegends.com**



▸▸ nosa que la de su antecesor. Y éste, el aspecto visual, es el primero de los tres pilares sobre los que se asienta el edificio del nuevo «Dragon Age».

Esta nueva dirección artística, con un tono que roza por momentos un estilo próximo al cómic, y mucho más alegre visualmente que la de «Dragon Age», no implicará un tono más liviano de la historia, combates y desafíos a los que te enfrentarás. De hecho, los combates serán tan brutales o más, la sangre –como ya habrás visto en las pantallas– seguirá salpicando a cubos, y el tono adulto de la historia, los diálogos y las situaciones, que tan bien definió «Origins», seguirán siendo la columna vertebral de esta nueva entrega. Y aquí, nos topamos con los dos pilares restantes de «Dragon Age II»: historia y combate. En resumen, la renovación de «Dragon Age II» llegará desde el apartado gráfico, el de la trama y el del combate. El primero ya está visto y el segundo, casi, también, pues los detalles del guión son, de momento, Top Secret... aunque algo más te vamos a contar,¡qué caramba!

¿VUELVEN TUS AMIGOS?

¿Veremos a alguno de los personajes de «Origins», de vuelta en «Dragon Age II»?... es posible, pero en BioWare sólo sonríen cuando se les pregunta por Morrigan o Alistair. La trama de «Dragon Age II» se solapará en su inicio, en una línea temporal, con el final de «Origins», pero las historias serán, definitivamente, diferentes, y pese a que sus desarrollos y acción se sitúan en puntos diferentes del mundo de juego, la posibilidad



▲ ¡DEFINE TU ESTILO DE JUEGO CON TU GRUPO! En cada una de las "quest" que afrontes en tu aventura tendrás que formar el grupo adecuado a la tarea. El sistema de gestión del grupo será idéntico al de «Mass Effect 2».





¡IMPORTA TU PERSONAJE!

» ¿QUIERES CONTINUAR TU HISTORIA PERSONAL? En contra de las primeras informaciones sobre «Dragon Age II», que parecían limitar mucho la libertad del jugador a la hora de crear el protagonista, el juego de BioWare, en una línea similar a la de «Mass Effect 2», permitirá importar las características de tu personaje de «D.A. Origins» al de esta segunda entrega de la serie. Pero, ¡ojo!, que no será el personaje, tal cual, sino parte de sus características y habilidades...



▲ ¿CONOCES A ISABELA? ¡ES DE ARMAS TOMAR! Isabela es una de las primeras compañeras que BioWare ha desvelado para «Dragon Age II». Es una "rogue", una pícara, que acompañará a Hawke en muchas de sus misiones.

Te sorprenderán su nueva dirección artística, un combate más dinámico y la gestión del grupo de personajes

de que algunos de los personajes del primer juego aparezcan en ciertos momentos, no se niega categóricamente.

Por otro lado, un detalle importante de «Dragon Age II», pese a tener nuevos personajes y protagonista, es que dejará importar parte de las características del personaje creado en «Origins» para configurar el de esta segunda parte. ¿Cómo? Pues exactamente igual que en «Mass Effect 2». Y, éste punto es importante. Porque, además, «Dragon Age II» va a inspirarse en, o tomar prestados, más detalles de «Mass Effect 2».

LA INSPIRACIÓN ESPACIAL

En «Dragon Age II» te vas a encontrar con un sistema de diálogos renovado donde cada contestación posible, al estilo de «Mass Effect 2», encierra un tono capaz de inclinar el desarrollo de la historia hacia una vertiente más noble, neutral o vil. Sí, también eso estaba en «Origins», pero no de manera tan evidente. Además, la gestión del grupo de compañeros será idéntica a «Mass Effect 2», escogiendo en función de los objetivos de misión, al más apropiado. ¿Y el combate, preguntas? Pues no, no va a ser como en «Mass Effect 2» en forma, pero sí en espíritu. Se va a hacer más accesible, pero tan completo como en «Origins». Combinarás la pausa táctica, la alternancia en el control de personajes en pleno combate y todo el potencial de «Origins», pero con atajos a combos y ataques.

Y sí, el resto de «Dragon Age II», según nos prometieron, va a ser tan profundo y apasionante como su antecesor y como –nuevamente– «Mass Effect 2», pues tendrá una duración muy similar a éste. ¿Convergen en BioWare los estilos de Rol? Así parece. ¡Ardemos en deseos de comprobarlo de primera mano! ■ F.D.L.





- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Kaos Studios/THQ**
- Distribuidor: **THQ**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo de 2011**
- ***DefendYourHomefront.com***

LAS CLAVES

- Será un juego de Acción bélica en el que serás un guerrillero americano, en lucha contra un ejército invasor.
- Mostrará impactantes escenas y un opresivo ambiente de brutal ocupación.
- Las misiones se desarrollarán sobre la marcha, con una acción intensa.
- Tu enemigo será casi siempre muy superior.
- En multijugador combatirás en batallas a gran escala.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Levántate en armas! **Acción bélica con altas dosis de dramatismo, combates intensos y un guión emotivo.**

Homefront

¡La invasión llama a tu puerta!

Seguramente no has cogido un arma jamás, y eso es bueno. Pero si un día sales a por el pan, ves que unos tipos están abofeteando a tu cartero, han arrasado el barrio y encima se han cargado tu iPhone... ¿qué haces, dar los buenos días? No... ¡Echarles a patadas!

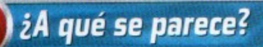
Afortunadamente para nosotros, las guerras son hoy sucesos que –aunque podemos ver por la tele– ocurren muy lejos, en otros continentes... Pero, ¿quién nos asegura que seguirá siendo así en el futuro? Desde luego, «Homefront» no, porque lo que Kaos Studios nos plantea es justo lo contrario: una invasión que golpea el corazón de Occidente en un futuro cercano, llevando la guerra a los hogares y a las calles de ciudadanos como tú, que hasta poco antes se creían a salvo. Pretende hacerlo, además, en un juego de Acción con gran impacto visual, pero nada artificioso. Al contrario, «Homefront» cuenta una historia de tipos corrientes, sometidos a situaciones límite, con una carga de dramatismo total.

¡COREA INVADE EE.UU.!

Sí, la del Norte. Ése mismo régimen comunista –el único en el mundo de carácter hereditario– será el que ponga en jaque a la poderosa nación norteamericana. ¿Te suena descabellado? Pues ya verás que no lo es tanto, tal como nos lo contará «Homefront». El guión será la clave. En él participan los autores John Milius –guionista de las películas "Apocalyse Now" y "Amanecer Rojo"– y Raymond Benson, quién además de continuar la saga de novelas de James Bond ha escrito best-sellers basados en «Metal Gear» o «Splinter Cell».

Te sumarás a la resistencia combatiendo a un imponente enemigo que ha ocupado y sometido a los norteamericanos





¿A qué se parece?



Call of Duty Modern Warfare 2

■ También reproduce un ataque total sobre América, por los rusos.



Turning Point Fall of Liberty

■ EE.UU. sufre aquí la hipotética invasión de unos nazis no derrotados.

▶ Una agresiva Corea ha ocupado los EE.UU. con su ejército, sometiendo a sus ciudadanos ¿Cómo le harás frente?



▶ Patriotas americanos como tú son quienes han de empuñar sus armas contra el invasor.

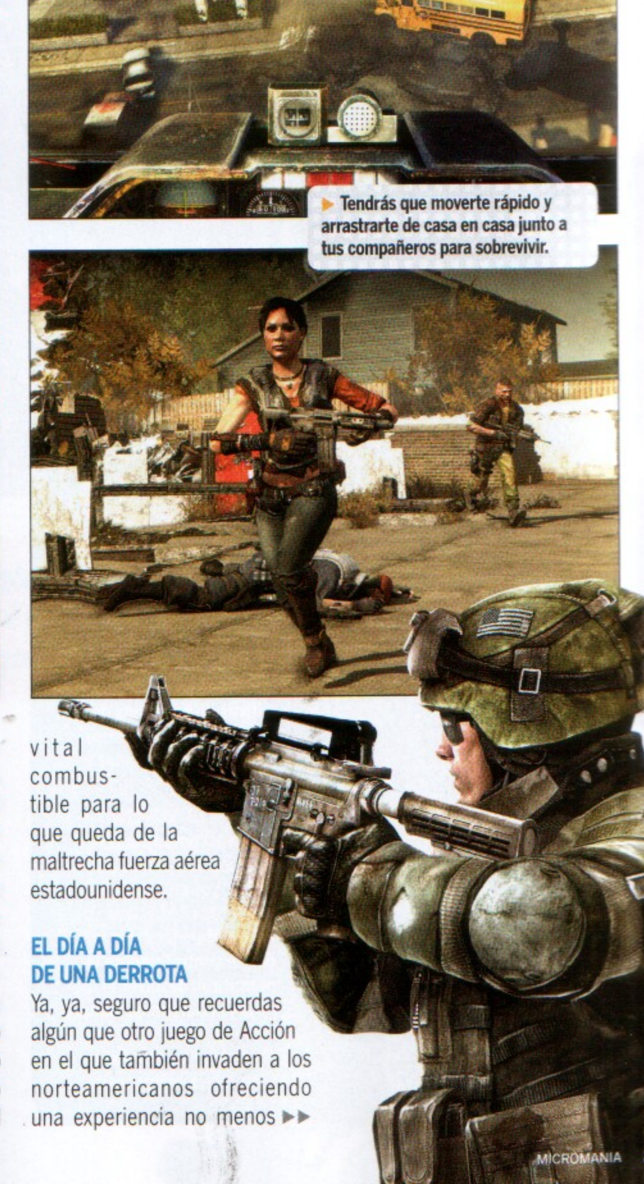
¿Sabías que...

...John Milius, guionista de "Apocalypse Now", ha participado en la creación de «Homefront» y prepara una novela inspirada en el universo del juego?



▶ Las fuerzas de ocupación disponen de un poderoso arsenal. Quizá puedas hacerte con uno de sus tanques.

▶ Tendrás que moverte rápido y arrastrarte de casa en casa junto a tus compañeros para sobrevivir.



Dicho esto, «Homefront» parte de la actualidad y nos dibuja un escenario inquietante aunque verosímil. Estamos en 2027. Tras una prolongada crisis financiera, parece que el mundo ha comenzado a recuperarse. Mientras tanto, y tras su unificación, la emergente potencia coreana ha conseguido anexionarse varios países asiáticos, incluyendo Japón. Segura de su superioridad, la "Gran Nación Coreana" lanza un ataque electromagnético que deja ciegos los sistemas de defensa estadounidenses, a merced de una invasión. Las tropas coreanas pronto ocupan el territorio de los EE.UU., sometiendo a un estado policial a sus ciudadanos, quienes organizan la resistencia en apenas unos cuantos reductos.

ESTÁS EN UN BUEN LÍO

Olvídate de batallas decisivas, desenlaces épicos, fanfarrias y medallas de honor. Tu papel en «Homefront» no será el de un combatiente de élite y no detendrás tú solo la ofensiva coreana. En cambio, el guión del juego se desarrollará –muy a propósito y por deseo de Milius– dentro de un ámbito reducido: el que abarcan tus modestas acciones junto a un grupo de guerrilleros y frente a una abrumadora fuerza de ocupación.

En «Homefront» serás Jacobs, un ex piloto que se ve empujado a ingresar en la resistencia. A lo largo de la campaña, tu objetivo será, tan sólo, el de conseguir el vital combustible para lo que queda de la maltrecha fuerza aérea estadounidense.

EL DÍA A DÍA DE UNA DERROTA

Ya, ya, seguro que recuerdas algún que otro juego de Acción en el que también invaden a los norteamericanos ofreciendo una experiencia no menos ▶▶


▶ Adiós al estilo de vida americano. Tú país ha sido derrotado y convertido en un estado policial de refugiados y prisioneros.





▶ ¡Cuidado, el Ejército Popular de Corea lo controla todas las calles y empleará la población civil en tu contra!



▶ En tu campaña a lo largo de la Costa Oeste estadounidense te enfrentarás a todo tipo de dificultades e imprevistos.

¡UN ENEMIGO SUPERIOR!


◀ **ALGO QUE VA A CONDICIONAR TU FORMA DE COMBATIR** en «Homefront», aparte de que juegas "en casa", será el tremendo potencial bélico del ejército al que te enfrentas. Las tácticas de guerrilla predominarán como tu única oportunidad de sobrevivir ante el ataque de helicópteros y blindados.


◀ **¡ESCÓNDETE, EL ENEMIGO IRÁ A BUSCARTE!** Eres un insurgente de la resistencia norteamericana y ya no serás tú quien maneje millones de dólares en armamento. Tendrás que evitar los sofisticados dispositivos de búsqueda de los coreanos y arrastrarte por áreas ocupadas.


◀ **SÓLO DE VEZ EN CUANDO** podrás acceder a vehículos y armas pesadas. Los drones Goliath serán tus aliados más valiosos. Manejándolos mediante control remoto te permitirán devolver el fuego al los Coreanos, aunque rara vez serán servirán para algo más que mantener el enemigo a raya.

▶▶ espectacular. Sin embargo, lo que hace único a este «Homefront» es que la invasión es un hecho consumado y donde te sitúa realmente es en medio de una brutal ocupación, cosa muy diferente. Esto implica que en tu viaje verás escenas duras, menos sangrientas que las de otros juegos bélicos, pero dotadas de mayor carga dramática: niños llorando por sus padres, madres corriendo para poner a salvo a sus bebés, colaboracionistas que traicionan a sus vecinos a cambio de ciertas comodidades, pero ajusticiados más tarde... Aquí y allá te toparás con comunidades de vecinos organizados para sobrevivir bajo el yugo del Ejército Popular de Corea. Y en medio de este caos estarás tú, avanzando solo o junto a un par de guerrilleros. Te enfrentarás a los coreanos y a un montón de dificultades, llevando a cabo misiones, no previstas por un general de muchas estrellas, sino que, en su lugar, surgirán sobre la marcha, ante las necesidades del objetivo y las demandas de ayuda de algunos compatriotas.

ADÁPTATE A LO QUE VENGA

Los estudios de Kaos confiesan haber tomado a «Half-Life 2» como fuente de inspiración en el diseño de una acción cinematográfica. Esto es –por si no has probado el juegazo de Valve–, que el hilo narrativo de «Homefront» será bastante lineal, llevándote de la manita para vivir momentos intensos y dejándote más libertad cuando tengas que combatir en una zona de batalla. De hecho, Kaos ha desarrollado una tecnología específica para este propósito, el llamado «Drama Engine», que dirigirá la acción en el juego de un modo sutil, procurando

¡Prepárate para una acción llena de dramatismo! La ocupación se mostrará brutal y cotidiana en «Homefront»



Las batallas multijugador serán muy diferentes al juego individual. Aquí podrás conseguir toda clase de armas y vehículos.

¿Sabías que...

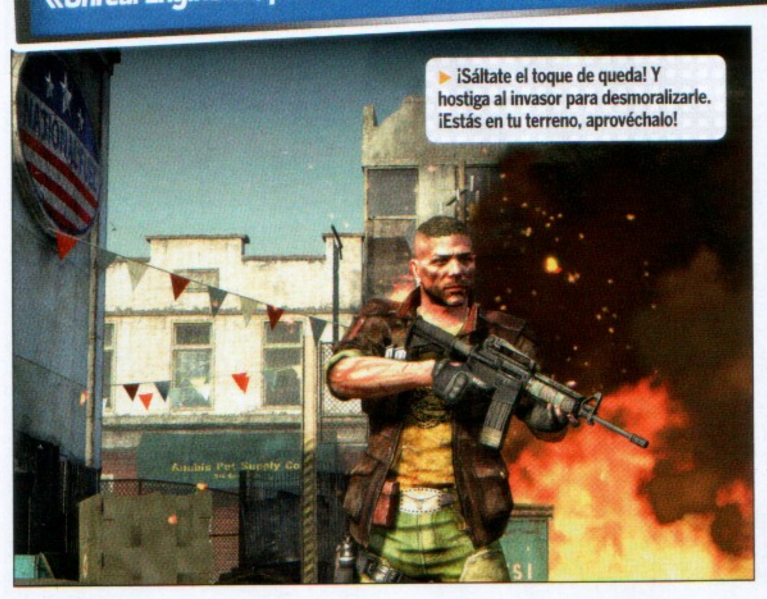
...en el apartado técnico usa una combinación de una evolución del motor «Unreal Engine 3», junto a la tecnología propia de Kaos, «Drama Engine»?



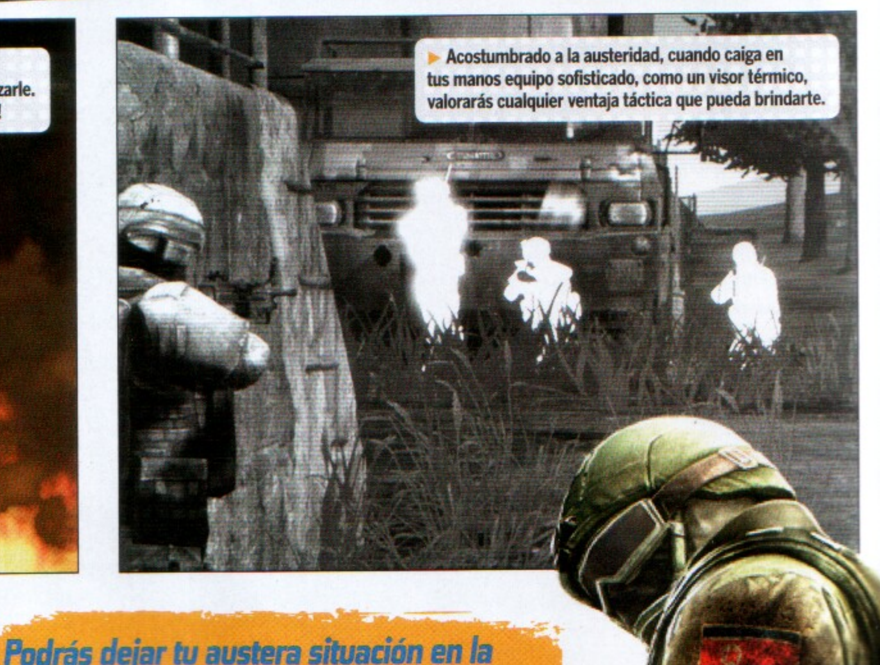
...industries and economies.

LA HISTORIA QUE CONTARÁ «HOMEFRONT» no pretende ser más que una ficción. Sin embargo, plantea una "realidad alternativa" plausible, recreada a través de unos sucesos basados en detalles y personajes reales que siguen un detallado orden cronológico. Puedes hacerte una idea de este prólogo de la invasión en los vídeos sobre «Homefront» en *Hobbynews.es*

LO QUE NARRA es que tras fallecer Kim Jong Il, el gobierno de Corea pasa a su hijo y heredero actual, Kim Jong Un. Éste se destaca como un político audaz, consiguiendo la unificación de las dos Coreas en 2013, anexionándose Japón y otros países asiáticos en 2018, mientras Occidente vive una severa crisis económica. Después, en 2025 inicia el asalto a América.



¡Sáltate el toque de queda! Y hostiga al invasor para desmoralizarle. ¡Estás en tu terreno, aprovéchalo!



Acostumbrado a la austeridad, cuando caiga en tus manos equipo sofisticado, como un visor térmico, valorarás cualquier ventaja táctica que pueda brindarte.

no "sacarte" de la ficción, con bruscas intervenciones.

La campaña, según Kaos, tendrá una duración similar a otros títulos del género, lo que puede significar que durará no muchas horas. Pero, eso sí, asegurando intensidad y suspense en todo momento. Aunque contarás sólo con aquellas armas que puedas conseguir por tus propios medios y poco más, «Homefront» pondrá a tu disposición, ocasionalmente, equipo moderno y armamento pesado –drones teledirigidos– con el fin de añadir variedad y profundidad táctica. En algún momento incluso podrás ponerte al mando de un blindado. Desde luego, necesitarás todo aquello que caiga en tus manos, porque a lo largo de la campaña individual tendrás huir de las tropas coreanas, poner a salvo a civiles, destruir emplazamientos enemigos... Y todo ello sin contar con el apoyo y la infraestructura de un ejército. No te quedes a esperar a la caballería en «Homefront»...

¡GUERRA TOTAL EN LA RED!

Lo habitual en la campaña individual de «Homefront» será que te sientas superado por el armamento enemigo. La cosa cambia en las batallas multijugador, en las que sí podrás disponer de todo el potencial bélico de ambos bandos. El multijugador de «Homefront» enfrentará a los jugadores en un conflicto a gran escala, con un sistema de puntos de batalla que dará más alcance a cada combate, permitiéndote anticipar la siguente batalla y prepararte para ella.

Podrás dejar tu austera situación en la campaña individual para jugar batallas online con un enorme potencial bélico

HECHO PARA CONQUISTAR

Kaos Studios quiere hacer algo diferente en la Acción y, sin duda, «Homefront» presenta un enfoque único, pero, desde luego, no se ha querido arriesgar ni lo más mínimo en el aspecto tecnológico del juego, y ha optado por emplear una versión evolucionada del motor «Unreal Engine 3» para lograr una puesta en escena cinematográfica que nada tiene que envidiar a los últimos «Call of Duty», acompañada de un guión y ambientación que prometen ser cautivadores. Igualmente, otros aspectos, como el de la IA –especialmente la de tus compañeros de fatigas–, están siendo afinados para conseguir una sensación de realismo soberbia. En marzo lo veremos. ¡La invasión está muy próxima! ■ S.T.M.



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Visceral Games/EA**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **28 de Enero 2011**
- ***www.ea.com/es/dead-space-2***

LAS CLAVES

- Será un juego futurista de Acción y terror, continuación de «Dead Space».
- Isaac Clarke será de nuevo protagonista, tras despertar de un coma, tras la acción del juego original.
- El escenario será una estación espacial, llamada la Sprawl.
- Habrá nuevas armas y Necromorfos y toda la trama se volverá a centrar en la Iglesia de la Unidad.
- Incorporará un modo multijugador, que enfrentará a humanos y Necromorfos.

PRIMERA IMPRESIÓN

Más terror y más acción en el espacio. Nuevos enemigos y más gore para disfrutar del miedo.

Dead Space 2

El terror vuelve desde el espacio

¿Muerto? ¿Isaac Clarke? ¡No hombre, no! Los ingenieros del futuro son tipos duros. Y unos cuantos necromorfos no bastan para acabar con él. Eso sí, el pobre Isaac no para de tener alucinaciones y ya no sabe si lo que ve es real o no. ¡Vaya papeleta!

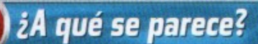
Cuando te acabaste «Dead Space», seguro que la escena final te dejó que no te llegaba la camisa al cuerpo, además de algo despistado sobre el destino final de Isaac, el protagonista que ... ¿Eh? ¿Cómo? ¿Que no te lo acabaste? ¡Vale, vale! Tranquilo que entonces no te vamos a hacer ningún spoiler. Aunque, claro, si nos estás diciendo que no te lo acabaste porque no lo has jugado, tienes dos problemas ahora mismo: no sabes de qué te estamos hablando, en primer lugar, y te has perdido uno de los juegazos de Acción y terror más alucinantes de los últimos años, en segundo. Pero no te apures, que vamos a solucionar, por lo menos, el primero de ellos.

GORE EN EL ESPACIO

«Dead Space» fue un auténtico juegazo, no apto para estómagos sensibles, que causó sensación en 2008. Una combinación de acción, terror y gore, que se inspiraba en títulos del cine de ciencia ficción y terror como «Alien», «Horizonte Final» y otros. El protagonista, Isaac Clarke, era un ingeniero que debía investigar el silencio de la USG Ishimura, una nave minera en la que algo muy malo había pasado: una invasión de alienígenas, los Necromorfos, que además de pasar por la batidora a los tripulantes de la Ishimura, se apoderaban de sus cuerpos para asimilarlos y expan-

La invasión de Necromorfos llega a una estación espacial, llena de gore y acción, con Isaac de nuevo como protagonista







Dead Space

■ Mismo protagonista, similar jugabilidad y aún más terror, angustia y gore que antes.



Painkiller

■ Algunas secuencias y armas de «Dead Space 2» recuerdan a las del divertido «Painkiller».

▶ Los Necromorfos, la Acción, el terror y el gore vuelven a tu PC en la brutal continuación de «Dead Space».



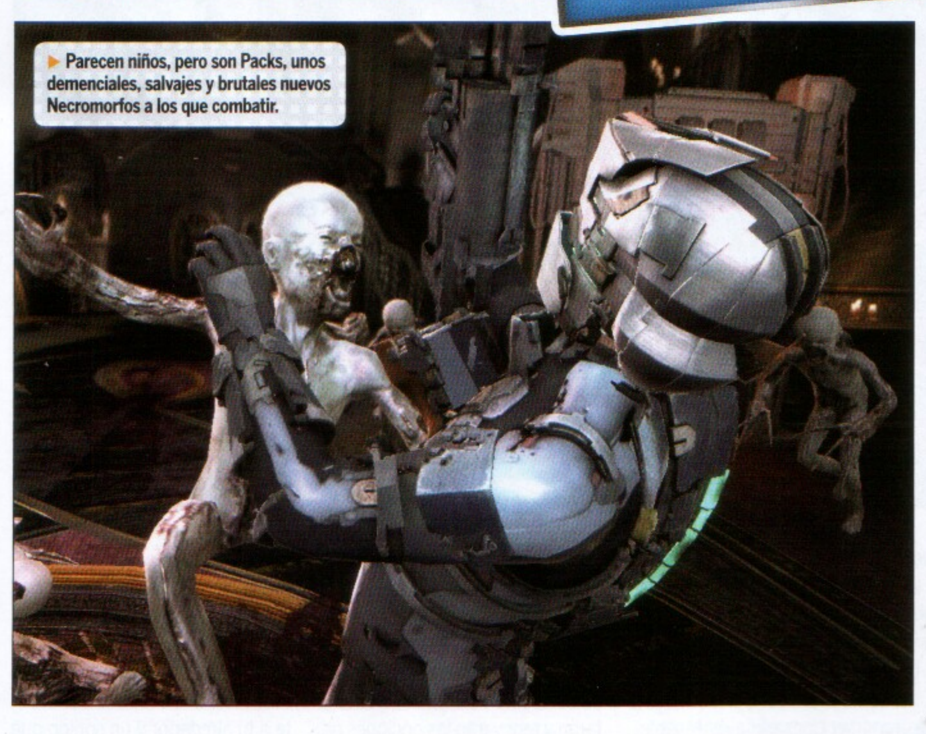
▶ Isaac Clarke desvelará parte de su historia en el nuevo juego.

¿Sabías que...

...Visceral Games ha diseñado hasta treinta (¡30!) maneras distintas en las que Isaac, el protagonista, podrá morir a manos de los Necromorfos?



▶ La oscuridad será, una vez más, una aliada de tus enemigos. Confía en tus ojos... ¡y más en tus oídos!



▶ Parecen niños, pero son Packs, unos demenciales, salvajes y brutales nuevos Necromorfos a los que combatir.

dir su amenaza por el universo. Todo esto sucedía a raíz del descubrimiento de un extraño monolito, la Efigie, en Aegis 7, el planeta minado por la Ishimura, cuya relación con algo llamado la Iglesia de la Unidad, o la Unificación, según la traducción aplicada a los glifos de la Efigie, parecía ser la clave de todo. El caso es que tras varias horas asfixiado por una oscuridad claustrofóbica en pasillos cerrados y varios centenares de Necromorfos descuartizados, abrasados o desmembrados, Isaac consiguió escapar de la Ishimura... pero algo extraño le pasó, antes de sumirse en una oscuridad total.

DE UNA PESADILLA A OTRA

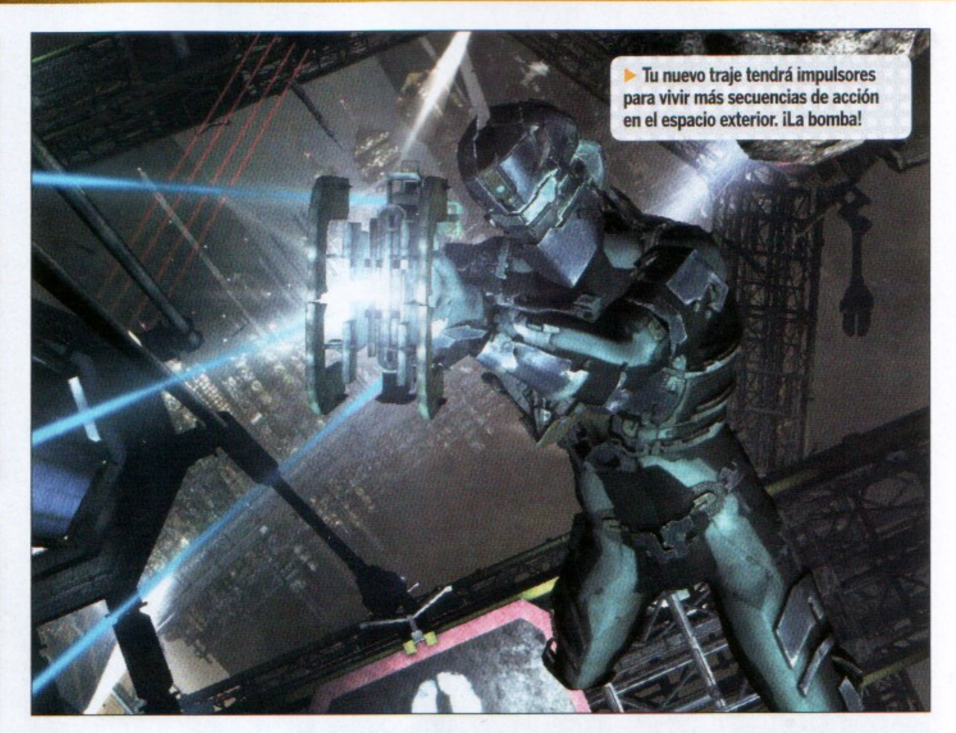
La combinación de acción, ciencia ficción, terror y gore del bueno, del más explícito imaginable, aunque fuera frente a una especie de hamburguesas alienígenas con conciencia e inteligencia, amén de una jugabilidad soberbia, una ambientación alucinante y una dirección artística increíble, convirtió a «Dead Space» en un clásico instantáneo. Una obra de arte, dotada de tanta calidad como originalidad. Su continuación recoge todo eso con la intención de aumentarlo, mejorarlo y renovarlo. Y si te estás preguntando si será posible, como nosotros, al menos te podemos asegurar que, por lo que hemos visto y jugado, Visceral Games va por el buen camino.

Para empezar, en «Dead Space 2» la primera noticia es que Isaac vuelve a asumir el protagonismo de la historia. Una historia que arrancará cuando Isaac despierte de un coma en una estación espacial descomunal, la Sprawl. Mientras intenta recuperarse, extrañas alucinaciones e imágenes le asaltan, ▶▶





Los nuevos Necromorfos que han invadido la Sprawl no te van a dar ni un segundo de tregua. ¡Prepárate!

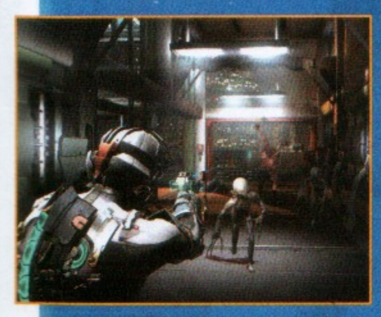


Tu nuevo traje tendrá impulsores para vivir más secuencias de acción en el espacio exterior. ¡La bomba!

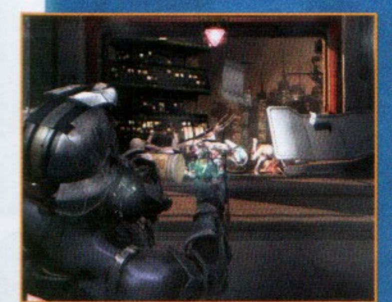


¿Seguro que está muerto? Mucho ojo, porque tus enemigos han aprendido a fingir su muerte por desmembramiento...

¡MÁNDALOS AL ESPACIO!



AHORA TIENES MÁS OPCIONES CONTRA ELLOS. Visceral Games ha diseñado un nuevo sistema de acabar con los Necromorfos, sin necesidad de dispararlos: hacer el vacío en una estancia, destruyendo los ventanales de protección de la estación espacial, despresurizándola.



¿CÓMO ANDAS DE REFLEJOS? Aunque no siempre será posible usar este método, te permitirá salir airoso de situaciones complicadas, pero siendo prudente y teniendo rapidez de reflejos, ya que tendrás que apuntar, disparar al cristal y asegurarte de tener cerca algo a lo que agarrarte.



¡AGÁRRATE FUERTE Y AGUANTA! La succión del vacío arrastrará a los Necromorfos al exterior... ¡y a ti también! Has de asegurarte de agarrarte a algo en cuanto estalle el cristal. Y ten en cuenta que la acción seguirá, incluso con secuencias cinemáticas de disparos, como ocurría en el juego original.

►► resultado de su contacto demasiado cercano con la Efigie. Lo malo es cuando esas alucinaciones pasan a convertirse en realidad e Isaac descubre que lo que estaba confundiendo con una nueva pesadilla es terriblemente real: la Sprawl está siendo invadida por los Necromorfos. Su huida no ha sido más que un escapar de la sarten para caer en las brasas. Y así las cosas, a Isaac no le quedará más remedio que agarrar de nuevo sus herramientas de ingeniero y todas las armas que encuentre en su camino, para intentar parar de nuevo a los Necromorfos, sea como sea. Y en «Dead Space 2» los métodos de acabar con la invasión aumentarán y renovarán las opciones de combate.

MÁS COMBATE, MÁS INTERACCIÓN

Aunque la jugabilidad será similar, en su esencia, a lo que viste y jugaste en «Dead Space» –perspectiva en tercera persona, cámara sobre el hombro, manejar con tus herramientas objetos para hacerlos levitar, posibilidad de desmembrar a los Necromorfos, etc.–, con una oscuridad asfixiante a tu alrededor y un sonido que pone los pelos como escarpias, habrá numerosas y sustanciales novedades en el nuevo proyecto de Visceral. Para empezar, nuevos Necromorfos que, además, serán también más inteligentes. Así, podrán simular estar muertos cuando les rebanes algún miembro, para hacer que te confíes y atacarte cuando te acerques. También variará el sistema de "script" usado por el juego y no te aparecerán los mismos enemigos en los mismo lugares, cuando

La jugabilidad mantendrá su esencia, pero se incorporarán nuevas opciones, armas y enemigos a los que combatir



¿Sabías que...

...podrás escoger el traje de Isaac, entre el original del primer juego y uno nuevo, aunque la jugabilidad no se verá afectada?

¿SER NECROMORFO? ¡AHORA SÍ!



EL MODO MULTIJUGADOR DE «DEAD SPACE 2» será una de las grandes novedades del juego de Visceral Games. Las partidas serán siempre de dos equipos enfrentados, humanos contra necromorfos, con hasta cuatro jugadores por equipo. En cada partida, los humanos tendrán que conseguir una serie de objetivos y los Necromorfos impedirlo, masacrándolos.

SI DECIDES SER NECROMORFO podrás escoger entre cuatro tipos distintos de alienígena: Puker, Spitter, Lurker y Pack. Salvo el Lurker –esa especie de pequeña criatura a la que salen tres tentáculos de la chepa–, los restantes tipos de Necromorfo son nuevos en el universo del juego, y te enfrentarás a ellos, como Isaac, en el modo de campaña individual... ¡y son temibles!



¡Anda, si son unos chavales! Bueno, aunque esas caras... y esas garras... y tanta sangre... ¡ay, ay, ay!

¿Te acuerdas cuando te dijeron que ir a la Ishimura sería un salto en tu carrera? ¡No sabes lo cierto que era!

Habrá un nuevo modo multijugador por equipos, en el que se enfrentarán cuatro humanos contra cuatro Necromorfos

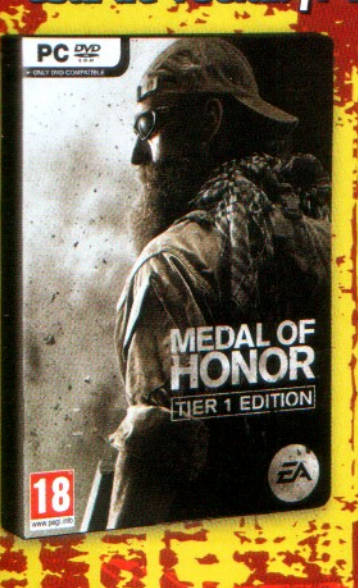
juegues diferentes partidas. Junto a esto, encontrarás opciones de combate antes inexistentes, como destruir ventanales de la Sprawl para usar la despresurización de las estancias como arma, haciendo que el espacio se trague a tus enemigos. Y tu traje, bueno, el de Isaac, tendrá más protagonismo en las escenas de gravedad cero, que aumentarán sobre lo visto en el juego original, ya que ahora botas y traje incorporarán impulsores con los que desplazarte en distintas direcciones y a velocidades de vértigo. En definitiva, un conjunto de detalles que renueva en buena parte la jugabilidad de «Dead Space» y que promete ofrecer mucha más diversión y variedad frente a los Necromorfos.

¡YA NO ESTARÁS SOLO!

Sin embargo, la gran novedad, por excelencia, de «Dead Space 2» será su modo multijugador, cuya base será el enfrentamiento de humanos y Necromorfos, por equipos, con hasta cuatro jugadores por bando. La esencia de este multijugador se encontrará en un sistema de objetivos a alcanzar por parte de los humanos, activando dispositivos en distintos escenarios, y evitando ser masacrado por los Necromorfos. Ahora bien, si eliges ser Necromorfo, podrás escoger entre cuatro tipos distintos, para dar buena cuenta de los humanos. Una oferta que añade variedad a un juego pensado, sobre todo, para disfrutar en soledad, a oscuras y con el volumen a toda pastilla... Siempre que te guste pasarlo mal frente al PC, como a nosotros. ¡Qué raritos somos!, ¿verdad? ■ **F.D.L.**

MEDAL OF HONOR™

La serie de acción bélica más veterana para PC está de vuelta. ¡Y ahora la guerra es de verdad!



• ¡VIAJA A AFGANISTÁN Y PELEA EN LA PIEL DE CUATRO SOLDADOS! La guerra se hace más real que nunca en los juegos de acción con un conflicto actual y un realismo extremo que pone los pelos de punta. Combate a los terrorista de Al Qaeda en Afganistán metido en la piel de los soldados de élite más reconocidos de las fuerzas armadas americanas.

• ¡DISFRUTA DEL MODO TIER 1! Si crees que la campaña individual de «Medal of Honor» es poco para ti, juega en el modo Tier 1. Emula a los soldados de élite, completa las misiones de campaña de un tirón, consigue eliminar a tus enemigos de forma especial y acumula puntos que te servirán para el modo multijugador. ¡Un desafío para los mejores!

• ¡UN MULTIJUGADOR EXPLOSIVO! Disfruta de la acción bélica en un modo de juego increíble, diseñado por los especialista de DICE, los creadores de la serie «Battlefield». Enfréntate a tus amigos y disfruta de la tecnología bélica más avanzada, en un modo multijugador que lleva la guerra a un nuevo y espectacular nivel.



NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

Vive la carrera de tu vida en una persecución espectacular y demuestra tu habilidad como policía... ¡o corredor!

● **¡PILOTA LOS COCHES MÁS ALUCINANTES!** Si lo tuyo es la velocidad, el nuevo «Need for Speed» va a ser tu juego favorito. Pilota los deportivos más alucinantes del mundo: Porsche, Lamborghini, Pagani y un largo etcétera, por las carreteras de Seacrest County y vive la carrera de tu vida.

● **¿QUIERES SER POLICÍA O CORREDOR?** Ponte del lado de los defensores de la ley o conviértete en el piloto más buscado de Seacrest. Captura a los locos del volante o escapa del acoso de la poli evitando barreras, controles, helicópteros y písale a fondo huyendo de los coches más veloces que te puedas imaginar.

● **¡AUTOLOG TE OFRECE TODO LO QUE NECESITAS!** ¿Que qué es Autolog? Pues un sistema revolucionario para crear tu perfil de piloto, entrar en desafíos, recoger todos tus logros al volante, ya sea como policía o corredor... ¡y hacer que tus amigos se mueran de envidia con tus triunfos!



FIFA 11

El fútbol más real del momento, con todos los equipos de la mejor liga del mundo, ya está aquí.

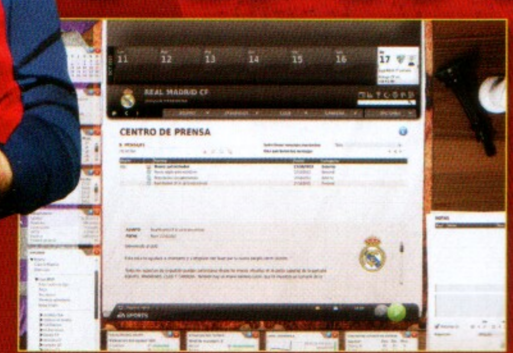
● **¡EL MEJOR FÚTBOL PARA PC HA VUELTO!** Con «FIFA 11» vuelve el mejor fútbol del mundo a tu PC. Disfruta de los partidos más reales, los controles más espectaculares, los pases más precisos y todas las estrellas de la mejor liga de fútbol de la actualidad, la Liga BBVA, con las plantillas de todos los equipos de primera.

● **¡MÁS DE 25 LIGAS PARA ELEGIR AL EQUIPO DE TUS SUEÑOS!** ¿No tienes bastante con los equipos españoles de primera? Elige entonces cualquiera de los disponibles en las 25 ligas incluidas en «FIFA 11», y si tampoco te basta con eso, edita tus jugadores y crea tu equipo personalizado, llévalo a lo más alto y enfréntalo a clubes de leyenda.

● **¡JUEGA ONLINE Y DEMUESTRALES A TUS AMIGOS QUIÉN ES EL MEJOR!** Practica "offline" y compite "online". Desafía a tus amigos en partidos en los que medirás tus fuerzas con hasta 9 jugadores más, en cuatro modos online. Conocerás el fútbol más real cuando entres en un partido 5 contra 5, donde no sólo la habilidad es importante, sino la compenetración con tus compañeros.

FIFA MANAGER 11

El mánager de fútbol más completo es ahora mucho mejor. ¡Demuestra lo que sabes de fútbol con tu PC!





• ¡CONVIERTE A TU CLUB EN EL MEJOR DEL MUNDO! Disfruta a tope de las nuevas opciones de gestión de «FIFA Manager 11», con un área de tácticas completamente rediseñada, el nuevo sistema de clasificación, habilidad y moral, las mejoras introducidas por las sugerencias de la comunidad de usuarios y el nuevo modo online ampliado. ¡Es mejor que nunca!

• ¡FICHA A LOS MÁS GRANDES! El nuevo mercado de traspasos te permitirá demostrar todo tu potencial como ojeador, como mánager y como negociador. Aguanta la presión de los medios, escucha las condiciones de los agentes y enfréntate a la IA más realista que puedas imaginar.

• ¡MÁS DE 40.000 JUGADORES A TU ALCANCE! Miles de jugadores reales te esperan en el manager más completo y realista diseñado jamás. Cada uno con sus características propias, sus habilidades, puntos fuertes y débiles, y una personalidad única que les permite aprender y acumular experiencia.





¿Quieres hacer que tus Sims se lo pasen como no lo han hecho nunca? Pues sácalos a disfrutar de la noche de su vida... ¡y de la tuya!

• ¡VIVE LA NOCHE AL MÁXIMO CON TUS SIMS! Un mundo nuevo se abre para tus Sims en «Al Caer la Noche», la nueva expansión para «Los Sims™ 3», con los que descubrirás todas las tentaciones y posibilidades que esconde la vida nocturna: locales de moda, discotecas chic, fiestas sin fin...

• ¡EXPLORA LOS LÍMITES DE LA CIUDAD EN LA OSCURIDAD! ¿Te atreverás a descubrir todo lo que esconde la noche en la ciudad de tus Sims? Pasea por los rincones más oscuros de la ciudad y sorpréndente con lo que puede ocurrir a cada paso que des. Quizá hasta tu personaje se convierta en un vampiro sin que te des ni cuenta...

• ¡UNA INTENSA VIDA SOCIAL Y LLENA DE LUJOS! Haz que tus Sims se codeen con famosos o que disfruten la noche con sus amigos, gaza acceso a zonas exclusivas y rodéate de lujosos jacuzzis, coches, fiestas... ¡todo es posible cuando la noche cae en el mundo de «Los Sims™ 3»! Desde conocer superestrellas de la música o convertirte en el personaje más de moda. ¡Que no pare la diversión!









La lucha final contra Voldemort se acerca. ¿Estás listo para el desafío más grande de Harry Potter?



• **¡LLEGA EL MAYOR DESAFÍO PARA HARRY POTTER!** Conviértete en el mago más famoso del cine y lucha sin descanso contra los Horrocruxes de Voldemort, defiéndete de los Mortíferos y los Snatchers y vive la acción más increíble en el combate más peligroso al que nunca se ha enfrentado Harry Potter.

• **¡ACCIÓN Y MAGIA SIN FIN!** «Harry Potter y las Reliquias de la Muerte™. Parte 1» se basa en la película de Warner Bros. del mismo nombre. ¡Métete en la piel de Harry y utiliza la magia para defender





create

¡Disfruta del juego en el que tu imaginación es el único límite!

• **¡CREA TU PROPIO MUNDO!** Con «Create™» podrás diseñar puzzles, escenarios desbordantes de imaginación y todo tipo de desafíos de habilidad sin límites con los que retar a todos tus amigos.

• **¡NO HAY LÍMITES!** Utiliza todos los objetos que «Create™» te ofrece para obtener las soluciones más delirantes a los desafíos más extravagantes. Un juego que combina arte y diversión como no se ha visto nunca. ¡Es genial!



Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.







La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI



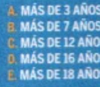












A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE

No te pierdas la review del juego en HOBBYNEWS.es

JUEGO DEL MES Micromanía

Simplemente, el mejor

Call of Duty Black Ops

Parecía que todo estaba en contra de esta misión: el equipo A desaparece en combate tras la última incursión de Soap MacTavish, luego nos dicen que las fuerzas destinadas en Afganistán se han aliado para complicar la vida a los llamados por el deber... Pero, ¿sabes qué? ¡Esta guerra ya tiene ganador!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Treyarch/Activision
- **Distribuidor:** Activision Blizzard **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 60,95 €
- **Web:** ***www.callofduty.com/blacksops*** Un diseño excelente, información justita y muchos vídeos

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de misiones:** 15
- **Personajes jugables:** 3 (Mason, Reznov, Hudson)
- **Modos extra de juego:** Zombis, Dead Ops Arcade, Zork
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** 8
- **Mapas multijugador:** 14

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS. GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL 6 MB, 10 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 E6600, Phenom X3 8750
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GT, Radeon X1950 Pro (Shader 3.0, 256 MB)
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** ADSL 6 MB



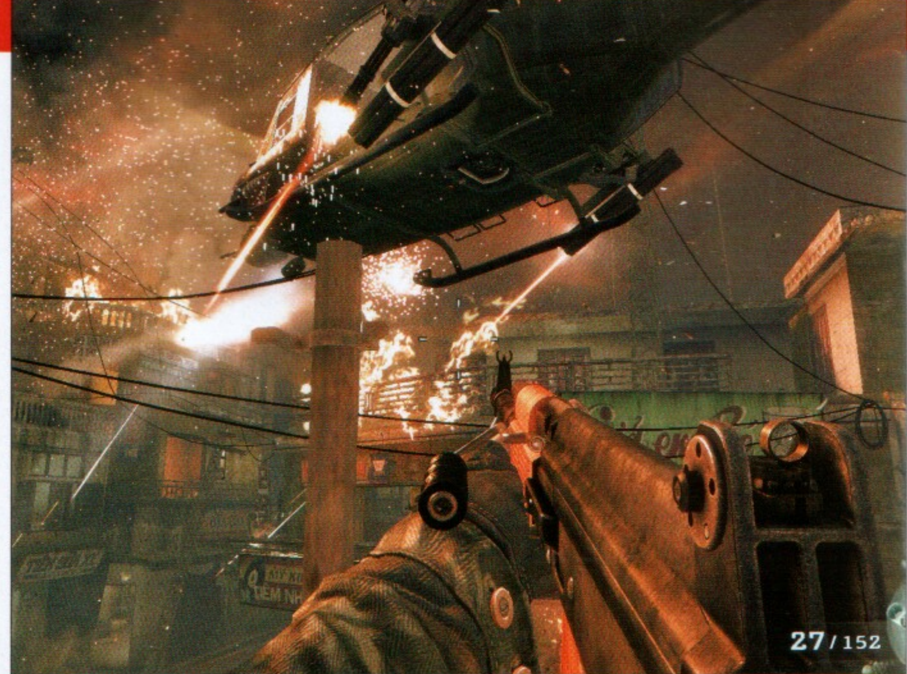
▲ En «Black Ops» todo es intenso, brutal y emocionante. ¡La adrenalina fluye a chorros en la Acción bélica más increíble que has jugado jamás!



▲ En algunas misiones las persecuciones a toda pastilla, arma en ristre, añaden aún más emoción. Y ocurre desde el primer minuto de juego...



▲ Todas las misiones de «Black Ops» hacen gala de un diseño de acción magistral, donde ambientación, jugabilidad y espectáculo van de la mano.



▲ ¡Es la guerra! ¡La maldita guerra fría! Viaja al pasado más reciente, recorre medio mundo y dedícate a combatir a todos los enemigos de América con la puesta en escena más salvaje y espectacular que ha visto la Acción bélica.

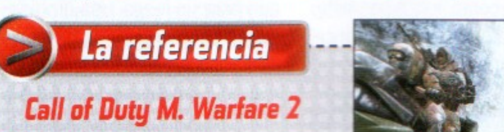


▲ Infiltrarse en operaciones especiales a veces conlleva riesgos. A Weaver le han torturado de lo lindo. ¡Menos mal que ya has llegado!

Tras el lanzamiento de «Modern Warfare 2», los amantes de la Acción bélica estábamos algo confusos. Infinity Ward parecía estar sufriendo una sangría de personal y talento, Treyarch no soltaba prenda de lo que iba a ser «Black Ops» y Electronic Arts contraatacaba con el anuncio, presentación –un tanto sospechosa, ante la ausencia de demos de la campaña individual– y posterior lanzamiento de un «Medal of Honor» que no terminó de cumplir con las expectativas. ¿Qué iba a pasar con «Call of Duty»? ¿Sería Treyarch capaz de tomar el relevo en los juegos ambientados en la guerra moderna con solvencia o todo acabaría en agua de borrajas?

La referencia

Call of Duty M. Warfare 2



- **La campaña individual,** aun con una extensión similar, es mucho mejor en «Black Ops».
- **Los modos de juego extra** en «Black Ops» son más originales, y está lleno de guiños de diseño, para los más veteranos.
- **El modo multijugador** es más variado, estable y más conseguido en «Black Ops» que en «Modern Warfare 2». Y hasta gráficamente «Black Ops» es mejor.

La Guerra Fría es el escenario de la Acción bélica del nuevo «Call of Duty», que es también el mejor

Pues, amigo, despeja cualquier duda, porque «Black Ops» ya está aquí, y desde el primer minuto deja algo muy claro: es lo mejor que hayas jugado nunca en Acción bélica. Así de simple.

ESPECTÁCULO TOTAL

Aunque el conflicto representado en «Black Ops» no es rabiosamente actual, su cercanía histórica, su duración, que abarca varias décadas, los personajes reales que aparecen en la trama y las implicaciones de lo que se ve en cada una de las misiones, te hacen sentir un escalofrío en la nuca por su fabulosa ambientación, diseño de acción, realismo –no lo confundas con simulación–, intensidad y espectáculo. Desde el primer minuto, «Black







▲ A tiros con los charlies, los rusos, los cubanos... ¿quedaba alguien en la guerra fría contra quien no luchasen los EE.UU.?



▲ Algunas secuencias del juego, cuando te lanzas en tirolina, te descuelgas con cuerdas, etc. son espectáculo cinematográfico en estado puro. Además, en muchas la acción se ralentiza, añadiendo dramatismo –incluyendo la "muerte" de Castro– a la escena.



▲ ¡Toma ya! Visitas el Pentágono y te reciben el secretario MacNamara y el mismísimo JFK... ¡Lástima de las alucinaciones que tu cerebro produce mientras recuerdas todo!



▲ Por si la ambientación gráfica y las secuencias cinemáticas no fueran bastante buenas, encima la banda sonora que las acompaña es la bomba.

¡ZOMBIS NAZIS VAN A POR TI!

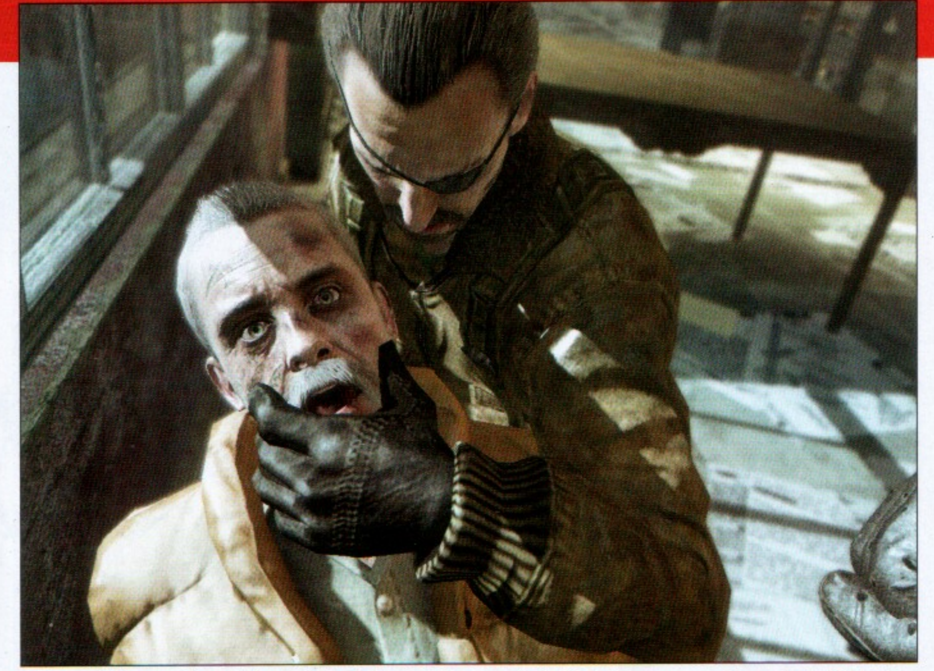


» ¡NI MUERTOS TE LIBRAS DE LOS NAZIS! Lo que se ha convertido ya en un modo de juego clásico dentro de «Call of Duty», en su vertiente más grotesca, bien en modo individual o multijugador, vuelve en «Black Ops», con zombis nazis como protagonistas. La premisa es bien simple: agarra tu arma y dedícate a aguantar oleada tras oleada de muertos vivientes con la esvástica en el uniforme.

►► Ops» es espectácular: es intenso, su ritmo es brutal, es maravilloso desde el punto de vista técnico y una lección magistral en cuanto a diseño de juegos de Acción. ¿Todo eso? Sí. Y, además, es pura diversión... si tienes estómago para escenas brutales y, a veces, muy crueles.

CASTRO, KENNEDY Y CÍA. Todo en «Black Ops» arranca como nunca has visto. El protagonista –principal, pero no único–, Mason, está atado en una silla mientras en unas siluetas lo interrogan en la oscuridad. Torturas físicas y psicológicas intentan sonsacarle la verdad sobre unas misiones secretas realizadas en el pasado de las que parece no recordar todos los detalles. Esto es el menú principal Aún no has comenzado la campaña. Pero, cuando entras, todo comienza ahí. A partir de ese momento, personajes históricos , países, misiones suicidas, acción, acción y más acción, escenas que parecen diseñadas para una película más que para un juego, una ambientación sobrecogedora, un ritmo endiablado y ni un segundo de respiro, te meten en una historia –historia, sí; guión, sí– formada por misiones aparentemente inconexas protagonizadas, en su mayoría, por un Mason que intenta recordar lugares, momentos y personajes, poniendo orden en su





▲ Aunque Mason se lleva el 90 por ciento del juego en la campaña individual, en algunas misiones te meterás en la piel de otros personajes, como Reznov, o Hudson, y éste, a la hora de torturar, no se anda con chiquitas, no...



▲ ¡Los malditos charlies están por todas partes! Menos mal que Woods y el resto de los chicos son bastante espabilados y gracias a la IA del juego no sólo no te dejarán en la estacada sino que te salvarán el pellejo a menudo.

La intensidad, el perfecto diseño de las misiones y una puesta en escena de cine hacen de él una obra maestra

cabeza. Una historia que le lleva por medio mundo en misiones que son –¡oh, sí!– una pura delicia de jugabilidad y diseño. Misiones que, tras esa falsa apariencia de que no tienen nada en común, se esconde la mejor campaña individual del género nunca vista. Es, en definitiva, la mejor película bélica que has jugado en tu vida.

LA GUINDA DEL PASTEL

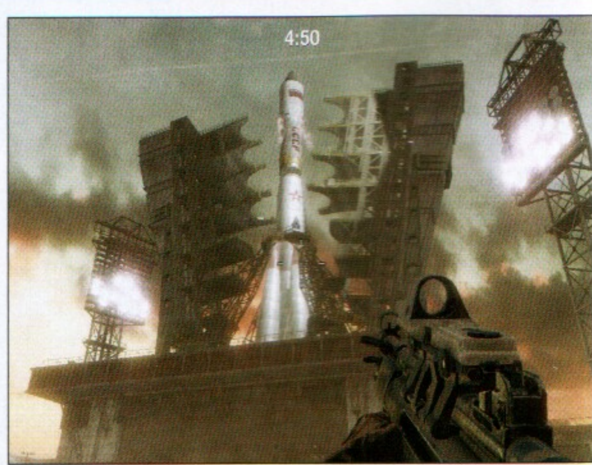
«Call of Duty. Black Ops» no sólo cumple con todas las expectativas que había generado en su campaña individual, sino que ofrece un multijugador y unos modos extra de quitarse el sombrero. Curiosamente, en algunos foros se habla de problemas en los servidores que no hemos experimentado en ningún momento, como tampoco en la campaña, quizá porque el parche aparecido casi a la vez que el juego los ha resuelto por completo. Sólo podemos decir que para nosotros tanto en su diseño como en su eficiencia, «Black Ops» no ha dado problemas en el multi. Lo que, efectivamente, pone la guinda al mejor juego de Acción que existe hoy para PC. Una obra maestra que no te puedes perder de ninguna manera. ■ F.D.L.

Alternativas

- **Medal of Honor**
  Otra visión de la guerra moderna, situada en un conflicto actual, aunque su campaña es más floja.
  ▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 82



- **ArmA II**
  Un realismo basado en la simulación, no sólo en la ambientación. Para los que quieren ser soldados.
  ▶ Más inf. MM 175 ▶ Nota: 92



▲ ¡Maldita sea! Los rusos van a lanzar ese pedazo de pepino contra los Estados Unidos y tú tienes que impedirlo. ¡Vamos, hombre, corre!

¡MARCHANDO UNA DE TRUCOS!





» **¿QUIERES ESCAPAR DE LA MALDITA SILLA DEL MENÚ?** ¡Pues es posible! Eso sí, para ello debes tener conectado el mando de Xbox 360 para PC. Cuando estés en el menú principal, pulsa repetidas veces, de forma alternativa, los gatillos laterales del mando, hasta que Mason se levante de la silla. Ahora puedes ir hasta el ordenador que tienes detrás de ti y hackearlo.

» **UNA VEZ ACTIVADO EL PC** puedes explorar los contenidos de los directorios –¿te suena el MS DOS?–, pero si quieres algo chulo, escribe –sin las comillas– "3arc unlock", y desbloquearás los dos modos restantes de zombis: el modo cooperativo del Pentágono y el Dead Ops Arcade. Si escribes "Zork", jugarás al clásico juego de texto. Y con "3arc intel", abrirás los datos de todas las misiones.

Nuestra Opinión

LA ACCIÓN BÉLICA MÁS ESPECTACULAR. *La nueva entrega de «Call of Duty» te traslada a la época de la Guerra Fría, en misiones especiales por todo el mundo, repletas de intensidad, espectáculo y un sentido del ritmo perfecto.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El diseño de las misiones es puro espectáculo de acción bélica.
- Su perfecto ritmo y una ambientación que pone los pelos de punta.
- La intensidad total de principio a fin.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Con semejante despliegue de talento, queremos más misiones. ¡Es corto!
- Si fuera más barato, sería perfecto.

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡EL MEJOR «CALL OF DUTY» DE LA HISTORIA!** *Una campaña individual espectacular, brutal, intensa y planificada a la perfección. ¡Una obra maestra!*



MODO MULTIJUGADOR

96

▶ **LA DIVERSIÓN SIGUE ONLINE.** *Sus modos multijugador, los modos extra –¡zombis!– y sus mapas, son un alarde de talento en la acción "multi".*



¡La guerra de los negocios!

Patrician IV El Imperio de los mares

Sí, derrotar a los ejércitos enemigos y apresar a sus soldados y todo eso está muy bien, pero... siendo prácticos, ¿a que está mucho mejor venderles las escopetas, los uniformes, los caballos y que al final te deban sus sueldos de los próximos diez años? ¡Si es que hay que tener imaginación!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12
- Género: Estrategia/Gestión
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Amino Minds/Kalypso
- Distribuidor: FX Interactive Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 25 nov. PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.patrician4.com* Una página bastante pobre en contenidos y, además, en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Ciudades en el mapa:** 32
- **Mercancías disponibles:** 20
- **Puertos para expediciones:** 17
- **Tipos de barcos:** 7
- **Modos de juego:** 2 (Campaña y Desafío)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon X1000, GeForce serie 6 o superior

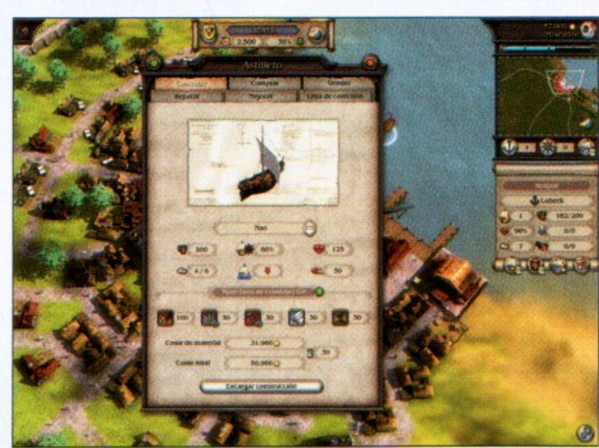
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Dual Core 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB



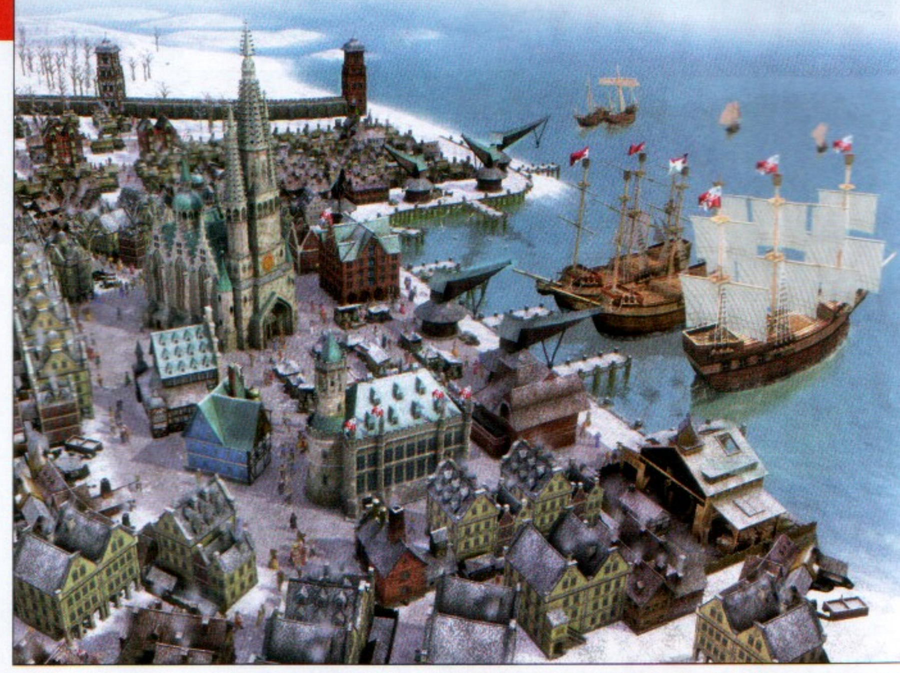
▲ La información en pantalla es constante y detallada. Por suerte, el interfaz permite aprovechar esta información y manejarla sin problemas.



▲ Una gran novedad de esta entrega son las batallas navales. Puedes defenderte de los ataques de los piratas o convertirte en uno de ellos.



▲ En «Patrician IV» puedes comprar barcos o construirlos en el astillero. Asegúrate de que tienen todos los materiales o la construcción se detendrá.



▲ La campaña incluye un tutorial que te enseñará progresivamente los secretos del comercio medieval mediante los consejos de tu tío. Tras sus quince misiones, serás todo un Patricio y estarás listo para empezar por tu cuenta.



▲ Las ciudades de «Patrician IV» se componen de tres zonas (al igual que ocurría en entregas anteriores): el Centro con su Mercado, el Puerto y los Edificios de acción. Algunos edificios tienen la posibilidad de las mejoras.

Hablar de juegos de gestión económica se ha convertido en un sinónimo de la hablar de la serie «Patrician», y es que las últimas entregas de esta serie son los mejores exponentes de un género muy particular que no suele dejar a nadie indiferente. Y ahora llega a nuestros PCs «Patrician IV», con la jugabilidad de sus antecesores, un acabado gráfico totalmente renovado y, por supuesto, el esmero en la producción que pone FX en todos sus títulos.

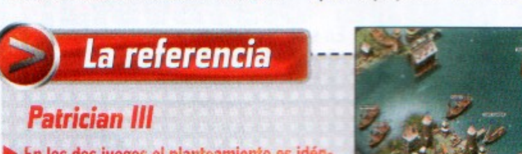
CREA UN IMPERIO

«Patrician IV» te lleva al Norte de Europa para ponerte en la piel de un aprendiz de comerciante que equipado con un pequeño capital y un modesto barco mercante debe llegar a crear un imperio económico. Para conseguirlo debes recurrir al clásico pero infalible sistema de viajar de un lugar a otro, comprando barato y vendiendo caro. En concreto, el juego te ofrece un extenso mapa (el mismo de entregas anteriores) con 32 ciudades y 20 tipos de mercancías diferentes.

Por supuesto, la jugabilidad no se queda ahí. Para empezar, el juego tiene un importante componente político y es que en cada ciudad que visites adquieres un nivel de popularidad que sube o baja en función de tus acciones en ella. En aquellas en las que llega a ser bastante alta puedes intervenir en su desarrollo, construyendo almacenes, factorías o viviendas para alquilar y, llegado el caso, hasta con- ▸▸

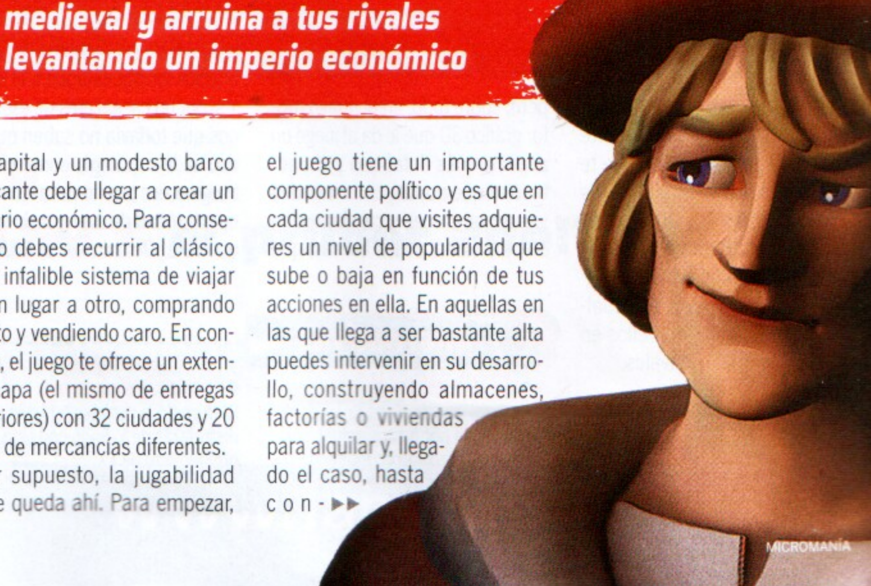
Conviértete en un comerciante medieval y arruina a tus rivales levantando un imperio económico

La referencia



Patrician III

- **En los dos juegos el planteamiento es idéntico:** construir un imperio financiero en la Europa del Norte de la Edad Media.
- **El interfaz se ha mejorado** en esta nueva entrega y es más claro y accesible.
- **El salto a las 3D** que luce «Patrician IV» ha tenido un efecto espectacular sobre el acabado visual del juego, dejando muy atrás al de «Patrician III».







▲ Por primera vez en 3D, la saga necesitaba un lavado de cara como éste. Ahora todo se ve mucho mejor y podrás apreciar cada uno de los detalles de los edificios y ciudadanos.



▲ El mapa de «Patrician IV» es el mismo de otras entregas de la saga, abarcando un extenso territorio con un total de treinta y dos ciudades en las que comerciar con tus mercancías.



▲ «Patrician IV» te pone en la piel de un mercader que partirá de cero, aprovechando la herencia de su tío, e intentará levantar todo un imperio económico. Los comienzos serán duros, pero el objetivo final merecerá la pena.

La puesta al día del aspecto visual es la responsable de ofrecerte ciudades vivas, cambiantes y llenas de detalles

►► vertirte en su alcalde. También hay un componente "militar" y es que a poco que te descuides los piratas atacan tus barcos o sitian los puertos de tus ciudades. Para combatirlos comprarás barcos armados, patrullarás los mares y, eventualmente, te enfrentarás a ellos en intensos combates navales.

CIUDADES VIVAS

Pero el juego también cuenta con novedades en aspectos como el interfaz o el sistema de control pero, sobre todo, en el nuevo motor gráfico 3D que le da al juego un aspecto más detallado y espectacular que nunca, con ciudades vivas, que crecen y cambian, con efectos climáticos... Vamos, que el juego se ha convertido en un regalo para la vista.

Y precisamente es esta combinación de una jugabilidad clásica con una nueva tecnología la que entusiasmará, estamos seguros, a todos los aficionados a la serie. Y si por un casual eres de esos pocos que todavía no saben qué es eso de la estrategia comercial, te aseguramos que no vas a tener una oportunidad de averiguarlo mejor que ésta. ¿Te animas? ■ J.P.V.

EL CORAZÓN DE LA CIUDAD





EDIFICIOS OFICIALES. En todas las ciudades del juego hay un mismo conjunto de edificios que te permiten interactuar con ellas. Está la lonja, en la que compras y vendes mercancías, el ayuntamiento, en donde puedes recibir misiones y encargos del consejo de la ciudad, la iglesia, que te permite realizar acciones "piadosas" que aumenten tu reputación...

EL "BOOM" URBANÍSTICO. Una vez que adquieres suficiente reputación puedes comprar una licencia que te permita construir tus propios edificios en esa ciudad. Entre otras opciones puedes crear factorías en las que producir tus propias mercancías (con el consiguiente ahorro) y casas que alquilar a los habitantes de la ciudad, con el consiguiente beneficio.

Alternativas



• **Civilization V**
Probablemente el mejor juego de estrategia por turnos actual, con un gran apartado económico.
► Más inf. MM 189 ► Nota: 96

• **Imperivm Online**
Si te gusta la estrategia histórica, disfrutarás de lo lindo con este otro juegazo de FX.
► Más inf. MM 180 ► Nota: 92

Nuestra Opinión

EL PODER DEL DINERO. ***Disfruta de un gran juego en el que las armas se cambian por mercancías y las balas por monedas de oro. Construye un imperio financiero, crea una flota que domine el Mar del Norte ¡y diviértete!***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La variedad y complejidad del sistema de juego garantiza unas partidas largas y muy emocionantes.
- La IA tiene un nivel muy bueno.
- Visualmente, el salto es espectacular.

LO QUE NO NOS GUSTA

- En su base el juego es demasiado similar a la anterior entrega. Se echan en falta más novedades.

MODO INDIVIDUAL

► ***TE ENGANCHARÁ.*** *La gestión comercial no es un género para todo el mundo, pero si te gusta, te mantendrá atrapado durante mucho, mucho tiempo.*





¡Acción gigantesca!

Lost Planet 2

La referencia

Lost Planet Extreme Condition

- **Ambos tienen un sistema de juego** similar y están ambientados en el mismo planeta.
- **En esta nueva entrega** la ambientación es bastante más variada y hay más opciones de juego.
- **Visualmente los dos son muy buenos** pero, como no podía ser de otro modo, la serie ha mejorado con el paso de los años.

Cuando te alistaste para la colonización de E.D.N. III ya sabías que no iba a ser fácil: vale que te ataquen los piratas por un lado y los rebeldes por otro, pero si además se une a la fiesta un monstruo de quince metros... ¡esto es demasiado!

Si te gustan los juegos de Acción seguramente recordarás «Lost Planet», un título que tuvo una acogida bastante buena gracias a su frenética jugabilidad, su espectacular acabado gráfico (no en vano fue uno de los primeros juegos en usar DirectX 10) y una excelente ambientación en un planeta cubierto por la nieve. Pues bien, ahora, algo más de dos años después, nos llega su continuación, «Lost Planet 2». Y lo hace cargada de ajustes y novedades que no sólo son realmente abundantes, sino que también, y esto es lo mejor, resultan muy interesantes.

SUBE LA TEMPERATURA

«Lost Planet 2» te traslada una vez más a un futuro de ciencia ficción en el que la humanidad ha colonizado el lejano y misterioso planeta E.D.N. III, un planeta en el que varias facciones –piratas, guerrilleros, soldados...– luchan entre sí por alcanzar el poder, mientras procuran no ser eliminados por las gigantescas criaturas alienígenas que pueblan el planeta. La principal novedad con respecto a la anterior entrega en lo que se refiere a la ambientación estriba en que en los diez años de tiempo de juego transcurridos entre una y otra, el planeta ha comenzado a deshelarse (cosas del

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Capcom
- Distribuidor: Koch Media ▸ Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible ▸ PVP Rec.: 40,95 €
- Web: ***www.lostplanet2game.com*** Un diseño muy atractivo, aunque algo floja de contenidos.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones disponibles:** 5
- **Personajes por equipo:** 4
- **Episodios de la campaña:** 6
- **Multijugador:** Sí (Requiere Windows Live)
- **Nº de jugadores:** 2-4 (cooperativo), 2-16 (enfrentamiento)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo o superior
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon HD 2400 Pro, GeForce 7800 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Dual Core 3 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon X1900, GeForce 8600GT o superior



▲ ¡En menudo fregado te has metido! Los combates en E.D.N. III son constantes, con varias facciones peleando por el control de este planeta que conociste hace diez años y que ahora está en pleno deshielo.



▲ ¿Te gustan las armas? Estás de suerte porque en «Lost Planet 2» hay más variedad de ellas que nunca. Y desde luego, ten por seguro que vas a necesitarlas...



▲ Los modos multijugador de «Lost Planet 2» son realmente divertidos, superiores al modo individual.



▲ El primer «Lost Planet» ofrecía sólo parajes helados, pero ahora los entornos son más variados.



▲ Piratas, rebeldes, soldados... y ahora está lo de estos monstruos alienígenas. Todas estas emociones no merecen esta porquería de sueldo. Me quejaré... si salgo vivo.

Viaja a un mundo salvaje y sumérgete en una cruenta guerra entre piratas, soldados, rebeldes y alienígenas

calentamiento global) y grandes porciones de su gélida superficie se han convertido en bosques, junglas y hasta desiertos, con lo que la variedad de escenarios es varias veces mayor.

JUGABILIDAD A TOPE

Como en el original, la jugabilidad en «Lost Planet 2» es tremendamente sencilla y directa. Se trata, básicamente, de controlar a tu personaje desde una perspectiva en tercera persona para explorar cada escenario y acabar con todos los enemigos que te encuentres, ayudado por los otros tres personajes que forman tu grupo de combate. Por el camino, como es habitual, vas ganando acceso a munición, explosivos, armas cada vez más pesadas y variadas y, lo que es más importante, a enigmática energía térmica que aparece en la forma de unos "charcos" brillantes que dejan los enemigos locales al ser exterminados y que puedes recoger y acumular para curarte a ti o a tus compañeros de grupo.

Este sistema de juego combina perfectamente, además, con otra de las características destacadas de «Lost Planet 2» y es su integración total en Games for Windows Live, que te permite disfrutar de absolutamente todo el contenido del juego en modo online, tanto de la campaña principal en modo cooperativo, como de los varios modos multijugador. Tanto es así, que precisamente uno de los problemas a los que se enfrenta este juego es que una vez lo has disfrutado acompañado por jugadores reales, la experiencia de jugar en solitario resulta, por comparación, bastante vacía. Eso y algún que otro problema de diseño, como que sólo sea posible guardar el progreso al acabar cada uno de los larguísimos niveles, son los principales inconvenientes de un juego que, por lo demás, es tan variado, como entretenido y adictivo. Si te va la acción y los bichos grandes, ¡no lo dejes escapar! ■ **J.P.V.**

Alternativas

- **Darksiders**
  Otro gran juego de Acción en tercera persona, con una ambientación y una jugabilidad soberbias.
  ▶ Más inf. MM 189 ▶ Nota: 94
- **Mass Effect 2**
  Probablemente el mejor juego de Rol que vas a encontrar con una ambientación de ciencia ficción.
  ▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

GUERRA EN EQUIPO. *Sumérgete con tu escuadrón en un conflicto futurista y lucha por el control de un planeta. Con una ambientación de lujo y un multijugador impecable, este es un juego que no defraudará a los amantes de la Acción.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El ritmo de juego es frenético y trepidante, no pararás ni un segundo.
- La ambientación es muy variada, incluyendo los alienígenas gigantes.
- El modo cooperativo online es divertidísimo. ¡No dejes de probarlo!

LO QUE NO NOS GUSTA

- No poder grabar en medio de un nivel es una faena, porque son muy largos.

MODO INDIVIDUAL

▶ *JUGAR CON GUARDAESPALDAS. Si juegas tú solo, llevarás contigo a tres compañeros. Su ayuda viene muy bien, aunque no son demasiado avispados.*



MODO MULTIJUGADOR

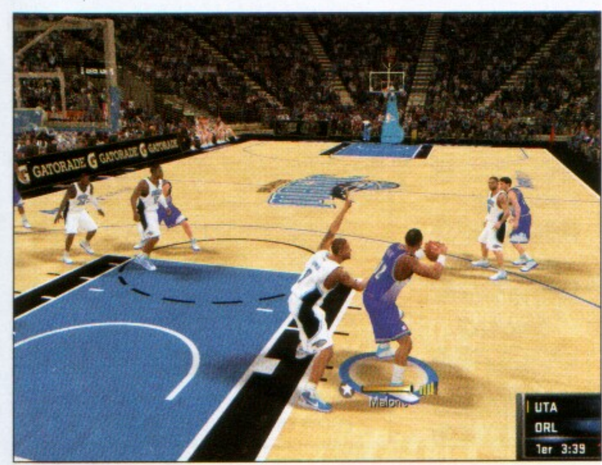


▶ *DIVERTIDÍSIMO. Está pensado para jugar en compañía y se nota. Tanto el modo de competición como el cooperativo mejoran la experiencia individual.*

¡Llega el espectáculo a la cancha!

NBA 2K11

Tu padre dirá que el mejor jugador de baloncesto fue Magic Johnson; tu hermano mayor que Michael Jordan; y tú les dirás que Kobe Bryant o Pau Gasol. No hay problema, ahora podréis salir de dudas...



▲ Las canchas, los equipos, los patrocinadores, los jugadores... todos los nombres de la mejor liga de baloncesto del mundo están en «NBA 2K11».

Aunque el número aficionados al baloncesto no es precisamente pequeño, la cantidad de juegos basados en este deporte no refleja precisamente esta realidad, y es que el catálogo de títulos de baloncesto disponible en las tiendas no es precisamente abundante. Eso, en cualquier caso, hace que resulte todavía más interesante la llegada a nuestros PCs de un juego como este «NBA 2K11», la última entrega de la clásica serie baloncestística de 2K que vuelve con un montón de nuevos contenidos, las correspondientes mejoras técnicas y, eso sí, la misma jugabilidad brutal de siempre.

SALTA A LA CANCHA

«NBA 2K11» te sumerge de lleno en la liga de baloncesto más trepidante y espectacular del mundo para ponerte al frente de un equipo de tu elección. Tanto si lo que quieres es jugar un partido rápido como si estás decidido a conquistar el anillo de campeón a lo largo de una temporada completa, el juego te ofrece un control absoluto sobre todos los jugadores de tu equipo a través

La referencia

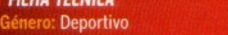


NBA 2K10

- **Los dos comparten un sistema de juego similar** aunque en esta entrega se han afinado los controles y hay nuevos movimientos.
- **En «NBA 2K11» hay una variedad mayor de jugadores,** incluyendo a Michael Jordan y varios equipos de su época.
- **Visualmente la serie ha mejorado** bastante con esta última entrega.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: 2K Sports/2K
- Distribuidor: Take 2 ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▸ PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *2ksports.com/games/nba2k11* Mucha información del juego y la NBA, pero en inglés.



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Equipos y jugadores reales:** Sí
- **Equipos disponibles:** Todos los de la NBA actual y 10 clásicos
- **Modos de juego:** 7
- **Modo carrera:** Sí
- **Multijugador:** Sí
- **Nº de jugadores:** 2 por partido

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

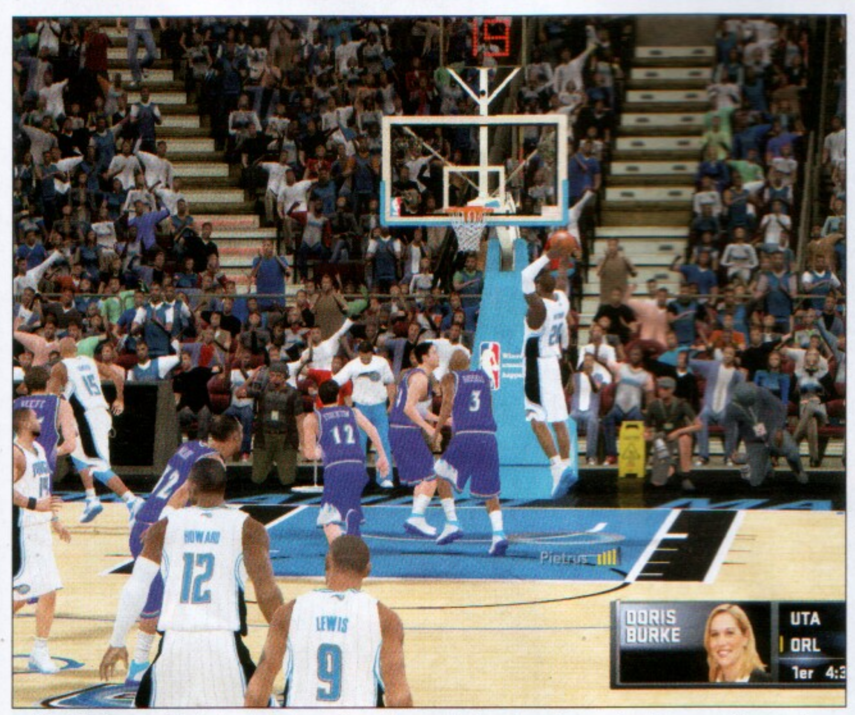
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 10,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, Radeon X1300, GeForce 6600 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Dual Core 3 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce 7900GT o superior





▲ Vive toda la emoción del mejor baloncesto y vibra con las jugadas más espectaculares, posibles gracias a un estupendo control. «NBA 2K11» introduce todo lo que tiene que ver con este deporte en tu monitor.



▲ «NBA 2K11» pone en tus manos la opción de convertirte en operador de cámara y escoger los ángulos y puntos de vista más adecuados para tus partidos.



▲ Con jugadores y equipos históricos o con las alineaciones actuales, tendrás "cancha" para rato.



▲ Si amas el basket, éste es tu juego: «NBA 2K11» te hará respirar baloncesto por los cuatro costados.



▲ El excelente nivel visual del juego y la inmensa variedad de jugadas y movimientos posibles te proporcionará constantemente escenas tan espectaculares como ésta.

Salta a la cancha y disfruta del baloncesto de la mano de los mejores jugadores de todos los tiempos

de un sistema efectivo como accesible que ha sido ajustado todavía más, introduciendo nuevas opciones como un sistema de dribling que resulta mucho más realista. En este sentido, hay que destacar el excelente trabajo que han hecho los desarrolladores adaptando el control a la combinación de ratón y teclado, aunque por supuesto la mejor forma de disfrutar a fondo del juego y especialmente de aprovechar al máximo la larguísima lista de movimientos, ataques y pases especiales a tu disposición es mediante un buen pad.

Tu control, claro está, no se acaba en los propios jugadores, sino que también puedes "sentarte" en el banquillo y decidir estrategias, jugadas, cambios o tiempos muertos. Por poder, podrás hasta convertirte en operador de cámara y elegir el mejor punto de vista para cada momento.

VIAJE EN EL TIEMPO

La enorme jugabilidad de «NBA 2K11» viene acompañada por mil contenidos en forma de jugadores, equipos y licencias, tanto actuales como pasados. Además de todos los equipos y jugadores actuales, uno de los principales atractivos de este título es el "regreso" de una de las mayores estrellas de todos los tiempos: Michael Jordan, al que puedes controlar al frente de su equipo de siempre, los Bulls, para revivir diez partidos legendarios frente a algunos de los mejores equipos de la historia, entre ellos los Lakers de Magic Johnson o los Celtics de Larry Bird. Jugando estos partidos, además, puedes activar un nueva opción dentro del modo Mi Jugador, llamada La Creación de una Leyenda, y disfrutar de todos los entresijos del baloncesto profesional: ruedas de prensa, traspasos, patrocinios...

En fin, si buscas un juego para vivir y disfrutar el basket no lo dudes, tu elección hoy por hoy es «NBA 2K11». ¡Y es una elección de la que no te arrepentirás! ■ J.P.V

Alternativas

- **FIFA 11**
  Si te va el deporte, no te pierdas el que es el mejor simulador futbolístico del momento.
  ▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 94

- **Pro Cycling Manager 2010**
  Otro gran juego que simula con realismo un deporte apasionante.
  ▶ Más inf. MM 187 ▶ Nota: 88

Nuestra Opinión

DEPORTE Y ESPECTÁCULO. ***Disfruta de una simulación tan realista como divertida de uno de los deportes más espectaculares que existen. Si te gusta el baloncesto, prepárate porque con este juego disfrutarás de lo lindo.***

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La variedad de jugadas, movimientos y ataques disponibles es enorme.
- El control ajustado y fácil de dominar.
- La variedad de modos, equipos y jugadores disponibles garantiza que la diversión será para largo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Echamos de menos más novedades con respecto a la anterior entrega.

MODO INDIVIDUAL

▶ APASIONANTE. Toda la intensidad y la emoción de este espectacular deporte acompañadas por una jugabilidad frenética. ¿Te lo vas a perder?



MODO MULTIJUGADOR



▶ DA UNA LECCIÓN. Jugando contra la IA te divertirás, pero el verdadero desfío te espera en la red y es allí donde el juego alcanza todo su potencial.

El mundo de Eorzea te espera

Final Fantasy XIV

Héroes con peinados de estilista y modelitos de pasarela, chocobos como medio de transporte... Sin lugar a dudas, estamos hablando de «Final Fantasy XIV» y su intención de instalarse en tu PC.



▲ **La falta de información inicial convierte los comienzos de «Final Fantasy XIV» en algo confusos, pero no tardarás demasiado en hacerte con todo.**

La saga «Final Fantasy», mucho más jugada y conocida en consolas que en ordenadores, ha recorrido muchos caminos y sufrido muchos cambios a lo largo de sus veintitrés años de vida, dejando como características comunes a casi todos sus títulos un diseño artístico cuidadísimo y unos personajes y argumentos muy elaborados. Estas cualidades han atraído a millones de jugadores a lo largo de estos años, convirtiendo en fans irredentos de la saga a muchos de ellos y disparando las expectativas sobre lo que podría ofrecer este «Final Fantasy XIV», segunda visita online –la primera, aún en activo, es «Final Fantasy XI»– al PC.

UN MUNDO NUEVO

Aterrizar en Eorzea es para el jugador, en muchos sentidos, algo único y distinto. Primero porque, tras el estupendo vídeo introductorio y la completa creación del personaje te mueres de ganas de empezar la acción. Segundo, porque los escenarios que se despliegan ante tus ojos son muy atractivos –más aún cuando sales de las ciudades– y terce-



La referencia

World of Warcraft

- **«World of Warcraft» tiene seis años** y está mucho más pulido en jugabilidad y diseño. «FF XIV» necesita aún evolucionar.
- **El apartado visual de «FF XIV»** es espectacular y luce un diseño artístico soberbio, por el contrario a «World of Warcraft» ya se le nota su veteranía.
- **Las quests** de «WoW» son mucho más ingeniosas y variadas que las de «FF XIV».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Rol Online
- Idioma: Inglés (textos/voces)
- Estudio/Compañía: Square Enix
- Distribuidor: Koch Media · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 40,99 € (Cuota suscripción 12,99 €/mes)
- Web: *eu.finalfantasyxiv.com* Info en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Razas:** 5
- **Disciplinas:** 4
- **Profesiones:** 18
- **Armas:** 24 tipos
- **Ciudades de inicio:** 3
- **Características:** 6 (Fuerza, Piedad, Mente, Vitalidad, Destreza, Inteligencia)

ANALIZADO EN

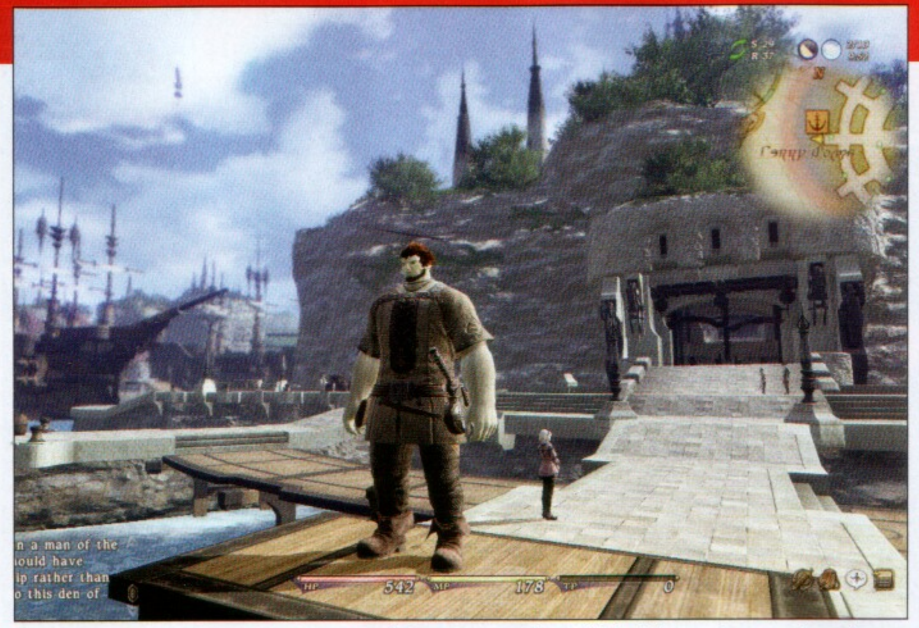
- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 2.0 GHz, Athlon X2 2.0 GHz
- **RAM:** 1,5 GB (XP), 2 GB (Vista, Windows 7)
- **Espacio en disco:** 15 + 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 9600, Radeon HD 2900
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core i7 2.66 GHz o superior
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 15 + 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 460 o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ La ciudad portuaria de Limsa Lominsa es uno de los tres puntos de partida desde los que tu personaje puede iniciar sus aventuras, pero pronto abandonarás sus edificios y precipicios para recorrer todo el reino de Eorzea.

▲ Por el momento, el combate en «Final Fantasy XIV» es únicamente PvE.





▲ El diseño y tamaño de algunos de los enemigos que conocerás en Eorzea es imponente y deja bien claro que, en lo que se refiere a diseño artístico y espectacularidad visual, «Final Fantasy XIV» tiene pocos rivales a su altura.



▲ «Final Fantasy XIV» ofrece aventuras tanto para jugar solo como en grupo.



▲ Las guildleves son unas plaquitas con misiones de todo tipo y nivel: Battlecraft (de combate), Fieldcraft (recolección/fabricación), Faction, Tutorial...

Recorre el reino de Eorzea y desarrolla tu personaje con total libertad, sin límites de armamento o de clases

ro, porque los comienzos son... complicados. Y es que da la sensación de que a «Final Fantasy XIV» le falta algo. Esa sensación no es desconocida en los juegos online, que por su propio concepto están en constante evolución y mejorando continuamente. Lo que pasa en esta ocasión es que te encuentras demasiado perdido al principio. Se echan de menos unos tutoriales eficaces para saber manejar bien el potencial del juego, a tu personaje y gestionar las quests de forma más adecuada. Por contra, el diseño de las cinco razas de «Final Fantasy XIV» con sus correspondientes clanes y especializaciones, auguran una variedad de acción que, unida a elementos como la posibilidad de cambiar de clase tan sólo con empuñar otra arma o la clasificación de las quests para elegir qué tipo de misiones jugar, le aportan un toque distintivo. Pero, aun así, hay mucho por pulir.



NO TE VAYAS TODAVÍA

«Final Fantasy XIV» necesita correcciones, para lo que Square ya ha trazado un plan y programado actualizaciones con contenido nuevo, al tiempo que ha prorrogado los 30 días de suscripción gratuita con dos meses más. Todo para mantener la esperanza en los corazones de los héroes que se han propuesto salvar Eorzea. Y mientras «Final Fantasy XIV» se convierte en el juegazo que todos deseamos, puedes divertirte con los muchos destellos que ya irradia a día de hoy. ■ **T.G.G.**

Alternativas



• ESDLA Online
Un conocido trasfondo fantástico con una estupenda jugabilidad y que acaba de hacerse gratuito.
▶ Más inf. MM 148 ▶ Nota: 92

• Final Fantasy XI
Situado en el mismo universo, tiene más contenido y profundidad, pero con la mitad de espectáculo.
▶ Más inf. MM 118 ▶ Nota: 80

Nuestra Opinión

UN DIAMANTE EN BRUTO. *«Final Fantasy XIV» traslada el siempre original concepto del Rol, según Japón, al universo online. Su ambientación, personajes y estilo son su mayor potencial, aunque necesita pulirse bastante.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Visualmente es un buen espectáculo.
- El sistema de clases, que cambian cada vez que cambias de arma.
- Ya tiene programados parches y mejoras.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La interfaz es lenta y no resulta nada intuitiva para muchas acciones.
- Los paisajes se hacen repetitivos.
- Los tutoriales podían ser mejores.

MODO MULTIJUGADOR
▶ **ESPERANDO AL FUTURO.** *Un arranque algo flojo para un juego con un gran potencial, que debe evolucionar con mejoras y contenidos que ya están en desarrollo.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Nacido para ser tirano

Trópico 3 Absolute Power

¡He decretado que hoy sea el Día Nacional de nuestra isla! Subiré los impuestos, pondré más ejército en las calles, mandaré esculpir una estatua con mi imagen y si oigo a alguien quejarse... ¡irá a la cárcel!



▲ **Una sabia decisión es potenciar el turismo en la isla creando atracciones e infraestructuras. No requiere personal cualificado y es una fuente de divisas.**

Desde su nacimiento, la serie «Trópico» ha dejado claro que lo suyo iba de humor satírico, pero sin que los chistes y parodias terminaran por eclipsar una jugabilidad atractiva para cualquiera interesado en la Estrategia. La fórmula se ha mantenido viva en juegos y expansiones, aun cambiando el rumbo de alguna entrega –en «Trópico 2» gestionábamos una isla de piratas en el siglo XVII– y a la hora de poner en marcha «Absolute Power», expansión de «Trópico 3», no encontramos sorpresas en la jugabilidad, pero sí en la oferta, pues lo que FX ha puesto a la venta es la serie completa en una sola caja: «Trópico Edición Coleccionista».

AQUÍ MANDO YO

¿Aún no has probado lo mejor de ser un tirano? Nada más fácil: escoges uno de los perfiles que te ofrece el juego y empiezas a regir los destinos de tu isla caribeña. No tienes por qué comportarte como un dictador cruel e insensible; en tus manos estará gobernar con sabiduría e incluso honestidad, respondiendo a to-

La referencia



Anno 1404

- **El marco histórico de «Trópico 3»** está en la Guerra Fría, el de la referencia en la Edad Media.
- **«Anno 1404» tiene más profundidad,** mientras que en «Trópico 3» prima la diversión, la jugabilidad y el sentido del humor.
- **Los gráficos de «Trópico 3»** ambientan estupendamente, pero la referencia muestra un apartado visual muy superior, con gran riqueza de detalles.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Haemimont/Kalypso/FX
- Distribuidor: FX Interactive Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 € («Trópico Edición Coleccionista», pack completo)
- Web: www.fxinteractive.com

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 5 (Aprendizaje, Campaña Clásica, Poder Absoluto, Paraíso Tropical, Desafíos)
- **Tipos de Infraestructuras:** 10
- **Infraestructuras:** 90
- **Mapas informativos:** 6
- **Islas Modo Paraíso Tropical:** 28
- **Políticos:** 19

ANALIZADO EN

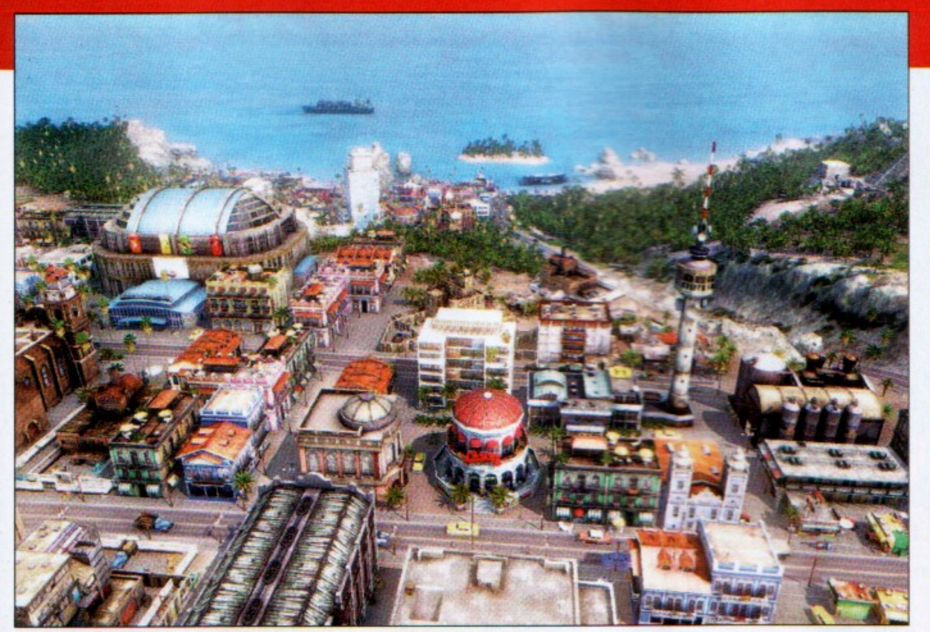
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

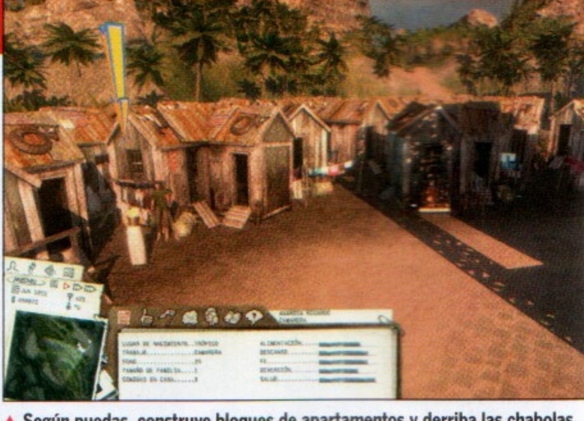
- **CPU:** Pentium 4 a 2,8 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6,4 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon X700 o superior, NVidia GeForce 6600 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium Core 2 a 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6,4 GB
- **Tarjeta 3D:** ATI Radeon HD 4800, NVidia GeForce 8 series)
- **Conexión:** ADSL



▲ Gobierna con mano férrea una pequeña isla paradisíaca llena de recursos naturales y posibilidades de todo tipo, y conviértela bajo tu mandato en un próspero lugar en el que todo el mundo baile al son que tú quieras tocar.



▲ Según puedas, construye bloques de apartamentos y derriba las chabolas.



▲ Los bares son construcciones imprescindibles para tu isla tropical.



▲ No pierdas el tiempo, ¡hay mucho por hacer! Proporcionar vivienda, trabajo, sanidad, ocio, formación, etc. a todos tus queridos ciudadanos. Y, claro, cobrártelo desviando fondos o recibiendo comisiones. ¡Cómo mola ser dictador!



▲ Los barcos traerán a bordo emigrantes en busca de empleo. En la isla no siempre tienes mano de obra cualificada para cubrir todos los servicios.

Controla hasta el último detalle de tu isla tropical, gobernando y decretando sin permitir ningún tipo de oposición

dos los deseos de tus ciudadanos y repartiendo prosperidad en tu mandato. El objetivo es el mismo: crear empleo y riqueza, ciudadanos con buenos servicios sanitarios, infraestructuras, formación... El modo de alcanzarlo –elecciones amañadas, represión militar o, simple y llanamente, una gestión económica y social hábil y eficaz– será cosa tuya.

Tomes el camino que tomes, diversión no te faltará. Dispones de dos campañas, escenarios personalizados que puedes compartir con la comunidad, un sistema de logros y desafíos... Mil razones para dejarte llevar por tus ansias de poder y descubrir «Trópico 3» y su primera expansión.

PODER ABSOLUTO

«Absolute Power» se propone desde el principio cumplir con las leyes no escritas de las buenas expansiones: añadir contenido, ampliar la jugabilidad y a la vez mantener intacto el cuerpo del juego. Estas buenas intenciones se anuncian en forma de una campaña nueva de diez misiones con objetivos a veces delirantes pero siempre jugables y divertidos, nuevas construcciones, personajes, facciones, decretos... y mejoras menores que pulen la experiencia de juego para quienes se estrenan en la saga y también para dictadores veteranos. Si añades el inmejorable precio de la edición de «Absolute Power», con toda la serie al completo... ¿Se puede pedir más? ■ **T.G.G.**

Alternativas

• The Settlers 7
Gestiona una ciudad medieval controlando los aspectos económicos, sociales y culturales.
▶ Más inf. MM 185 ▶ Nota: 92

• Patrician IV
Un clásico de la estrategia económica, política y militar que vuelve reforzado por muchas novedades.
▶ Más inf. MM 191 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

¡HAY TANTO POR HACER!... Aterrizar en una pequeña isla con cuatro construcciones y convertirla en un paraíso caribeño engloba mil decisiones que pondrán a prueba tu habilidad como gobernante... ¡y tu catadura moral!

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Nueva campaña, nuevo contenido y una experiencia de juego mejorada.
- Chistes al margen, es un título de Estrategia completo y muy jugable.
- La edición de FX es espectacular.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Un modo multijugador aumentaría todavía más la ya jugosa oferta.
- La música puede hacerse monótona.

MODO INDIVIDUAL

▶ASUME EL PODER y empieza a pasártelo en grande. Combina rigor estratégico con toneladas de diversión y accesibilidad para todo tipo de públicos.



No te pierdas la review del juego en HOBBYNEWS.es

Todo el poder en tus manos

Star Wars El Poder de la Fuerza 2



La referencia

Star Wars El Poder de la Fuerza

- **El sistema de juego básico** es idéntico en ambos, aunque ahora hay más opciones y posibilidades.
- **Los dos juegos se ambientan** en el mismo universo y su argumento continúa de uno a otro.
- **Si «El Poder de la Fuerza»** ya era espectacular gráficamente, el nivel visual de su continuación es sencillamente apabullante.

Sí, esto va de jedis, pero de los de antes, de los duros de verdad, de esos que cuando se mosquean cierran el puño y un caza espacial explota en el aire... ¡Ay, qué bien le hubiera venido a la Alianza tener uno en "El Imperio Contraataca"!

A ver, el que no haya querido ser Gandalf en "El Señor de los Anillos", Neo en "Matrix" o Darth Vader en "Star Wars" que levante la mano... ¿Nadie? Eso imaginábamos. Pero lo normal es que los juegos te pongan en la piel de personajes secundarios bajo el argumento de que un protagonista tan poderoso desequilibraría la aventura. Pues bien, «El Poder de la Fuerza II» intenta desmontar este argumento poniéndote en la piel de un jedi de los de antes –de esos que estornudaban y un batallón de soldados salían por los aires–, dentro de un producto que resulte jugable y entretenido.

LA HISTORIA CONTINÚA

«El Poder de la Fuerza II» continúa donde acabó el primer juego y te pone en la piel de Starkiller, al que Darth Vader intenta persuadir para que se una a él. Su intento, no obstante, fracasa y tu personaje comienza una vertiginosa huida en busca de sus orígenes que le lleva a visitar algunas localizaciones y personajes del universo Star Wars mientras se enfrenta al Imperio.

El sistema de juego al que recurre «El Poder de la Fuerza II» para enfrentarte a este apasionante argumento es el tradicional en muchos juegos de Acción en tercera

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA (16)
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: LucasArts
- Distribuidor: Activision Blizzard — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 50,95 €
- Web: *www.lucasarts.com/games/theforceunleashed2* Una descripción del juego con buen diseño.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes controlables:** 1 (Starkiller)
- **Poderes de la fuerza:** 7 categorías
- **Modos de juego:** 2 (campaña y desafíos)
- **Objetos ocultos:** Sí (Holocrones Jedi)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 11 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon HD 2600 Pro, GeForce 8600 GT o superior

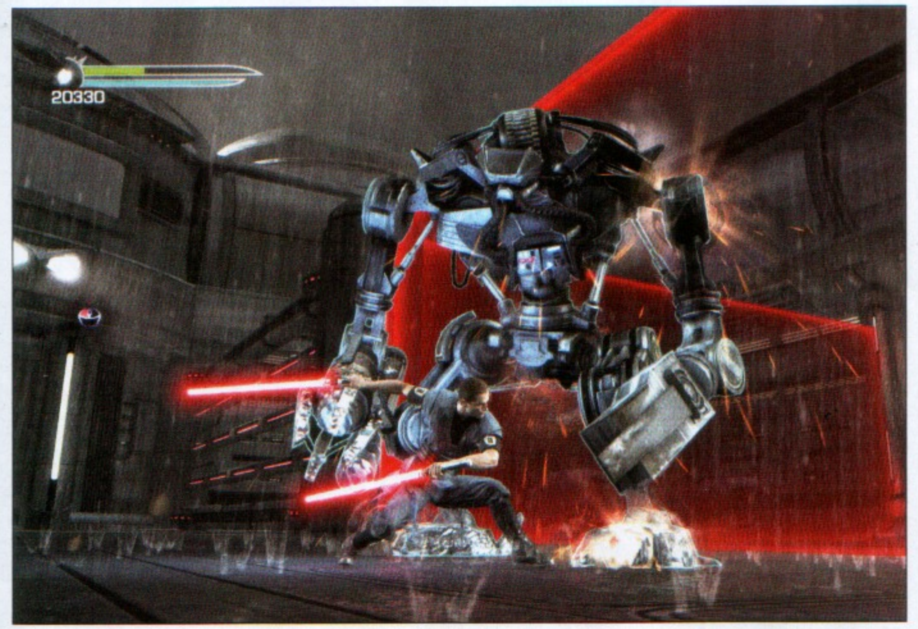
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Dual Core 3 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB



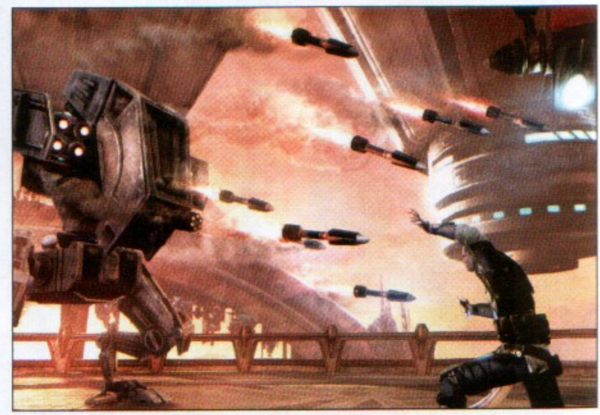
▲ «Star Wars El Poder de la Fuerza 2» te permite manejar a un caballero Jedi que, a medida que avanza el juego, va adquiriendo y desplegando una variedad de poderes que te capacitan para superar a los enemigos más formidables.



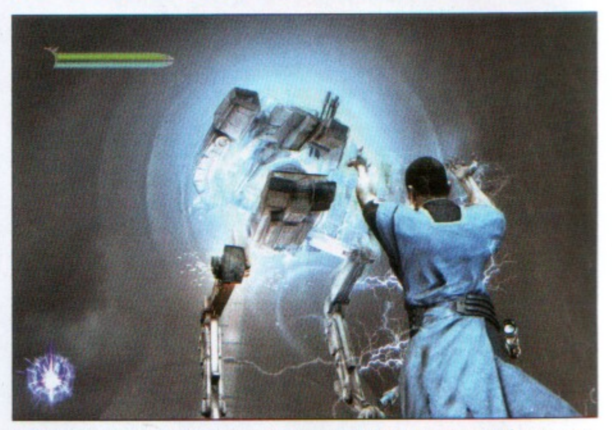
▲ La variedad de combos y poderes hacen los combates muy variados.



▲ El espectáculo visual de «Star Wars El Poder de la Fuerza 2» es impresionante y una delicia para los fans de este universo de ciencia ficción. La jugabilidad, variada y adictiva, no se queda atrás, lastrada tan sólo por su brevedad.



▲ El universo Star Wars está perfectísimamente adaptado y ambientado.



▲ Empiezas con un par de habilidades, pero llegarás a ser tan poderoso que con un simple gesto serás capaz de aplastar a cualquier enemigo.

Sumérgete en el universo de Star Wars y enfréntate a sus personajes más emblemáticos utilizando la Fuerza

persona y consiste, básicamente, en avanzar por unos escenarios lineales enfrentándote a enemigos y jefes finales, y empleando la experiencia ganada en mejorar aspectos de tu personaje.

Así, puedes elegir entre mejorar tu habilidad con el sable láser para realizar combos más efectivos y mortíferos, aumentar tus habilidades telequinéticas, potenciar tus ataques de rayos, mejorar tu velocidad o tus reflejos… y así hasta convertirte en un guerrero virtualmente imparable. Precisamente uno de los puntos débiles del juego es que en cuanto acumulas poderes y habilidades la dificultad baja drásticamente. Los combates con los jefes ofrecen un desafío mayor, pero los enemigos del montón caen a tu paso como moscas.

¡DE PELÍCULA!

Para conseguir esta espectacularidad el juego recurre a un acabado visual realmente impresionante, que combina unos gráficos muy detallados con unas animaciones impresionantes y unos efectos visuales de escándalo. El resultado de esta combinación es, en resumidas cuentas, un juego espectacular como pocos, y que si bien es cierto que se te puede hacer algo corto, mientras dure te resultará muy, pero que muy divertido. Y, por supuesto, si eres fan del universo Star Wars, deja a un lado las dudas: no deberías perdértelo bajo ninguna circunstancia. ¡Estás avisado! ■ J.P.V.

Alternativas

- **Prince of Persia Las Arenas Olvidadas**
  Otro personaje dotado con increíbles habilidades y poderes.
  ▶ Más inf. MM 186 ▶ Nota: 92
- **Mass Effect 2**
  Un alucinante juego de Rol que entusiasmará a los amantes del espacio y la ciencia ficción.
  ▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

¡Siente la fuerza! Pocas veces se ha reproducido el universo Star Wars de una forma tan espectacular. Súmale un sistema de juego divertido y una buena historia y lo que te queda es un juego que te encantará.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Visualmente es espectacular. ¡La fuerza desatada en todo su esplendor!
- El sistema de juego es sencillo y adictivo. ¡Divertidísimo!
- El argumento es genial e incluye a los personajes principales de la saga.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Por momentos resulta demasiado fácil y, por eso mismo, se hace muy corto.

MODO INDIVIDUAL

▶ GENIAL, MIENTRAS DURA. Una combinación de jugabilidad directa, gráficos y ambientación espectacular. Lástima que su duración sea corta.





ESPECIAL **Todo lo que debes saber para jugar online**

JUEGOS ONLINE

¡Héroes contra un dragón inmortal!

Guild Wars 2

- La saga continuará, renaciendo en un mundo online persistente.
- Súmate en una de las cinco razas para derrotar a los dragones.
- Jugarás conectado pero seguirás sin pagar cuotas mensuales.



▲ El de «War of Angels» es un mundo online inmenso y repleto de detalles que no dejarán de sorprenderte, ya sea surcando el cielo o combatiendo en sus escenarios submarinos.

▲ Encontrarás muchísimo contenido tanto si te gusta explorar el mundo realizando misiones como luchando contra otros jugadores.

¡«War of Angels» abre las puertas del Cielo y el Infierno!

Ángeles y demonios se declaran la guerra

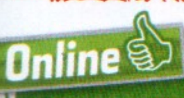
Tras el éxito de su beta cerrada –con más de 24.000 jugadores–, al fin se abre a todos los aficionados uno de los mundos online más sorprendentes del momento.

Actualidad · Rol · Gamigo · Beta Abierta · 2010

La compañía Gamigo está poniendo al día su catálogo de juegos online gratuitos al completo. Tras la finalización de su beta cerrada, «War of Angels» es uno de los que están al caer. En él, además, Gamigo ha renovado la jugabilidad de la versión coreana original para adaptarla a los gustos de los jugadores occidentales de un modo espectacular, pero sin perder su exotismo oriental.

La ambientación está cuidadísima, sus paisajes desde el cielo, sus escenarios submarinos o el bullicio de sus majestuosas ciudades deja claro que es un juego que entra por los ojos; pero lo que más nos ha llamado la atención es su planteamiento de los gremios en el mundo. Cada uno podrá construir y gobernar su propia ciudad y, sin duda, su futuro dependerá mucho de la gestión que haga de ella pues el comercio será una pieza esencial en su evolución. Sus mazmorras tampoco te dejarán indiferente. Variadísimas y plagadas de enemigos esconden toda suerte de puzzles y trampas: localizar el botón que las desactiva o encontrar el único camino correcto hacia la salida serán sólo alguno de los muchísimos retos a los que tendrás que enfrentarte entre sus paredes. Por último, su parte dedicada al combate entre jugadores, íntimamente relacionada con los gremios y sus ciudades, también promete algo más que emociones fuertes. Si quieres ser un ángel, busca tus alas en *warofangels.gamigo.com.*

«War of Angels» te da alas, abriendo su beta y desplegando la espectacularidad de un Rol que jugarás volando



Online

▲ «WORLD OF WARCRAFT», que tras el lanzamiento de «Wrath of the Lich King» en China, alcanzó la increíble cifra de doce millones de jugadores.

▲ «CAESARY» el popular juego de Estrategia en tiempo real de Aeria Games, que en breve tendrá una versión traducida al Castellano.

▲ «THE LORD OF THE RINGS ONLINE», que tras muchos retrasos por fin ha lanzado su versión gratuita en Europa.

Offline

▼ «PIRATES OF THE CARIBBEAN», el título de Disney ambientado en las películas de "Piratas del Caribe", anunciado para el próximo año y que ha sido cancelado.

▼ SQUARE ENIX, la compañía responsable del lanzamiento de «Final Fantasy XIV», que se ha visto obligada a retrasar el cobro de cuotas a los jugadores ya registrados debido a los constantes problemas de conexión y lag en el juego.

«Champions Online» será gratuito en 2011

¿Serás un superhéroe de oro o de plata?

ROL ONLINE · ATARI · CRYPTIC STUDIOS · FREE TO PLAY · 2011

Esta vez nos han pillado desprevenidos. Sabíamos que se avecinaba una avalancha de cambios en el universo de Cryptic Studios, pero no llegamos a sospechar su alcance. A partir del lanzamiento de la actualización que llegará entrado el 2011, «Champions Online» contará con dos tipos de jugadores, los miembros "Gold", aquellos que pagan su cuota mensual de 14,99 € –que disfrutarán de todo el contenido– y los miembros "Silver", que podrán jugar gratis con algunas restricciones. Además, habrá cambios orientados a los jugadores novatos. Y, si la cosa funciona, «Star Trek Online» seguirá sus pasos. No te pierdas las novedades en **www.champions-online.com/f2p**



▲ La versión "Silver" dará acceso limitado al juego.



▲ Muchos cambios estarán orientados a simplificar la jugabilidad.



▲ Lucha por conseguir la "Ciudad del Gremio" en la provincia de Poulrose y marca su destino estableciendo tu propio gobierno.

Una BlizzCon 2010 cargada de novedades

¡Encuentro ineludible!

➲ Actualidad/Comunidad ➲ Evento de Blizzard ➲ 2010

Un año más, miles de fans de los juegos de Blizzard asistireron al encuentro que durante dos días llenó California de personajes fantásticos. Jugadores y celebridades, Horda y Alianza, participaron en divertidísimas propuestas, como el famoso ya concurso de disfraces, mientras se enteraban de las principales sorpresas que la compañía prepara para el futuro: mapas gratuitos para «StarCraft II», una versión más avanzada de «Diablo III» y, posiblemente la noticia más esperada, la confirmación de ila cuarta expansión para «World of Warcraft»! **us.blizzard.com/blizzcon**

¡SIGUE LA PISTA!

¡Recompensas en «Guild Wars»!



ARENANET HA HABILITADO UNA HERRAMIENTA PARA «GUILD WARS» que permitirá a los jugadores calcular las recompensas que ya hayan desbloqueado en «Guild Wars 2» según sus avances. Compruébalo introduciendo el nombre de tu personaje en la "Calculadora de Recompensas del Hall de los Monumentos" en *hom.guildwars2.com*

¡El Big Bang!

Actualización 3.0.5. de «Runes of Magic»

El despertar del Guardián

➲ Rol ➲ Frogster ➲ Actualización ➲ «Runes of Magic» ➲ 2010

La última actualización de contenido de «Runes of Magic» llevará a los jugadores a enfrentarse al ejército de la Mano de la Verdad. Sólo tras derrotarlos podrás verte las caras con el nuevo jefe final de élite, Amboriar, el titán mecánico que ha despertado en "Los Confines Remotos del Bosque Sur de Janost", la nueva zona del juego. Además, con este parche, se implementan los esperados nuevos niveles de dificultad para las mazmorras del "Templo de Raksha". ¡No te lo pierdas! Tienes una versión del nuevo cliente del juego actualizado con contenido exclusivo en el DVD de Micromanía de este mes.



▲ "El templo de Raksha" ya tiene nuevos niveles de dificultad. Juégalo con el contenido exclusivo del lote Surfista de las Runas que tienes en el DVD.

¿SABÍAS QUE...?



...según ha anunciado Cryptic, ya han comenzado las pruebas de una nueva herramienta para «Star Trek Online» para crear misiones? El editor, que se llamará "The Foundry", permitirá construir historias, escenarios y personajes o modificar algunas de las plantillas disponibles.

➲ Más información: forums.startrekonline.com

lo que hay QUE SABER



Las voces de los héroes. Los actores Arleen Sorkin, Will Wheaton, Corey Burton y Dwight Shcultz, serán los que presten sus voces a Harley Quinn, Robin, Brainiac y Flash respectivamente en «DC Universe Online».

Que lo haga tu mascota. En «Florensia» se acabaron las tareas repetitivas. Con la incorporación de las mascotas virtuales, los jugadores podrán dejar las labores más tediosas a sus nuevos acompañantes.



Gigantescas estaciones para clanes. Viendo los gigantescos complejos de hasta 16 módulos que podrán construir los clanes en «Black Prophecy» y su sistema de organización está claro que su papel será clave en el juego.

En pantalla grande. Desde luego será una forma de promoción espectacular la que hará Ankama de sus juegos «Dofus» y «Wakfu» lanzando al mercado una serie de películas sobre ambos títulos en 2013.



Misiones con premio. Con el último parche de «Allods Online» los jugadores tendrán acceso a una misión diaria en la que elegirán como recompensa un objeto de la tienda Premium entre varias opciones.

Fusión de servidores. El pasado 16 de noviembre comenzó la anunciada fusión de servidores de «EverQuest II» que durará varias semanas y que tiene como objetivo el reagrupamiento de la población del juego.

¡Sigue en la brecha!

Company of Heroes

Consagrado como uno de los mejores juegos de Estrategia de la década, ahora Relic nos presenta este título como una adaptación al juego online gratuito. Los amantes del enfrentamiento táctico van a poder medirse en nuevas batallas online, distinguiéndose como buenos comandantes de la Red. ¿Te apuntas?





▲ Vuelve a combatir en el teatro europeo. Podrás conseguir mejoras y unidades especiales para tus tropas con cada victoria o adquirirlas mediante micropagos.

➲ Estudio: Relic Entertainment ➲ Compañía/Distribuidor: THQ ➲ Subscripción/Cuotas: Sí/No ➲ Gratuito/Micropagos: Sí/Sí

En 2006 asistimos al estreno de «Company of Heroes», una saga que, desde entonces, ha cosechado un éxito continuado, interpretando la Estrategia bélica en tiempo real con un estilo de juego muy directo y adictivo, en los campos de batalla europeos de la Segunda Guerra Mundial. Tanto en el original como en sus expansiones, podías combatir en frenéticos choques entre el Eje y los Aliados. Todo ello puedes disfrutarlo ahora en una adaptación gratuita...

Asume el mando de una compañía para emprender una campaña o combatir en emocionantes batallas multijugador

COMANDANTE EN LA RED

Y la de este «Company of Heroes» sí va a ser una verdadera "guerra mundial", puesto que va a enfrentar en batallas online a todos los jugadores que deseen probarse como comandantes. Además, introduce una campaña en la que podrás mejorar tus tropas y evolucionar como general, accediendo a un montón de opciones de personalización y unidades especiales.

LAS CLAVES



- **PONTE AL FRENTE DE TUS TROPAS,** del Eje o de los Aliados en la Europa de la Segunda Guerra Mundial.
- **CONSTRUYE TU PROPIO EJÉRCITO,** personaliza a tus héroes y derrota a tus rivales en batallas online frenéticas.
- **ESPECIALÍZATE,** eligiendo una de las seis divisiones disponibles, cada una con su propio estilo de combate.
- **PROGRESA COMO COMANDANTE** desbloqueando

PUNTUACIÓN



▸ ***DESAFÍO BÉLICO ONLINE.*** ***Entra en batalla asumiendo el papel de comandante para dirigir a tus tropas en emocionantes batallas.***

Infomanía

- Género: Estrategia ➲ Idioma: Inglés
- Ambientación/Bandos: 2ª Guerra Mundial (Europa) / 2 (Aliados y Eje)
- Micropagos/Créditos: Sí/Sí (puntos de suministro)
- Divisiones/Mapas: 6 / 17 (Batallas multijugador 1v1, 2v2, 3v3 y 4v4)
- Campaña individual: Sí, (progresión persistente)
- Página Web: www.companyofheroes.com

Bounty Bay Online: Atlantis

➲ **Estudio/Cía:** Suzhow Snail/Frogster ➲ **Suscripción/Cuotas:** Sí/No ➲ **Micropagos:** Sí

El inmenso «Bounty Bay Online» fue uno de los primeros grandes éxitos en el ámbito de los juegos online y no ha dejado de actualizarse. Ahora vuelve a ser ampliado con la que es ya la cuarta expansión, «Atlantis», que viene orientada hacia a los jugadores de mayor nivel.

SECRETOS DE NUEVAS ISLAS

Los jugadores de «Atlantis» podrán pasar de nivel 120 a 150, explorando las dos nuevas regiones añadidas, dentro de las cuales, puedes jugar en mazmorras, con dificultad ajustable. Una región está en las recónditas islas tropicales de Bimini, los jugadores podrán encontrar una entrada secreta a la Atántida, la ciudad perdida. La otra es la de las helada Northem Islands. Además los exploradores descubrirán un nuevo sistema de descubrimientos en categorías biológica, industrial y cultural.

¡Descubre «Bounty Bay»!... Y si ya eres un veterano, hazte a la mar para explorar las nuevas islas, repletas de peligros y tesoros





▲ El contenido de «Atlantis» estará emplazado en las tropicales Bimini y en las gélidas Islas del Norte, donde lucharás contra hombres lobo, vampiros y hasta yetis.

Infomanía

- ➲ **Género:** Rol MMO
- ➲ **Ambientación:** Siglos XV a XVII, entre piratas de los Site Mares
- ➲ **Idioma:** Inglés
- ➲ **Clases/Clanes:** 5/Sí
- ➲ **Puertos/Barcos:** + 60/+200
- ➲ **Combate:** PvP y PvE con duelos espada y batallas navales
- ➲ **Web:** www.bountybayonline.es

LAS CLAVES



- ➲ **VIVE AVENTURAS EN LA ERA DE LOS DESCUBRIMIENTOS** como capitán de barco, pirata mercante o aventurero.
- ➲ **VE EN BUSCA DE TESOROS** y pelea por ellos con duelos a espada y hasta en batallas navales.
- ➲ **CONQUISTA UNA CIUDAD PORTUARIA** o levanta una propia, fundando una colonia.
- ➲ **DA LA VUELTA AL MUNDO** con «Beyond the Horizon»

PUNTUACIÓN



▸ ***RUMBO A ATLANTIS.*** *Zarpa de nuevo si eres un jugador habitual o decídete ya a explorar este genial mundo online.*

Shot Online 2010

➲ **Estudio/Cía:** OnNet/GamesCampus ➲ **Suscripción/Cuotas:** Sí/No ➲ **Micropagos:** Sí

Actualizado a una versión nueva desde finales de Octubre, «Shot Online» no es sólo una referencia entre los juegos online gratuitos, sino que es el simulador del golf más jugado en PC. Tras su paso por el portal Gamigo, la actual versión de «Shot Online» se cambia al nuevo portal GamesCampus de la compañía OnNet, desarrolladora original del juego.

¡CELÉBRALO!

Ahora que OnNet administrará su juego directamente, desde su portal europeo, la compañía ha querido dar la bienvenida a los jugadores de «Shot Online» torneos y ofertas especiales, tanto par los usuarios registrados como para los nuevos jugadores.

Respecto a las novedades de «Shot Online 2010» hay muchas, unas ya implementadas y otras que irán llegando... Destacan la introducción del Modo de Golpe Rápido, un incremento de nivel de los equipos, de 5 a 10 y un rediseño de la interfaz en las pantallas de conexión y la selección del personaje.

Estrénate en el golf con la nueva versión de «Shot Online» que viene con partidas en tiempo real más y divertidas que nunca



▲ El nuevo modo de Golpe Rápido evita que tengas que esperar turno para jugar y hace que las partidas multijugador sean mucho más ágiles y directas.

Infomanía

- ➲ **Género:** Deportivo
- ➲ **Ambientación:** Actual
- ➲ **Idioma:** Castellano
- ➲ **Modos de juego:** 9
- ➲ **Dificultad/Palos:** 4/5
- ➲ **Campos/Par total:** 10/72
- ➲ **Equipos y niveles:** Sí (hasta 250 jugadores), 10
- ➲ es.shotonline.gamescampus.eu

LAS CLAVES

- ➲ **ES EL SIMULADOR DE GOLF** más popular y con mayor número de jugadores en todo el mundo.
- ➲ **COMBINA TOQUES DE ROL** que permiten progresar a tu personaje, con una simulación rigurosa del golf.
- ➲ **ADEMÁS DE SER REALISTA** en la reproducción de la física, el viento, la hierba y los palos, aplica el reglamento real.
- ➲ **INCORPORA** un sistema de apuestas y celebra torneos

PUNTUACIÓN

▸ ***¡DALE BIEN CON EL PALO!*** *Juega al golf con un genial simulador, famosísimo por su realismo y control intuitivo.*

La Comunidad Online

¿Juegas en Internet o más bien es que tienes una doble vida? Entonces eres uno de los millones que habitan los mundos digitales de Rol, Estrategia, Acción... Antes de que vuelvas, déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

EL PERSONAJE



Kaede

- **Me puedes encontrar en** en las filas de la Alianza en el reino de Tyrande de «World of Warcraft».
- **Soy una** Humana.
- **Mi clase,** soy Bruja... También yo en el juego soy un poco brujilla.
- **Mis profesiones:** son joyería y encantamiento y, claro, soy encantadora.
- **Pertenezco** al Clan Cölores.
- **Mi nivel** actual es de 80.
- **En mi última misión** vencí al mismísimo Arthas en la Ciudadela Corona de Hielo.
- **Mi objetivo es** repetir ahora la hazaña, pero en modo heroico, y me estoy preparando a fondo para conseguirlo.

¡MÁNDANOS A TU HÉROE!

Si quieres presentarnos a uno de tus personajes en un juego online, envíanos una imagen donde se le vea bien y sus datos a lacomunidad@micromania.es





En la Red

¡El "Kamino" de la fuerza!



Es la nueva aplicación para facebook anunciada por LucasArts y Activision para promocionar el lanzamiento de «Star Wars: The Force Unleashed II». Este «Escape from Kamino» tiene un divertidísimo aire retro. Te ofrece competir contra tus amigos bien como Starkiller, cuya misión será escapar del Imperio, o como Boba Fett, cuya tarea será darle caza. Una trepidante carrera en la que gana, por supuesto, el que consiga más puntos.

▲ Todo cambia: Habilidades, hechizos, glifos... ¡Prepara a tu personaje para «Cataclysm» o perderás oportunidades!



▲ El nuevo árbol de talentos obliga ahora a los jugadores a elegir su especialización en nivel 10.

Actualización 4.0.1 de «World of Warcraft»

Azeroth renace, el juego también

ROL · COMUNIDAD · BLIZZARD · ACTUALIZACIÓN DE CONTENIDOS

La batería de cambios que introdujo el parche 4.0.1, la actualización que prepara «World of Warcraft» para la llegada de «Cataclysm», ha traído de cabeza durante semanas a los jugadores, que todavía están intentado adaptarse a tanta novedad.

El cambio en la mecánica de todas las clases es, sin duda, lo que más impacto ha causado. Se han rediseñado los árboles de talento, muchos hechizos, gran cantidad de habilidades y el sistema de glifos. También se ha normalizado la "ira" de los Guerreros, se ha sustituido el uso de maná por foco en los Cazadores y los Brujos han visto desaparecer los "fragmentos del alma". Los Druidas, por su parte, activan "Eclipses Lunares", los Paladines acumulan "Poder Sagrado" y los Caballeros de la Muerte han visto modificada la regeneración de runas. En general, Blizzard ha tratado de equilibrar todos sus roles en el juego. Ahora, las antiguas combinaciones de equipo, talentos, hechizos, gemas y glifos se han quedado obsoletas. Todo esto implica que, sea cual sea tu clase, tendrás que aprender de nuevo a manejar a tu personaje. ¡Prepárate!

¡Juegos en realidad!

Este ratón matará al Dragón



Nadie dijo que matar a un dragón, como Alamuerte –el que tienes sobre estas líneas– fuese fácil, pero seguro que es más fácil con este ratón diseñado específicamente para jugar a la próxima expansión «Cataclysm» de «World of Warcraft». Este "World of Warcraft: Cataclysm MMO Gaming Mouse" de SteelSeries (*steelseries.com*), lo puedes encontrar en las principales tiendas de videojuegos especializadas, a un precio de unos 90 €. Te permite programar sus 14 botones con más de ¡130 comandos!

¡Marca las fechas señaladas..!

Bueno, eso si no te da pena estropearlo, porque el calendario de pared para el año 2011 de «Guild Wars 2» es una obra de arte. A lo largo de sus 24 páginas encontrarás las criaturas más fabulosas y los lugares más majestuosos de Tyria, diseñadas por Daniel Dociu, Kotaki Kekai y otros reconocidos artistas sobre papel de alta calidad. Sólo está disponible en el portal *www.amazon.com*. El único idioma en el que conseguirlo es inglés, cosa que tampoco importa mucho estando los números, ¿no?



Tu opinión es importante, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.
No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Mundo en expansión

Semiorcos y Semielfos «Dungeons & Dragons»

ROL · COMUNIDAD · TURBINE · ACTUALIZACIÓN

Al fin, justo cuando se cumple el primer aniversario del relanzamiento de este título como juego gratuito, y tras el anuncio de que ha aumentado su recaudación en un 500% este 2010, ha llegado a los servidores de «Dungeons & Dragons Online» la esperadísima "Actualización 7". Se trata de una actualización que confirma que estamos ante uno de los mejores momentos del juego en lo que a población y contenido se refiere y que ofrece como principal novedad la inclusión de dos nuevas razas, dos de las más clásicas: los brutales y altísimos semiorcos, con bonificaciones en la fuerza y penalizaciones en carisma e inteligencia, y los divertidos semielfos destinados a convertirse, –seguramente– en los personajes más autosuficientes del juego.

También se añade un nuevo pack de aventuras gratuito de nivel 12, "Deception in Stormreach" que, además de permitirte explorar la Fortaleza del Minotauro, introduce una nueva facción inédita en el juego, los monstruos del Reino de Droaam. Si eres fan de «Dungeons & Dragons» y aún no te has dejado caer en su mundo online, mucho estás tardando.

Más información: *www.ddo.com*





¿Nos vemos?

La evolución de un clásico

¿Cuanto puede cambiar un mundo online tras 58 actualizaciones? Pues el gigantesco «EverQuest II» con su reciente actualización "Aracanum Revealed" está dispuesto a mostrártelo. Este último parche incluye una zona completamente nueva, Las Ruinas de Guk, y por supuesto muchísimas misiones, objetos –algunos rarísimos–, armas y armaduras para que sigas disfrutando de muchas aventuras en Norrath: *everquest2.com/gameinfo/updates/58*

El desafío

Gran final en Avalon

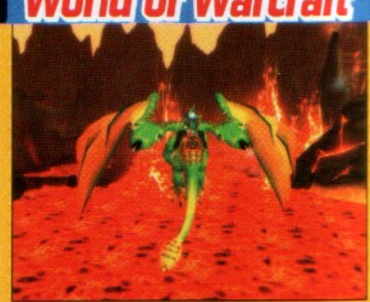
COMUNIDAD · BURDA:IC · CAMPEONATO «AVALON HEROES»

Después de varias semanas compitiendo, con una organización similar a la de la Copa de Europa, ahora los equipos de la Liga de «Avalon Heroes» se verán las caras en las finales de cada categoría que se celebrarán entre el 13 y el 19 de diciembre. Cada equipo que quede entre los dieciséis primeros se llevará un jugoso premio en metálico. Puedes seguir la competición a través de la página web oficial de «Avalon Heroes» con espectaculares vídeos de batallas entre los equipos. ¡Que gane el mejor! *avalonheroes.es.alaplaya.net*



¡A qué estamos jugando!

1 World of Warcraft



Que no queremos que el dragón Alamuerte el Destructor nos pille desprevenidos, así que estamos preparando a nuestros personajes para sobrevivir al gran e inminente cataclismo.

2 Cultures Online



El nuevo peldaño de la popular serie de estrategia «Cultures», rediseñado por completo para convertirlo en juego flash gratuito, que nos sigue ofreciendo la estrategia más divertida convertidos en vikingos.

3 Runes of Magic



Que nos ha sorprendido con una de las celebraciones de Halloween más divertidas, el macabro "Festival de la Calabaza", y claro después del atracón de golosinas, como suele pasar, nos hemos enganchado.

4 Lord of the Rings Online



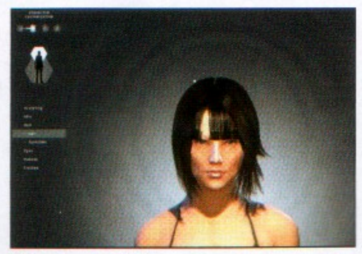
Del que al fin podemos disfrutar de su versión gratuita y por supuesto no quisimos perdernos la oportunidad de comprobar todos los cambios que se han implementado en el juego.

Ver para creer



¿Sientes su aliento?

Blizzard ha facilitado mucha información sobre todos los cambios que incluirá su próxima expansión para «World of Warcraft», pero como sabemos que una imagen vale más que mil palabras te recomendamos que eches un vistazo al espectacular tráiler cinemático oficial de «Cataclysm». ¡Alucinante! *www.youtube.com/WorldofWarcraftESplane-of-life.php*



No lo habíamos visto todo

En un editor de personajes, ya no basta con con elegir tu complexión, el pelo y algún detallito. Y si no, echa un vistazo al vídeo de CCP Games sobre el que será el nuevo sistema de creación de personajes de «Eve Online». Así sí podrás diseñar un personaje completamente a tu gusto y quién sabe, tal vez idéntico a ti. *www.youtube.com/watch?v=tJ_DQFVuixM&hd=1*



Las tres clases en acción

Ya te habíamos dicho que el diseño de las tres clases, Pyromancer, Gadgeteer y Bloodletter, de «Mythos» prometía no dejarte indiferente; sin embargo, una cosa es decirlo y otra verlas en acción. En el nuevo tráiler lanzado por Frogster podrás ver las habilidades de cada una de ellas. ¡La acción está más que asegurada! *www.youtube.com/watch?v=bLIUSihLXnk*

¡El nuevo amanecer de la magia!

Guild Wars 2

El mundo de Tyria, habitado por cinco grandes razas y azotado por las guerras durante siglos, ya no volverá a ser como lo conociste. Pronto asistirás al despertar de Zhaitan, el dragón inmortal, y su ejército de bestias y no muertos, pues NCSoft prepara la beta para los próximos meses. ¡Prepárate para entrar y explorar el juego!



▲ ¡Podrás migrar tu personaje desde «Guild Wars»! Arenanet dispone en la web del juego de una aplicación para que veas cómo será tu personaje actual en «Guild Wars 2».

Consagrado como uno de los grandes pioneros del Rol Online, «Guild Wars» se anticipó a su tiempo con una audaz propuesta que, por medio de las llamadas instancias, eludía la necesidad de conectar todo un mundo online, lo que le permitió eliminar las cuotas mensuales. Al mismo tiempo, presentaba un inconmensurable universo de fantasía. Fue todo un hito y su regreso se espera a lo grande en «Guild Wars 2», con las mismas virtudes, pero, esta vez, convertido en un auténtico mundo persistente online masivo.

Desde su web oficial, Arenanet y NCSoft desvelan ya novedades acerca del nuevo mundo de Tyria casi semanalmente, lo que nos permite anticipar que el lanzamiento está más cerca. Poco antes, la compañía abrirá la beta de «Guild Wars 2».

Permanece atento porque, además de una espectacular recreación del nuevo Tyria, combinado magia, espada y tecnología con sus cinco razas, –Charr, Norn, Asura y Sylvari–, «Guild Wars 2» viene repleto de novedades respecto al juego original y sus expansiones. Por fin podrás cruzarte e interactuar con otros jugadores, en misiones en solitario o en grupo, y el juego no renunciará a las aventuras en las divertidas instancias privadas.

«Guild Wars 2» promete ser nuevamente un juego pionero. Esta vez en aspectos como las funciones sociales, el grado de interacción con el mundo y una libertad de acción, tanto para explorar como combatir, inédita en el género. Y, lo mejor de todo, ¡sin cuotas! Si no quieres perder el hilo, síguele la pista a la próxima beta en *www.guildwars2.com*

Descubrirás un entorno abierto conducido por una historia apasionante y siempre presente, permitiéndote tomar el papel que elijas y desarrollar tu personaje sin límites



▲ ¡Convive con miles de jugadores o reserva una mazmorra privada para tus amigos! En «Guild Wars 2» jugarás un entorno abierto por fin, en el que los personajes serán asignados a mundos entre los que podrás pasar, coincidiendo siempre con tu amigos y compañeros PNJ.



▲ ¡Escoge una senda para luchar contra los dragones y su ejército de esclavos! Ya sea combatiendo con espada, magia, máquinas de guerra o explorando, el juego te brindará un alto grado de interacción con el entorno... Podrás nadar, saltar y hasta escalar árboles.



▲ ¡Pequeño tamaño y gran intelecto! Los Asura fueron de primeras las razas desveladas y prometen un desafío interesante.



▲ ¡Un estilo por raza, personalización y desarrollo sin fin! Podrás escalar hasta niveles de personaje altísimos... ¿Quizá sin límites?

LA CUENTA ATRÁS

Los juegos online crecen y no dejan de anunciarse nuevos títulos para el futuro. ¡Toma nota de los más prometedores!

Ha empezado para:



World of Warcraft: Cataclysm

DICIEMBRE 2010 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD

Blizzard por fin ha establecido el día 7 de Diciembre como fecha definitiva para la esperada expansión que vendrá acompañada de notables cambios en todo el mundo de «World of Warcraft»

Black Prophecy

2010 · ACCIÓN/ROL (FREE2PLAY) · REAKKTOR MEDIA/GAMIGO

Ambientado en un universo de ciencia ficción es uno de los juegos Free2Play más esperados y prometedores del momento.

En los próximos meses:



DC Universe Online

PRIMER TRIMESTRE DE 2011 · ACCIÓN · SOE

Por fin podrás jugar en un mundo de cómics genuino, el del universo DC con todas sus figuras, superhéroes y villanos. Crearás uno propio para jugar junto a los Batman y Superman...

Stars Wars. The Old Republic

MARZO DE 2011 · ROL/ACCIÓN · BIOWARE/LUCASARTS/EA

Un mundo inspirado en Star Wars, inédito por la época en que estará ambientado y de la mano de BioWare. ¿Puede pintar mejor?

Aún hay que esperar para:



Warhammer 40K. Dark Millenium Online

2011 · ROL/ACCIÓN · VIGIL GAMES / THQ

Dada la popularidad global de «Warhammer 40.000» y de los brillantes juegos que la franquicia ha dado últimamente, las expectativas sobre un mundo online basada en él son altísimas.

Guild Wars 2

2011 · ROL · ARENANET/NCSOFT

Esperadísimo regreso de uno de los mejores del Rol online fantástico. Seguirá estando libre de cuotas pero esta vez será un auténtico MMO.

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



DEATH TO SPIES
Vuelven los espías
FX Interactive rescata esta atractiva historia de acción, sigilo y espionaje en la Segunda Guerra Mundial y nos la devuelve en edición Premium, con novedades y mejoras incorporadas, a un más que tentador precio: 9,95 €.



X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO
Un juego con garra
Uno de los personajes más carismáticos del Universo Marvel, Lobezno, protagoniza este título cuyo precio, ya rebajado desde hace unos meses, vuelve a bajar: ahora puedes sacar las garras y liarla parda por tan sólo 19,99 €.



ARMA 2
Guerra de bajo coste
Todo el realismo de la guerra comprendido en un conflicto bélico ficticio pero con los mismos detalles que cualquier enfrentamiento militar. Comprueba y disfruta de sus virtudes al nuevo precio, puesto por Digital Bros, de 19,99 €.



PROTOTYPE
Acción sin pasado
El misterioso y olvidado origen del protagonista de este título de acción no impide que pueda destruir la ciudad con su formidable poder y que tú lo vivas con intensidad y emoción, además de a un precio inferior: ahora a 19,99 €.

Call of Duty World at War

La guerra más intensa

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Combate en las batallas más decisivas y cruentas de la Segunda Guerra Mundial. «World at War» te lleva al Pacífico para combatir al ejército japonés o a Berlín para enfrentarte a los nazis. Según el ejército en el que vayas a combatir cambiará el entorno, tus enemigos, las tácticas y el modo de luchar. Lo que se mantiene en cada escenario y momento son la espectacularidad y el estremecedor realismo bélico de sus combates, sin olvidar un nivel visual soberbio y un completísimo repertorio multijugador. Un juego excepcional al más puro estilo «Call of Duty».

AHORA DECIMOS

Dice la canción que "los viejos rockeros nunca mueren" una frase que podría aplicarse perfectamente a «Call of Duty. World at War»: las mejores sagas de Acción bélica nunca mueren y juegazos como éste nunca envejecen. El tiempo pasado ha dejado claro que «World at War» es una de las mejores entregas de la serie, un juego vibrante y espectacular enriquecido con numerosos mapas nuevos y con idéntica capacidad de engancharte que la que lucía el día de su estreno. No te lo pierdas.



▲ «Call of Duty: World at War» es Acción bélica total, espectacular y emocionante. Vive las batallas más críticas de la Segunda Guerra Mundial en primera persona.





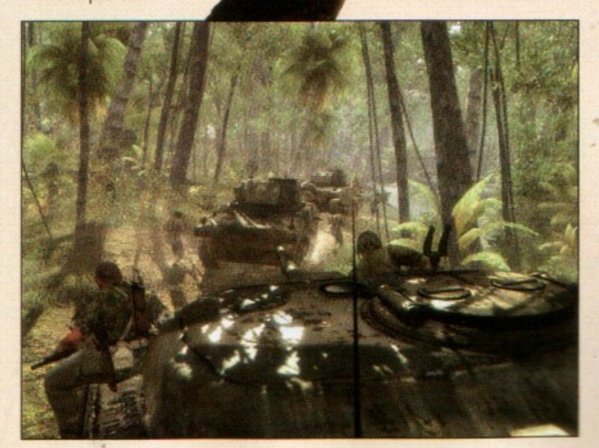
INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- PVP Rec.: 39,99 €
- Comentado: MM 169 (Febrero 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Treyarch/Activision
- Distrib.: Activision ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.callofduty.com/CoDWW

LA ANTIGUA NOTA 95
▸ TODO VA A MEJOR. Un digno sucesor que mantiene la saga en lo más alto de la Acción bélica y mejora algunas de sus virtudes.



LA NUEVA NOTA 97
▸ ¿ESTÁS BUSCANDO GUERRA? Porque aquí tienes una que te cautivará: espectacular, variada, realista... ¡tiene lo mejor de la saga!



▲ En algunas misiones dejarás de arrastrar el trasero y te subirás a un tanque. No te creas invulnerable o sucumbirás al fuego de los blindados.



▲ La ambientación del juego es realmente soberbia y se ha recreado hasta el más mínimo detalle. Tras una batalla, la selva quedará arrasada.

Painkiller Resurrection

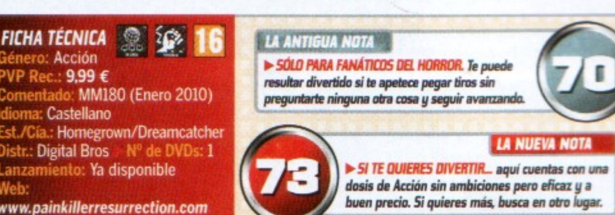
Del Purgatorio al Infierno

ANTES DECÍAMOS

Estás en el Purgatorio, explóralo abriéndote paso a tiros y golpes contra mil demonios para salvar tu alma. Serán seis fases llenas de enjambres de bestias infernales que te acosarán sin cesar, dejándote solo únicamente para dar paso al habitual enemigo final de cada fase. Un desarrollo clásico, sin demasiadas variantes ni novedades respecto al «Painkiller» original de hace cinco años y con una floja IA que se queda muy descolgada de lo que ofrece el género a día de hoy. Sencillo y divertido, sí, pero no es capaz de ir un poco más allá.

AHORA DECIMOS

Ni mejor ni peor que entonces, la oferta de «Painkiller Resurrection» es la misma que mostró en su lanzamiento: jugabilidad y Acción sencilla y directa, una estupenda ambientación y un apartado visual que se mantiene atractivo como ingredientes positivos, en parte lastrados por una IA muy elemental y lo repetitivo de su desarrollo. El resultado final es que los fans del género encontrarán un juego apropiado para pasar unas tardes de Acción de fácil y rápido consumo, bien construida pero muy por debajo de lo que ofrecen muchos otros rivales.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,99 €
- Comentado: MM180 (Enero 2010)
- Idioma: Castellano
- Est./Cía.: Homegrown/Dreamcatcher
- Distr.: Digital Bros ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.painkillerresurrection.com

LA ANTIGUA NOTA 70

▸ **SÓLO PARA FANÁTICOS DEL HORROR.** Te puede resultar divertido si te apetece pegar tiros sin preguntarte ninguna otra cosa y seguir avanzando.

LA NUEVA NOTA 73

▸ **SI TE QUIERES DIVERTIR...** aquí cuentas con una dosis de Acción sin ambiciones pero eficaz y a buen precio. Si quieres más, busca en otro lugar.



▲ Avanza exterminando hordas y hordas de enemigos. No necesitas pensar, ni tampoco tendrás tiempo para ello.



▲ Los enemigos finales, como este gólem, sólo serán vencidos si descubres su punto débil. ¡Muévete rápido!

Borderlands Game of the Year

Toda la Acción de la Frontera



▲ Pandora es un planeta hostil repleto de enemigos de todo tipo y posibilidades infinitas para aventureros y cazarrecompensas. Imagina qué es lo que significa esto: ¡tiros y más tiros!

ANTES DECÍAMOS

Viaja al planeta Pandora como un cazarrecompensas y búscate la vida a tiros contra todo lo que se mueva. El mundo de «Borderlands» espera que lo explores como uno de los cuatro personajes disponibles y que disfrutes de la campaña de forma individual o cooperativa, entrando y saliendo en cualquier momento. La mezcla de Acción sin tregua y Rol ligero unida a una espectacular dirección artística y aspecto visual te cautivarán y te engancharán a una jugabilidad excepcional, muy pulida. Un juego de acción diferente y plagado de virtudes que no te dará ni un respiro. ¡Ni querrás!

AHORA DECIMOS

Es muy fácil: si, por sí mismo, «Borderlands» era un juego sobresaliente, con una factura técnica impecable y una jugabilidad estratosférica a la que es casi imposible resistirse, esta edición «Game of the Year» redondea lo ya casi perfecto sumando sus cuatro packs de contenido extra: «The Zombie Island of Dr. Ned», «Mad Moxxi's Underdome Riot», «The Secret Armory of General Knoxx» y «Claptrap's New Robot Revolution». Porque lo bueno, si breve, no siempre es dos veces bueno... ¡corre a por esta edición!



▲ En esta nueva edición de «Borderlands» disfrutarás de cuatro packs de contenido.



▲ En el modo cooperativo podrás elegir conducir el buggy o sentarte como artillero.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción/Rol
- PVP Rec.: 29,99 €
- Coment.: MM179 (Dic 09)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Gearbox/2K
- Distribuidor: Take 2
- Nº de DVDs: 1 ▸ Lanz.: Disponible
- Web: www.borderlands-eljuego.com

LA ANTIGUA NOTA 94

▸ **¡ACCIÓN TOTAL Y ROL PARCIAL!** Viaja hasta Pandora y disfruta de la Acción más intensa y divertida tú solo o con su modo cooperativo.

LA NUEVA NOTA 97

▸ **AHORA ESTÁ COMPLETO.** El mismo juegazo que ya conocíamos pero con todo su contenido adicional. ¡Más horas aún de la mejor Acción!

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39,99€
LEGO Indiana Jones II	19,99€
Prototype	19,99€
Wolfenstein	24,99€
X-Men Orígenes Lobezno	19,99€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Painkiller Resurrection	9,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Crysis	9,95€
Crysis Warhead	9,95€
Dead Space	9,95€
Dragon Age: Origins	19,95€
FIFA 2010	19,95€
FIFA Manager 09	9,95€
Half-Life 2 The Orange Box	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Left 4 Dead 2	19,95€
Mass Effect 2	19,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
FRIENDWARE	
Aion	29,99€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
The Abbey	19,95€
FX INTERACTIVE	
Imperivm Online	9,95€
Imperivm Total	19,95€
Las Cruzadas	9,95€
S. Holmes contra Jack el Destripador	9,95€
Sherlock Holmes Trilogy	19,95€
Sparta II	9,95€
Trópico Coleccionista	19,95€
KOCH MEDIA	
Diabolik The Original Sin	15,99€
Mini Ninjas	9,99€
Sacred 2 Gold Edition	19,95€
Superstars V8 Racing	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Halo 2	19,99€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99€
Virtua Tennis 2009	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
Borderlands GOTY	29,99€
Stronghold Collection	29,95€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Con una entrada tan potente como la de «Call of Duty Black Ops» es imposible que la lista permanezca inamovible. Pero no es la única entrada ni faltan juegos igualmente potentes: «Patrician IV», «NBA 2K11»...

Call of Duty Black Ops



1 N

- Acción - Treyarch/Activision
- Activision Blizzard - 60,95 €

La Guerra Fría es el trasfondo en el que se sitúa en esta ocasión la nueva entrega de la serie reina de la Acción bélica: «Call of Duty». Las mejores expectativas se cumplen y la saga vuelve a regalarnos un juegazo: jugabilidad variada, adictiva, espectacular y súper emocionante.

- Comentado en Micromanía 190
- Puntuación: 98



Patrician IV El Imperio de los Mares



2 N

- Estrategia - Kalypso
- FX Interactive - 19,95 €

La Estrategia comercial más veterana mantiene su sólida jugabilidad y a la vez introduce novedades, entre ellas un acabado gráfico puesto al día.

- Comentado en Micromanía 191
- Puntuación: 92





Fallout New Vegas



3 =

- Estrategia - Obsidian/Bethesda
- Namco Bandai - 50,95 €

Explora New Vegas y disfruta de la riqueza del universo «Fallout» en una nueva historia que estrena personajes, escenarios y misiones para tenerte ocupado meses.

- Comentado en Micromanía 190
- Puntuación: 95

Mafia II



8 ↓

- Acción - 2K Czech
- Take 2 - 49,95 €

Desde tus inicios como un simple matón hasta llegar a lo más alto de la Familia, el recorrido es una experiencia inmersiva, adictiva y única. No puedes perdértela.

- Comentado en Micromanía 188
- Puntuación: 94





ArcaniA Gothic 4



9 ↓

- Rol - Spellbound/JoWood
- Digital Bros. - 49,95 €

La riqueza y profundidad del universo «Gothic» al servicio de una nueva aventura, de desarrollo más lineal pero enorme y asequible. Vive mil aventuras en la isla de Argaan.

- Comentado en Micromanía 190
- Puntuación: 92

F1 2010



10 ↓

- Velocidad - Codemasters
- Warner Bros. - 40,95 €

Espectacular, realista y a la vez muy jugable, traerá todos y cada uno de los ingredientes del circo de la Fórmula 1 hasta tu monitor. ¡No se te ocurra quedarte en boxes!

- Comentado en Micromanía 190
- Puntuación: 94





Call of Duty Modern Warfare 2



11 ↑

- Acción - Infinity Ward
- Activision Blizzard - 59,99 €

Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de suponer.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 95



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

StarCraft II Wings of Liberty

- Blizzard - Activision Blizzard - 59,90 €

«StarCraft» regresa a lo grande iniciando una trilogía, con un impresionante despliegue y un Battle.net nuevo, pero fiel al estilo con el que arrasó una década.

- Comentado en MM 188 - Puntuación: 98



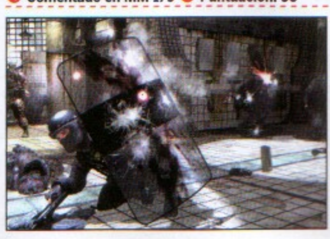
Acción

Call of Duty. Modern Warfare 2

- Infinity Ward - Activision Blizzard - 59,99 €

La Acción más intensa, realista y espectacular del momento. Sus opciones multijugador compensan su, eso sí, cortísima campaña individual.

- Comentado en MM 179 - Puntuación: 95



Aventura

Fahrenheit

- Quantic Dream - Atari - 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 - Puntuación: 90



Los más vendidos en... España

Título	Género	Compañía
1. Pro Evolution Soccer 2011 (+3)	Deportivo	Konami
2. FIFA 11 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
3. Sid Meier's Civilization V (+12)	Estrategia	2K/Take 2
4. Formula 1 2010 (+3)	Velocidad	Codemasters
5. Los Sims 3 Al Caer la Noche (+12)	Estrategia	Electronic Arts
6. StarCraft II Wings of Liberty (+12)	Estrategia	Activision Blizzard
7. Los Sims 3 ¡Quemando Rueda (+12)	Estrategia	Electronic Arts
8. Fifa Manager 11 (+3)	Estrategia	Electronic Arts
9. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
10. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a Octubre de 2010.

Los más vendidos en... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2011 (+3)	Estrategia	SEGA
2. Call of Duty Black Ops (+18)	Acción	Activision
3. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. The Sims 3 Late Night (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Fallout New Vegas (+18)	Rol	Bethesda
6. The Sims 3 Ambitions (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. Sid Meier's Civilization V (+12)	Estrategia	2K Games
8. Farming Simulator 2011 (+3)	Estrategia	Excalibur Video Games
9. The Sims 3 World Adventures (+12)	Estrategia	Electronic Arts
10. Flight Simulator X Gold Ed. (+3)	Simulación	Microsoft

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 2ª semana de Noviembre de 2010.

Los más vendidos en... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Call of Duty Black Ops	Acción	Activision
2. StarCraft II Wings of Liberty	Estrategia	Activision Blizzard
3. The Sims 3 Late Night	Estrategia	Electronic Arts
4. Sid Meier's Civilization V	Estrategia	2K/Take 2
5. Fallout New Vegas	Rol	Bethesda
6. Nancy Drew: Shadow at...	Aventura	Her Interactive
7. Lord of the Rings Mines of Moria	Rol online	Turbine
8. LEGO Universe	Aventura Online	Warner Bros
9. Flight Simulator X Gold Edition	Simulación	Microsoft
10. Medal of Honor	Acción	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de Noviembre de 2010.

Sid Meier's Civilization V



4

- Estrategia - Firaxis/2K Games
- Take 2 - 50,50 €

Crea un imperio y conquista el mundo con la nueva entrega de una serie legendaria que viene además con una calidad visual sensacional.

- Comentado en Micromanía 189
- Puntuación: 96



Lost Planet 2



5 N

- Acción - Capcom
- Koch Media - 40,95 €

Una generosa dosis de Acción de la mejor calidad y una historia que transcurre diez años después del argumento original. Calidad tiene de sobra como para retomar la saga.

- Comentado en Micromanía 191
- Puntuación: 88

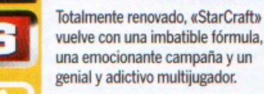
StarCraft II Wings of Liberty



6

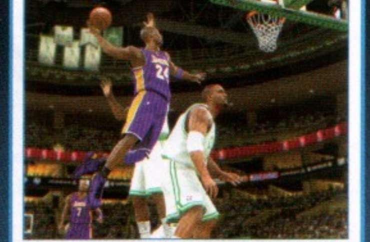
- Estrategia - Blizzard
- Activision Blizzard - 59,90 €

Totalmente renovado, «StarCraft» vuelve con una imbatible fórmula, una emocionante campaña y un genial y adictivo multijugador.



- Comentado en Micromanía 188
- Puntuación: 98





NBA 2K11

7 N

- Deportivo - 2K Games
- Take 2 - 29,95 €

Toda la magia y el espectáculo de la mejor liga de baloncesto del mundo con la experiencia de una serie que sabe mantener sus virtudes y a la vez renovarse con cada entrega

- Comentado en Micromanía 191
- Puntuación: 90

Dragon Age Origins



12

- Rol - BioWare/EA
- Electronic Arts - 49,95 €

BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 99





Napoleon Total War

13

- Estrategia - The Creative Assembly - SEGA - 39,95 €

Las batallas históricas mejor ambientadas y más espectaculares de toda la serie te esperan para que emules al emperador francés y vivas en su piel la épica de la guerra.

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 96

Drakensang The River of Time



14

- Rol - Radon Labs/FX Interactive
- FX Interactive - 19,95 €

Rol confeccionado con los mejores ingredientes del género que entusiasma a los más roleros y puede enganchar a cualquier neófito.

- Comentado en Micromanía 187
- Puntuación: 92





Mass Effect 2

15

- Rol/Acción - BioWare/EA
- Electronic Arts - 19,95 €

La nueva obra maestra de BioWare recoge al comandante Shephard y lo lleva mucho más allá con un guión increíble, unos gráficos soberbios y una jugabilidad galáctica.



- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 98

Rol



Dragon Age. Origins

- BioWare - Electronic Arts - 49,95 €

El Rol tiene un nuevo clásico desde el mismo instante de su lanzamiento. Jugabilidad, un guión brutal y una calidad gráfica espectacular. ¡Genial!

- Comentado en MM 179 - Puntuación: 99



Velocidad

Need for Speed SHIFT

- Slighty Mad/Black Box/EA - EA - 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

- Comentado en MM 178 - Puntuación: 94



Simulación

Silent Hunter 5

- Ubisoft Romania - Ubisoft - 19,95 €

Una simulación ejemplar que traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino con un elevado grado de inmersión y un realismo muy asequible.

- Comentado en MM 185 - Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 10

- EA Sports - Electronic Arts - 29,95 €

El fútbol más divertido, jugable y completo del momento. Elige la liga que más te guste, tu equipo favorito y lánzate a conquistar mil campeonatos.

- Comentado en MM 179 - Puntuación: 91



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Dos pesos pesados encabezan el podio, pero aún queda hueco para un título que se lo ha ganado a base de votos: «Disciples III» es el tercero en discordia en esta lista.



1 Sid Meier's Civilization V
41% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 96
Firaxis
Take 2



2 StarCraft II Wings of Liberty
38% de las votaciones
MM 188 · Puntuación: 98
Blizzard
Activision Blizzard



3 Disciples III Renaissance
14% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 90
Akella/Kalypso
FX Interactive

4 Napoleon Total War
5% de las votaciones
MM 182 · Puntuación: 96
The Creative Assembly
SEGA

5 Imperivm Online
2% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 92
Haemimont Games
FX Interactive

Acción

«Medal of Honor» es la novedad que irrumpe en la lista, pasando directamente a la tercera posición. No hay muchos cambios más, pero sí destaca el ascenso de «Dead Rising 2».



1 Mafia II
37% de las votaciones
MM 188 · Puntuación: 94
2K Czech/2K Games
Take Two



2 Dead Rising 2
31% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 89
Blue Castle Games/Capcom
Koch Media



3 Medal of Honor
23% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 82
Danger Close/DICE
Electronic Arts

4 Darksiders
6% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 94
Vigil Games/THQ
THQ

5 GTA: Episodes from Liberty City
3% de las votaciones
MM 184 · Puntuación: 93
Rockstar
Take 2

Aventura

Ni una sola entrada, ni una salida. Lo que es más: tampoco se mueve ningún juego, así que «Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador» repite como líder.



1 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
34% de las votaciones
MM 177 · Puntuación: 92
Frogwares/Focus-Home
FX Interactive



2 Lost Horizon
26% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 85
Animation Arts/Deep Silver
Koch Media



3 Runaway A Twist of Fate
20% de las votaciones
MM 183 · Puntuación: 92
Pendulo Studios
Digital Bros.

4 The Abbey. La Abadía
12% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware

5 Secret Files 2 Puritas Cordis
8% de las votaciones
MM 174 · Puntuación: 89
Deep Silver/Fusionsphere
Koch Media

Rol

Estrenamos líder y tiene pinta de estar en la lista unos cuantos meses: «Fallout New Vegas» entra a lo grande, y a continuación otra novedad: «ArcaniA Gothic 4».



1 Fallout New Vegas
33% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 95
Obsidian/Bethesda
Namco Bandai



2 ArcaniA Gothic 4
27% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 92
Spellbound/JoWooD
Digital Bros.



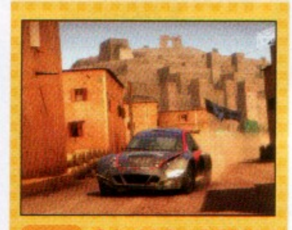
3 Dragon Age Origins
21% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 99
BioWare/Electronics Arts
Electronic Arts

4 Drakensang The River of Time
12% de las votaciones
MM 187 · Puntuación: 92
DTP/FX Interactive
FX Interactive

5 Mass Effect 2
7% de las votaciones
MM 182 · Puntuación: 98
BioWare/EA
Electronic Arts

Velocidad

«F1 2010» es el encargado de refrescar la lista entrando en una segunda posición. «Colin McRae DIRT 2» mantiene por los pelos el liderato, siendo el más veloz por un mes más.



1 Colin McRae DiRT 2
31% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 94
Codemasters
Warner Bros.



2 F1 2010
30% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 94
Codemasters Birmingham
Warner Bros.



3 SBK X
19% de las votaciones
MM 187 · Puntuación: 86
Milestone/Black Bean
Black Bean

4 Need for Speed SHIFT
13% de las votaciones
MM 178 · Puntuación: 94
Slightly Mad/Black Box/EA
Electronic Arts

5 Split/Second Velocity
7% de las votaciones
MM 186 · Puntuación: 93
Black Rock/Disney Interactive
Namco Bandai



Toni Elías

El espontáneo

"«Black Ops» es el primer «Call of Duty» que veo y me he quedado impresionado. ¡Creo que voy a pasármelo en grande!"

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Mándanos tu foto, tu nombre y una frase a lacomunidad@micromania.es

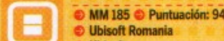
Simulación

Bastante movimiento para un género usualmente más tranquilo: el segundo y el tercer puesto se intercambian y entra como cuarto «Ship Simulator Extremes».





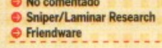
1 Silent Hunter 5
- 30% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft





2 X-Plane 9
- 28% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware



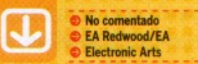




3 Los Sims 3 Triunfadores
- 20% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts

4 Ship Simulator Extremes
- 12% de las votaciones
- No comentado
- Vstep/Paradox Interactive
- Friendware

5 Los Sims 3 Trotamundos
- 10% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



Deportivos

La llegada de «FIFA 11» y «Pro Evolution Soccer 2011» ha traído la lógica revolución en la lista: los dos primeros puestos ocupados y el descenso de los más veteranos.





1 FIFA 11
- 35% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts







2 Pro Evolution Soccer 2011
- 26% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami







3 Pro Cycling Manager 2010
- 19% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 88
- Cyanide/Focus
- Digital Bros





4 Pro Evolution Soccer 2010
- 12% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami









5 FIFA 10
- 8% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts



Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



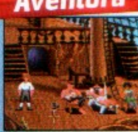
1 StarCraft	2 WarCraft III	3 Civilization IV
52% de las votaciones	32% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 90	Comentado en MM 131
Puntuación: 90	Puntuación: 92	Puntuación: 96
Blizzard	Blizzard	Firaxis

Acción



1 Half-Life 2	2 Doom 3	3 Far Cry
41% de las votaciones	33% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 116	Comentado en MM 110
Puntuación: 98	Puntuación: 98	Puntuación: 97
Valve	id Software	Ubisoft

Aventura



1 Monkey Island	2 Sam & Max	3 Grim Fandango
39% de las votaciones	33% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 42	Comentado en MM 70	Comentado en MM 47
Puntuación: 85	Puntuación: 94	Puntuación: 92
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol

1 Diablo II	2 Ultima VII	3 Oblivion
43% de las votaciones	34% de las votaciones	23% de las votaciones
Coment. en MM 67	Coment. en MM 63	Coment. en MM 135
Puntuación: 85	Puntuación: 97	Puntuación: 95
Blizzard	Origin	Origin

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 Grand Prix 4	3 TOCA 2
40% de las votaciones	31% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 87	Comentado en MM 111
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Eden Games	Microprose	Codemasters

Simulación



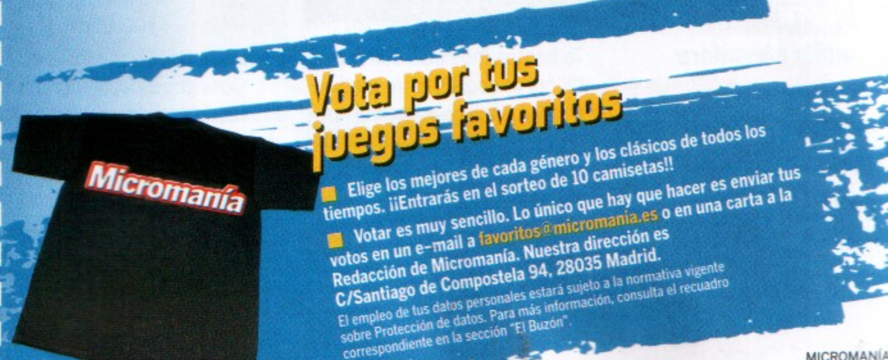
1 Silent Hunter 4	2 IL-2 Sturmovik	3 Lock On
39% de las votaciones	34% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Eagle Dynamics

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 Sensible Soccer
36% de las votaciones	34% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 62
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 95
SEGA	Konami	Sensible Software

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Esto tiene truco!



¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.



ALIENS VS PREDATOR
Diez primeros logros Steam



Para este juego hay una lista tan logros casi tan numerosa como la cantidad de bichos que habitan sus escenarios. Nosotros te ofrecemos los diez primeros para ver si puedes con ellos:

- **Fiesta en el club:** Sobrevive a la "fiesta" en el club.
- **Ven con mamá:** Libera a la matriarca.
- **Rompiendo la cuarentena:** Escapa del laboratorio.
- **La jungla es su casa:** Pasa por la zona de acceso.
- **Estrategia de salida:** Escapa del bloque C.
- **La tragedia de un hermano:** Encuentra a los Sangre joven en la jungla.
- **Cuestión de honor:** Averigua qué ha sido del Predator de élite.
- **A mandar, comandante:** Ayuda a Van Zandt.
- **Los ojos de un demonio:** Recupera la máscara antigua.
- **Regicidio:** Derrota a la matriarca.



BATTLEFIELD 2 SPECIAL FORCES
Carretilla elevadora

Tal vez no sea el vehículo más veloz o más útil a la hora de combatir, pero te gustará probarlo. En el nivel de Vuelo Nocturno del modo multijugador, al comenzar, hay una bandera al sur. Entra en uno de los almacenes que están cerca de ella y busca dentro una carretilla elevadora. Podrás conducirla y pasártelo en grande.





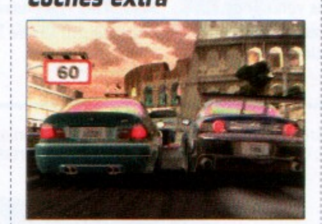
F1 2010
Rivales inútiles



Si te resulta demasiado duro competir contra la IA de los pilotos rivales nada mejor que la solución que te ofrecemos: desactivarla. Primero busca la carpeta "ai" en el directorio de juego y localiza en su interior el fichero "ai_vehicle_config.xml" . Cópialo en una carpeta que crees en una ruta diferente y ejecuta el juego. Verás la diferencia.

J

JUICED 2 HOT IMPORT NIGHTS
Coches extra



Te hemos indicado cómo desbloquear coches extra mediante unos códigos y los retos que desbloquean éstos. Pero hay otro método, también puedes entrar en el DNA Lab y escoger "Celebrity Face Off". Verás una serie de conductores y tres desafíos para cada uno. Supéralos para hacerte con el correspondiente coche extra:

- **Caballero:** Audi 1.8T Quattro
- **Samuel Hubinette:** Dodge Viper SRT-10
- **Smudo:** Ford Mustang GT '05
- **Phil Morrison:** Nissan Silvia S15 Spec-R
- **Tarzan Yamada:** Nissan Skyline R32 GTS-t Type M
- **Beau Yates:** Toyota Corolla GT-S



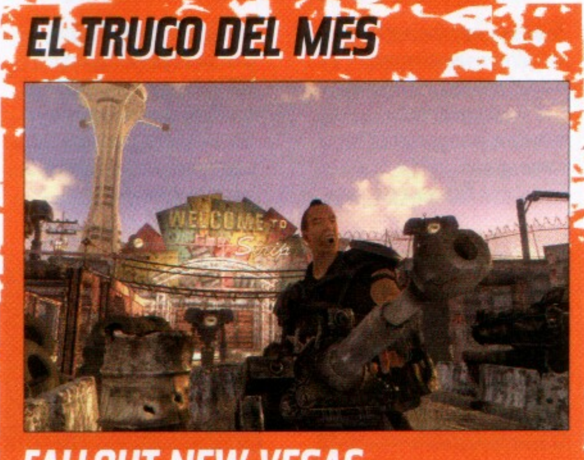
KANE & LYNCH 2: DOG DAYS
Nuevos logros

¿Tienes ya en tu lista todos los logros de Steam que te enumeramos hace un par de meses? Pues aún no has acabado, aquí tienes una nueva lista de objetivos que cumplir para hacerte con el glorioso título correspondiente.



- **Tren al infierno:** Completa "Fuera de Shanghai" en cualquier dificultad.
- **A por ellos:** Mata a 6 enemigos seguidos con una escopeta de un disparo a cada uno.
- **Mata o muere:** Completa "Resurrección" en cualquier dificultad.
- **Días de perros:** Completa el modo Historia en cualquier dificultad.
- **Bienvenido:** Consigue escapar una vez en modo arcade o multijugador (partida igualada).
- **Gatillo fácil:** Mata a 5 enemigos en 15 segundos con cualquier pistola.
- **Especialista de Sichuan:** Huye del restaurante en "Desapercibidos" sin que te abatan en cualquier dificultad.
- **Así se hace:** Llega a la ronda 5 en modo arcade.
- **Ayuda de un amigo:** Completa 1 misión en cooperación.

EL TRUCO DEL MES



FALLOUT NEW VEGAS
Modo Dios

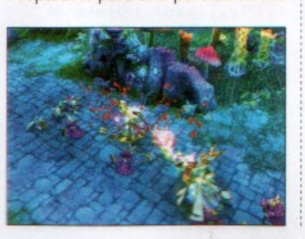
La vida no es nada fácil en New Vegas, pero siempre tienes una posibilidad: ponértela tú más fácil con unas ayudas. Pulsa durante el juego la tecla [º] para abrir la consola de trucos. Introduce ahora uno o más de estos códigos:

- **tgm:** Modo Dios.
- **kill:** Eliminas al personaje seleccionado.
- **addspecialpoints (x):** Obtienes (x) puntos especiales.
- **tmm 1:** Todos los marcadores del mapa.
- **showPlasticSurgeonMenu:** Cambiar todas las opciones del rostro.
- **showBarberMenu:** Cambiar todas las opciones del pelo.
- **sexChange:** Cambiar género.
- **rewardKarma (x):** Conseguir (x) puntos de karma.
- **player.srm:** Reparar objetos.
- **resurrect:** Resucitas al personaje seleccionado.
- **unlock:** Abres cualquier tipo de cerradura.
- **advlevel:** Ganas un nivel.



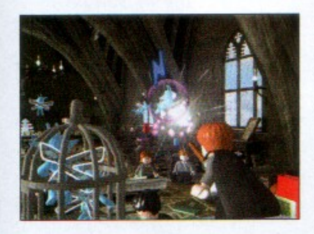
LEAGUE OF LEGENDS
Jugar sin servidor

Prepararte para una partida online y descubrir que los servidores de un juego están caídos es un mazazo que acaba con el ánimo de cualquiera. Por suerte, en el caso de este juego hay una solución sencilla: en la primera pantalla, antes de que aparezca la pantalla del Login, introduce esta sucesión de teclas: **[Arriba], [Abajo], [Izquierda], [Derecha], [Arriba], [Arriba], [Abajo], [Abajo].**



LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4
Invencibilidad y ventajas

Volvemos a hacer magia con este juego en el que encarnas al mago infantil más famosos del mundo, facilitándote los códigos necesarios para conseguir un montón de cosas. Recuerda que necesitas usarlos con el vendedor de la Tienda de Componentes del Sabihondo, en el



Callejón Diagon.

- **QQWC6B:** Invencibilidad
- **89ML2W:** Regenerar corazones
- **J9U6Z9:** Corazones extra
- **84QNQN:** Detector de ladrillos dorados
- **7AD7HE:** Detector de ladrillos rojos
- **HA79V8:** Detector de fichas de personaje
- **T7PVVN:** Detector de ladrillos dorados de Navidad
- **HZBVX7:** Siluetas
- **F88VUW:** Pista de hielo
- **4DMK2R:** Disfraz
- **AUC8EH:** Varitas de zanahoria
- **FA3GQA:** Magia rápida
- **BMEU6X:** Mandrágora cantora
- **74YKR7:** Puntos x2
- **XK9ANE:** Puntos x6
- **HUFV2H:** Puntos x8
- **H8X69Y:** Puntos x10

M

MAFIA II
Diez conejitas más

Ya sabes que en los enormes escenarios de este juego se encuentran escondidos decenas de posters con modelos de Playboy. Si te ofrecimos las localizaciones de las conejitas de los tres primeros capítulos, ahora vamos con las de los tres siguientes:



- **Capítulo 4:** Playmate 9, "Sal del Centro Comercial", tras la habitación de las cajas abiertas, sube unos escalones y mira en otra caja.
- **Capítulo 4:** Playmate 2, "Sal del Centro Comercial", ve hasta las puertas cerradas (detrás de ellas hay unos coches de policía) y gira a la derecha, está en el suelo.
- **Capítulo 4:** Playmate 8, "Elimina a los policías", debajo de la azotea, en el suelo.
- **Capítulo 4:** Playmate 7, "Vete a dormir", en la parte de debajo de las escaleras, sin entrar en el apartamento.
- **Capítulo 5:** Playmate 11, "Mata al Gordo", cuando salgas del apartamento con Henry y Joe, sube las escaleras hasta el final.
- **Capítulo 5:** Playmate 10, "Mata al Gordo", en un estante de la oficina del primer piso de la destilería.
- **Capítulo 5:** Playmate 12, "Mata al Gordo", al principio de las escaleras que bajan del quinto piso, mira a la derecha, está en el suelo.
- **Capítulo 6:** Playmate 13, "Contacta con Leo Galante", debajo del preso que duerme.
- **Capítulo 6:** Playmate 14, "Contacta con Leo Galante", en la cancha de baloncesto, entre la caseta y la verja.
- **Capítulo 6:** Playmate 15, encima de una de las máquinas secadoras de la lavandería.

MEDAL OF HONOR
Nuevo modo de juego



Hay otro modo a tu alcance en este juego y se trata del modo Tier One (Time Attack). Para activarlo y empezar a disfrutar sólo tienes que completar el modo Campaña. ¿A qué estás esperando?



SHANK
Desbloquea arte

Seguro que te apetece ver cómo se ha fraguado la estética de este juego, y para ello nada mejor que repasar algunos bocetos y arte. Claro que antes tendrás que ganártelos de este modo:



- **Concept Art 1:** Consigue 100 bajas con Shank.
- **Concept Art 2:** Consigue 100 bajas con Chains.
- **Concept Art 3:** Consigue 100 bajas con las dos pistolas.
- **Concept Art 4:** Consigue 100 bajas con la Katana.

STARCRAFT 2
Unidades bailongas



Incluso en el fragor de la guerra hay tiempo para tomarse las cosas con humor. Si quieres ver a tu ejército con una actitud más "desenfadada", selecciona una unidad o más y pulsa **[Enter]**. A continuación teclea **"/dance"** para ponerla a bailar. Sólo funcionará para las siguientes unidades terrestres:

- **Zerglings**
- **Hydralisks**
- **Ultralisks**
- **Zealots**
- **High templar**
- **Marines**
- **Marauders**
- **Thors**

STAR WARS CLONE WARS ADVENTURES
Droide de regalo



¿Te mueres de ganas de conseguir un droide de protocolo? Nada más fácil, introduce en la casilla de "Redeem-A-Code" que encontrarás en la portada de la página web el siguiente código promocional: "MCP LAY CWA" y obtendrás inmediatamente un Droide de Protocolo RA-7.

STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA
Combos y poderes



Ahora tienes la oportunidad de mejorar como Jedi ampliando tu repertorio de poderes y combos. Es muy fácil: pon el juego en pausa e introduce estos códigos en la opción "Introducir Código".

- **DARAGON:** Combo Sith Slash.
- **KITFISTO:** Combo Saber Sling
- **VENTRESS:** Combo Aerial Ambush.
- **EETHKOTH:** Combo Aerial Assault.
- **PLOKOON:** Combo Saber Slam.
- **OSSUS:** Desbloquea todas las entradas del banco de datos.
- **VENTRESS:** Combo Aerial Ambush.
- **EXARKUN:** Desbloquea todos los rangos del poder Empuje.
- **ADEGAN:** Desbloquea los rangos del poder Lanzamiento de Sable.
- **KATARN:** Desbloquea y potencia todos los Poderes de la Fuerza.
- **DATHOMIR:** Desbloquea todos los rangos del poder Repeler Fuerza.

EL TRUCO DEL LECTOR
LOST PLANET 2
Camisetas extra



Nuestro amigo Saturn está muy contento porque ha podido renovar el ropero del protagonista de este juego. Tú también puedes hacerlo, sólo introduce estos códigos en la LP2 Slot Machine y obtendrás camisetas extra con distintos estampados y colores.

- **25060016:** Camiseta 4Gamer.net.
- **63152256:** Camiseta negra.
- **73154986:** Camiseta Famitsu Weekly Magazine.
- **88020223:** Camiseta Famitsu.com.
- **69088873:** Camiseta Midnight Live 360.
- **34297758:** Camiseta rosa Playboy.
- **94372143:** 7 Camiseta Xbox 360.
- **96725729:** Camiseta amarilla.

Saturn

SUPREME RULER 2020
Dinero y tecnología



Utiliza estas ayudas y... ¡el mundo en tus manos! Pulsa **[CONTROL]** + **[SHIFT]** + **[S]** para abrir la consola. Teclea **"cheat allowcheats"**. A continuación, usa estos códigos:

- **cheat georgew:** Obtienes 10.000 dólares.
- **cheat finalexam:** Aumenta el nivel tecnológico.
- **cheat satellite:** Satélite instantáneo.
- **cheat onedaybuild:** Construye unidades en un día.



Envíanos tus trucos

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

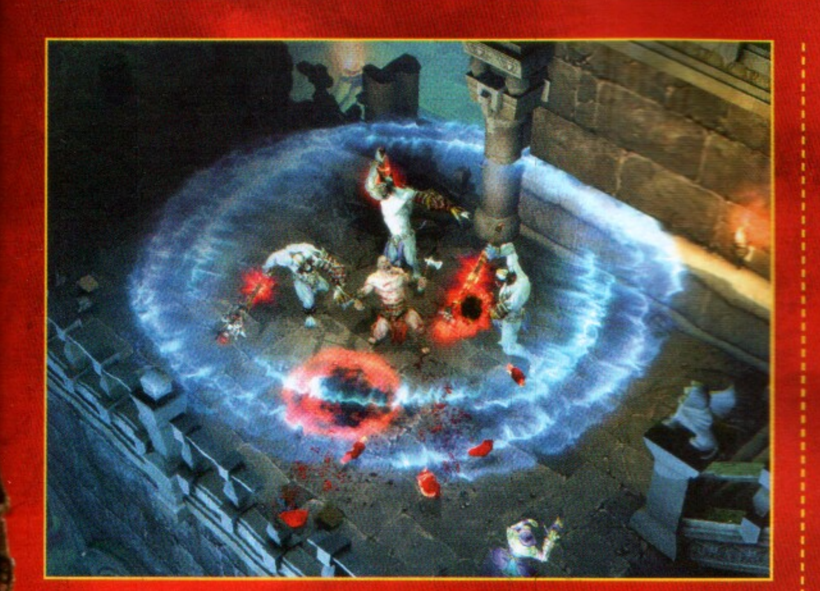
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



¡¡Juegos para soñar!!

EL FUTURO EMPIEZA EN EL PC

Lo bueno es que este año que se acaba ha sido muy generoso con los usuarios de PC, que hemos disfrutado de juegazos de todos los tipos y colores. ¡Lo mejor, es que el 2011 que viene lo será más todavía!



Dragon Age II

- Estudio/Compañía: BioWare
- Distribuidor: Electronic Arts - Género: Rol
- Lanzamiento: Marzo 2011

Si por algo se caracterizan los chicos de BioWare es por no dormirse en los laureles y si el «Dragon Age» original supuso toda una revolución dentro de los juegos de Rol, su continuación no se limitará ni mucho menos a "estirar" una fórmula ganadora, sino que introducirá una abundante cantidad de cambios y sorpresas en su jugabilidad en una apuesta tan arriesgada como –según hemos podido probar recientemente de primera mano– efectiva. Con nuevos personajes, un nuevo diseño gráfico más luminoso y colorista, y un nuevo sistema de gestión de grupos, entre otras muchas novedades, «Dragon Age II» parece dispuesto a superar el elevado listón fijado por su antecesor, un objetivo, eso es seguro, al alcance de muy pocos.





Diablo III

- Estudio/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Activision Blizzard - Género: Rol
- Lanzamiento: 2011

Su sistema de juego será en esencia el mismo de sus predecesores (Rol y Acción en perspectiva isométrica), al igual que su desarrollo, a través de mapas y escenarios generados aleatoriamente, y hasta continuará la misma historia, recuperando incluso a personajes clásicos, como Deckard Cain o Tyrael. Sin embago, nadie duda de que será un éxito instántaneo y de que conseguirá sorprendernos a todos. ¿Increíble? No, Blizzard. Y es que la compañía californiana ha demostrado una y otra vez que es capaz de convertir en oro todo lo que toca. Además, qué demonios... ¡Se trata de «Diablo III»!



Si estás leyendo esta revista existe un porcentaje de posibilidades muy alto de que seas aficionado a los videojuegos (también existe un pequeño porcentaje de que estés esperando para cortarte el pelo, pero de momento obviaremos esa posibilidad). Si es así, si te apasionan los videojuegos y, en concreto, los de PC, queremos que sepas que éste es un momento excelente para tener precisamente esta afición y no otra.

Y da igual cuál sea tu género favorito, da lo mismo si prefieres jugar solo o acompañado, no importa si eres un hombre (o mujer) de acción o cerebral, si prefieres los juegos frenéticos o los más tranquilos... Nada de eso importa, porque el catálogo de juegos que se avecinan es con toda probabilidad uno de los más variados y prometedores de los últimos tiempos.

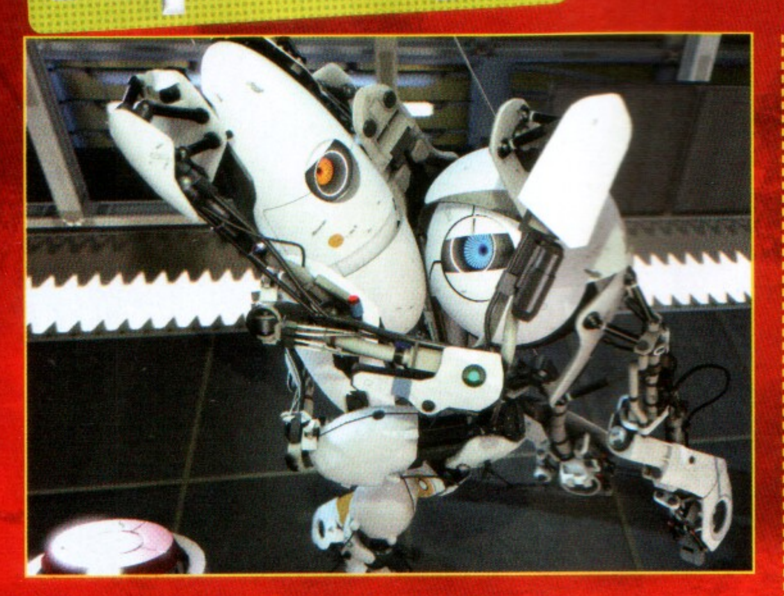
No, no es en un mal momento en absoluto para ser aficionado a los juegos de PC y estas páginas que sostienes ahora ▸▸

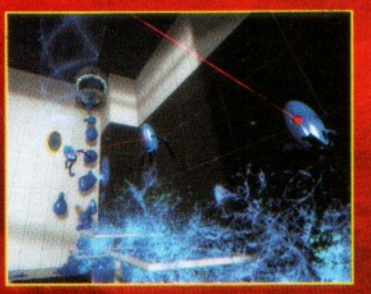


LOS MUNDOS DEL MAÑANA

¿Será el año que viene cuando surja por fin un mundo persistente capaz de hacer sombra al incombustible «WoW»? Candidatos no van a faltar, y de los buenos...

- DC UNIVERSE ONLINE. No será el primer juego de Rol online de superhéroes, pero la licencia de DC (Batman, Superman...) promete.
- STAR WARS. THE OLD REPUBLIC. Si alguien puede plantar cara a Blizzard en el género del Rol, esa es BioWare. ¿Lo conseguirá?







Portal 2

- Estudio/Compañía: Valve
- Distribuidor: Electronic Arts
- Género: Puzzles
- Lanzamiento: Febrero 2011

El «Portal» original, que llegó a nuestros ordenadores poco menos que como una curiosidad dentro de la ya legendaria «The Orange Box», se convirtió muy pronto en un fenómeno de enormes dimensiones. La culpa habría que repartirla a gusto de cada uno entre su apasionante y originalísimo sistema de juego y el ácido humor de su argumento, en concreto, en las intervenciones de GLaDOS, la computadora psicótica. Pues bien, «Portal 2» partirá de esa misma (y genial) base, pero le añadirá un nuevo acabado tecnológico aun más impresionante, muchas más opciones de juego, una historia más larga y elaborada (aunque, por supuesto, con los mismos chiflados protagonistas... y alguna nueva incorporación) y, en lo que promete ser una de sus características más destacadas, ¡un nuevo modo multijugador cooperativo! Si intentar encontrar la salida de cada nivel ya era divertido cuando lo hacías tú solo, ¡imagína tener que ponerte de acuerdo con un amigo!

Rage

- Estudio/Compañía: Id Software/Bethesda
- Distribuidor: Sin confirmar
- Género: Acción
- Lanzamiento: Septiembre 2011

Si para hacer un juego de acción metemos en una coctelera a id Software, John Carmack, un nuevo motor gráfico y una espeluznante ambientación postapocalíptica... ¿qué te queda? Pues «Rage», el juego con el que el "gurú" de la Acción parece dispuesto a marcar un nuevo nivel de excelencia en el género. Y ojo, que no hablamos de oídas; lo hemos visto de primera mano y os podemos asegurar que el nivel de realismo, de detalle, la variedad y tamaño de las texturas, los efectos visuales... ¡son alucinantes! Añádele una jugabilidad que promete ser tan frenética como adictiva con un enorme repertorio de armas, de combate a distancia como cuerpo a cuerpo o arrojadizas, y lo que te queda es... ¡«Rage»!







▸▸ mismo en tus manos están dedicadas a argumentarlo, ¿nos acompañas?

Si te gustan los juegos de PC, durante los próximos meses podrás disfrutar de algunos de los títulos más esperados de los últimos años

SOPLAN BUENOS VIENTOS

Supongamos por un momento que lo tuyo son los juegos de Rol. Si es así, dinos: ¿Cuánto tiempo hacía que no asomaban por el horizonte juegos como los que se esperan en este género para los próximos meses? Y es que –para empezar a lo grande–, estamos esperando por ejemplo la llegada de «Diablo III», la continuación de una de las series más influyentes de todos los tiempos, creadora de un subgénero propio y desarrollada además por los padres de «World of Warcraft» o «StarCraft». Claro, que si se trata del "pedigrí" de sus creadores, ¿qué te vamos a contar de «Dragon Age II» la próxima joya que saldrá de los "talleres" de BioWare, responsables, además de del magistral «Dragon Age» original, de juegos de Rol tan legenda-







Crysis 2

➲ Estudio/Compañía: Crytek/EA
➲ Distribuidor: Electronic Arts ➲ Género: Acción
➲ Lanzamiento: Primavera 2011

A partir de la misma historia y sistema de juego del original, pero introduciendo abundantes novedades y mejores, «Crysis 2» promete llevar la Acción en primera persona hasta cotas de espectacularidad y realismo como nunca habíamos visto. Para conseguirlo cuenta con una combinación brutal de tecnología, ambientación y jugabilidad que se sustenta en su flamante motor gráfico, el «CryEngine 3», todo un alarde de potencia y espectáculo. ¿Estás preparado para enfundarte tu nuevo nanotraje y liarte a tiros con los alienígenas? ¡Ya sabíamos nosotros que sí!





The Witcher 2

➲ Estudio/Compañía: CD Projekt RED
➲ Distribuidor: Namco Bandai ➲ Género: Rol
➲ Lanzamiento: Mayo 2011

La continuación del imprescindible «The Witcher» volverá a ponerte en la piel de Geralt de Rivia, el carismático personaje creado por el novelista polaco Andrezj Sapkowski, para que protagonices otra aventura apasionante con un tono tan oscuro y adulto como el del juego original. De nuevo el Rol y la Acción se darán la mano dentro de un juego que promete combinar con maestría la tecnología más puntera con los combates a espada más espectaculares del género. Con una ambientación tan adulta y oscura como pocas veces se ha visto en un juego de Rol y un desarrollo que promete ofrecer una libertad de elección sin precedentes, este es un juego que no querrás perderte.







rios como «Baldur's Gate», «Neverwinter Nights» o «Mass Effect» (y sólo mencionamos unos pocos). Y puestos a hablar de continuaciones, «The Witcher 2» promete extender el éxito de su antecesor, un auténtico bombazo que combinaba a la perfección elementos de diferentes géneros con una ambientación sencillamente magistral tomada de una de las mejores series de novelas de fantasía de todos los tiempos.

Solo estos tres juegos bastarían, estamos seguros, para dejar boquiabierto al fan más escéptico pero es que todavía hay más, porque sin siquiera abandonar el Rol, pero dirigiendo la mirada al alucinante universo de los juegos online masivos, en los próximos meses vas a poder probar títulos como «Warhammer 40K. Dark Millenium Online», «Star Wars The Old Republic» o «DC Universe Online»... Impresionante, ¿verdad?

ACCIÓN A TOPE

Y si en vez del Rol resulta que lo te gusta es la acción, los tiros, las explosiones, ▸▸

VELOCIDAD PUNTA

Los aficionados a los juegos de coches tienen también varios lanzamientos de los que estar pendientes durante los próximos meses.

» **NEED FOR SPEED. HOT PURSUIT.** Vuelve uno de los juegos clásicos de la serie «NFS», puesto al día con una tecnología de infarto.

» **TEST DRIVE UNLIMITED 2.** El mundo persistente que revolucionó el género regresa.

» **NEED FOR SPEED. SHIFT 2.** Se acaba de confirmar y ya está en boca de todos.





Warhammer 40.000 Dark Millennium Online

Estudio/Compañía: Vigil Games/THQ Distribuidor: THQ
Género: Rol online Lanzamiento: 2011

No podía tardar más... Un universo tan popular, amplio y alucinante como el de «Warhammer 40.000» pedía a gritos su propio mundo online persistente. El desafío está en manos de Vigil Games, creadores del reciente y espectacular «Darksiders». Con este «Dark Millennium» quieren hacer un juego de Rol online de lo más inmersivo, ofreciendo la experiencia más cercana y emocionante que se ha visto dentro para la famosa franquicia de ciencia ficción. En él podrás crear un personaje seleccionando entre diversas razas tanto del Imperio como del Caos.







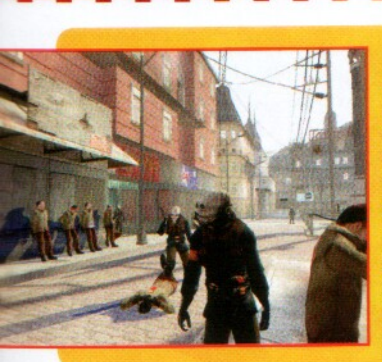


Warhammer 40.000 Space Marine

Estudio/Compañía: Relic/THQ
Distribuidor: THQ Género: Acción
Lanzamiento: 2011

Después de varios juegos geniales de Estrategia en tiempo real de la mano de la serie «Dawn of War», el universo futurista y oscuro de Warhammer 40000 da por fin el esperado salto a la Acción. Ponte en la piel de un capitán del legendario cuerpo de los ultramarines y repele junto a tu escuadrón una brutal invasión orka en un Mundo Forja Imperial. Con una mezcla explosiva de combate con armas y cuerpo a cuerpo y una ambientación que promete ser alucinante este juego promete descubrirte toda una nueva forma de entender la acción en tercera persona.





NOS GUSTARÍA VERLO

Ahí van unos cuantos juegos que nos encantaría disfrutar el año que viene, aunque por desgracia ninguno tiene fecha oficial confirmada.

HALF-LIFE 2. EPISODE 3. Sabemos que Valve va a anunciar varios juegos. ¿Alguno será éste? ¡Ojalá!

MASS EFFECT 3. Aunque está claro –es oficial– que BioWare está trabajando en él, no hay fecha prevista. ¡Dense prisa, por favor!

WARCRAFT 4. De momento es sólo un rumor, pero, de ser cierto, sería una de las noticias del año.

la adrenalina como excusa para la diversión... entonces también tenemos argumentos para la emoción.

¿O es que no es emocionante la llegada del nuevo juego de Id software, los creadores de «Doom» o «Quake» y prácticamente inventores del concepto Acción en primera persona? Hablamos, claro, de «Rage», el nuevo as que John Carmack tiene guardado en su mágica manga.

Y si además de emociones también quieres sorpresas, te está esperando dentro de unos meses «Warhammer 40.000 Space Marine», el regreso al género de la Acción después de muchos años de un universo, el de Warhammer 40.000, tan oscuro y violento como intenso y apasionante. Y si en vez de sorpresas quieres sustos, los tendrás y a montones con «Dead Space 2» un terrorífico juego de esos que están pensados para jugarlos a oscuras, aunque todavía está por ver quién es el guapo que reúne el el valor necesario para hacerlo.

Dead Space 2

➲ Estudio/Compañía: Visceral Games/EA
➲ Distribuidor: Electronic Arts
➲ Género: Acción ➲ Lanzamiento: Enero 2011

Ningún juego de ciencia ficción ha conseguido recrear con el realismo de «Dead Space 2» un escenario tan peligroso como el espacio, ni de un modo tan terrorífico . Sólo por eso, merece la pena estar atentos a su continuación... Esta vez, Isaac Clarke, el protagonista, visitará una estación espacial, la Sprawl, que ha sufrido una horrible invasión alienígena. Sólo, pero equipado con un nuevo arsenal de herramientas, de nuevo tendrá que encontrar el camino para sobrevivir a los necromorfos. «Dead Space 2» permite augurar más emoción, con puzzles que requerirán nervios templados y todo tu ingenio. Prepárate para situaciones terroríficas, un espacio exterior letal y un desenlace épico.













Shogun 2 Total War

➲ Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
➲ Distribuidor: SEGA ➲ Género: Estrategia
➲ Lanzamiento: Marzo 2011

Si la Estrategia ha evolucionado algo en la última década, se lo debe en buena medida a la serie «Total War», que se estrenó con «Shogun» hace diez años. Su regreso en esta entrega es toda una celebración, homenaje a sí misma y a sus miles de seguidores. Nos llevará nuevamente al Japón feudal, como líderes de una de las facciones en pugna por el control del territorio. Además de una campaña repleta de intrigas palaciegas y desafíos estratégicos dignos del mismísimo Sun Tzu –entre otras cosas– podremos dirigir las tropas en realistas batallas masivas por tierra y mar, frente a una IA que se anuncia muy avanzada.

MÁS DE TODO

¿Todavía sigues ahí? ¿Has conseguido aguantar el ritmo? Pues prepárate para un esprint final porque la lista todavía te guarda muchas sorpresas. La primera, «Shogun 2 Total War», el regreso de una serie emblemática que celebra su décimo aniversario volviendo a la ambientación del juego que marcó un antes y un después en su género. Y «Portal 2», la mejor tecnología física, puesta al servicio de los puzzles más inteligentes. Y «Need for Speed. Hot Pursuit». Y «F.3.A.R.». Y «Deus Ex: Human Revolution». Y «Max Payne 3»... Por poder, podríamos hasta hablar de «Duke Nukem Forever»... ¿Estará la altura de lo esperado, después de 14 años en desarrollo? No lo sabemos, pero estamos seguros de que merecerá la pena averiguarlo.

Como también merece la pena ser aficionado a los juegos de PC. Así que, dinos, ¿te hemos convencido? ¿Estás tan impaciente como nosotros? Tranquilo, la espera, seguro, también merecerá la pena. ■ J.P.V.

¡NO QUEREMOS ELEGIR!

Pero si nos obligáis a elegir cuáles son los tres que esperamos con más impaciencia, después de mucho discutir, seguramente elegiríamos estos:

» **DRAGON AGE II.** La primera parte fue una sorpresa brutal y esta nueva entrega promete superarlo. ¿Quién podría resisitirse?

» **RAGE.** Lo reconocemos, tenemos debilidad por John Carmack, pero es que todavía tiene que presentarnos un juego que no nos maraville, y seguro que éste no será el primero.

» **DIABLO III.** ¿Qué podemos decir de este juego que no se haya dicho ya? Sólo que llevamos años y años esperándolo y que no sabemos si vamos a aguantar hasta que llegue...

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

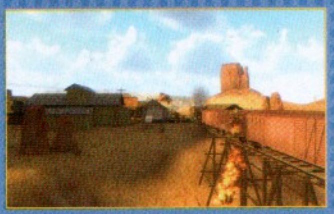
Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate con nosotros, cura tus heridas y recobra el aliento para lo que te espera, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Más munición

Una del Oeste

DESCARGAS » MOD «HALF-LIFE 2»



«Fistful of Frags» es un mod que te transporta al Lejano Oeste. Cuenta con modos de juego individual, cooperativo y multijugador, y se han incluido todo tipo de armas de la época, como los rifles Winchester, las famosas pistolas Colt o las escopetas de doble cañón.

• www.fistful-of-frags.com

De otro mundo

DESCARGAS » MOD «UT3»

¿No sería genial unir el mundo de «Command & Conquer» con la espectacularidad de «Unreal Tournament 3»? Si lo crees así, no debes perderte "Renegade X", una conversión total de «UT3» que te permite jugar en los escenarios de la saga de estrategia.

• moddb.com/mods/renegade-x

En el sector privado

ACTUALIDAD » CONTENIDO DESCARGABLE PARA «ARMA 2»

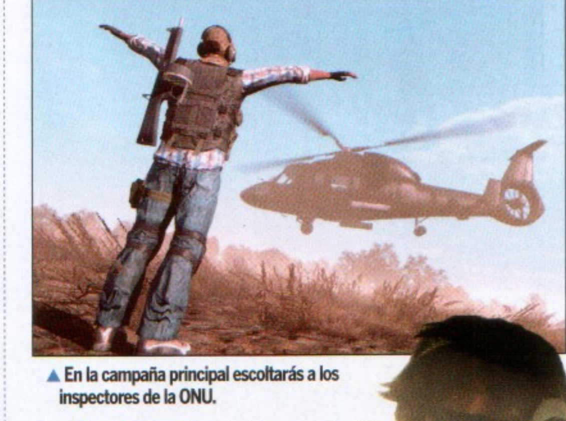
Takistán, el "país" que acoge a los escenarios de «ArmA 2» ha sido asolado por la guerra durante años. Ahora, las cosas se han calmado y las fuerzas de intervención comienzan a retirarse a sus respectivos países de origen.

En manos de la seguridad privada

Con las fuerzas de pacificación en plena retirada, las empresas de seguridad privadas toman el relevo para ocuparse de los focos de insurgentes. Así da comienzo «Private Military Company» el nuevo DLC que los chicos de Bohemia para «ArmA 2», en el que ingresas en la ION Inc para hacer fortuna como soldado. Con esta facción, trabajarás para el mejor postor. El objetivo de la campaña es escoltar a un grupo de inspectores de la ONU que deben investigar si Takistán ha reemprendido su programa nuclear y las diez misiones de las que consta podrás jugarlas tanto en modo individual como en cooperativo, aunque eso sí, como soldado raso esta vez.



▲ «Private Military Company» nos invita a volver a los campos de batalla de Takistán desde la perspectiva de un mercenario en la empresa privada.



▲ En la campaña principal escoltarás a los inspectores de la ONU.

Manejarás nuevos vehículos y armas, desde helicópteros de asalto y UAVs hasta todoterrenos... Con más austeridad, ya que ahora no dispondrás de los recursos de un país. ¿Que cuanto cuesta pasarte a la lucrativa perspectiva de una empresa privada? Pues son 9 € por descargar este DLC.

MÁS INFORMACION EN: www.arma2.com/pmc

Clásicos en Acción

Recuerdos de Doom

DESCARGAS » MOD PARA «DOOM»

Años y años después aún quedan fans incondicionales del «Doom» clásico. Tanto es así, que sigue habiendo quienes diseñan mods como «Serpent Resurrection». Sus diseñadores han conseguido combinar el ritmo frenético de aquel «Doom» de 1993 con una historia nueva ambientada en otro juegazo de la época: «Hexen» (1995). ¡Si no te acuerdas, razón de más para jugarlo!

Lo encontrarás en: www.doomworld.com/idgames/?id=16211

La historia continúa

ACTUALIDAD » DLC » «LEFT 4 DEAD»

¿Te gustaron los cómics de «Left 4 Dead» de los que hablamos el mes pasado y que narraban lo sucedido entre las dos partes de la saga? ¿Te gustaría revivir esa historia en el juego? Pues ahora puedes, porque Valve acaba de lanzar un nuevo DLC que nos permite jugar esa campaña, «The Sacrifice». La actualización es gratuita, y compatible con «Left4Dead» 1 y 2, para que nadie se lo pierda. Y como añadido para los poseedores de «Left 4 Dead 2», se ha incluido también la campaña de la primera parte "No Mercy", con sus protagonistas originales. Así que, si creías que la batalla contra los zombis había terminado, vuelve a preparar tus armas y busca algo de munición, porque aún quedan muertos vivientes pululando por las calles de "Left 4 Dead".

Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/550/?l=spanish



▲ "The Sacrifice" nos permite conocer qué ocurrió entre la primera y la segunda parte de la saga «Left 4 Dead».

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

¿En primera plana?

» ACTUALIDAD » LAS NUEVAS AVENTURAS

Hace 20 años, las aventuras gráficas eran el género de moda. «Monkey Island» o «King's Quest» eran los «Call of Duty» o «StarCraft II» de nuestros días. Pero llegaron las tarjetas 3D, los juegos de acción y las consolas, y el género de la aventura estuvo a punto de extinguirse. Hasta que, hace 5 años, TellTale lo rescató de la forma más inverosímil posible: comercializando aventuras por capítulos en Internet. 5 millones de capítulos vendidos después, las compañías se pegan por contratar sus servicios. Universal ha resultado ganadora, anunciando que Telltale creará dos aventuras basadas en sus míticas sagas «Regreso al Futuro» y «Jurassic Park».

Otra vez de moda

Lo que nos ha llamado la atención es que, por ver primera en la última década, vemos noticias sobre aventuras en "primera plana". Con «Regreso al Futuro», Telltale ha conseguido que las aventuras cobren protagonismo combinando el estilo clásico con franquicias conocidas, introduciendo escenas de acción y minijuegos. Es un buen tema de debate. ¿Crees que las aventuras pueden recuperar la popularidad y el protagonismo de antaño, rescatando viejas franquicias o que se necesitan nuevas fórmulas de juego?

» ENVÍANOS TU OPINIÓN: lacomunidad@micromania.es

Y no te pierdas...

Más y más zombis

» DESCARGAS » MOD «KILLING FLOOR»

Buenas noticias para los fans incondicionales del juego «Killing Floor», porque acaban de salir un par de contenidos para el juego realmente espectaculares. El primero es un DLC de pago llamado «Postmortem Character Pack» que permite añadir cuatro nuevos personajes al juego, y el segundo es un pack gratuito que añade un arma y cuatro mapas nuevos.

» Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/35417/

Sigue jugando

Hazte poli en GTA

» DESCARGAS » MOD PARA «GTA IV»



«Police Pursuit» es un fantástico mod gratuito para «GTA IV» y « GTA Episodes from Liberty City» que te permite convertirte en un policía que patrulla por las calles de la ciudad, atento a cualquier delito que veas cometer. Además, deberás acudir a todo tipo de emergencias y avisos mientras realizas tu patrulla diaria, desde parar a un coche porque se ha saltado un semáforo hasta eliminar a un atracador que ha tomado rehenes.

» Lo encontrarás en: www.gtagarage.com/mods/show.php?id=12623

Dádivas a la mafia

» DESCARGAS » DLC » «MAFIA 2»



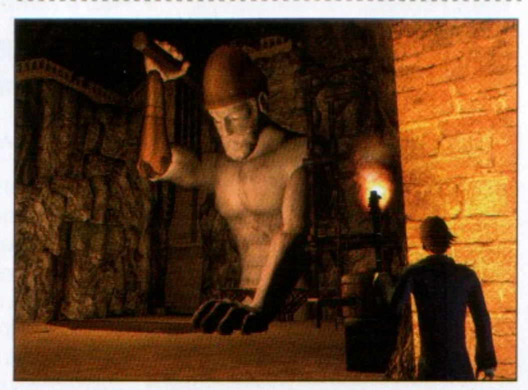
El catalogo de coches del fantástico juego «Mafia 2» se amplía con los cuatro DLC que podemos descargarnos desde Steam y que cuestan 3 € cada uno. Aportan poco a la campaña del juego, pero incluyen dos coches y dos trajes nuevos por DLC. Para que tengas donde escoger en tu próxima huída de la policía o para fardar luciendo buen aspecto.

» Descarga: store.steampowered.com/app/67340

Obra literaria

Jekyll & Hide se verán en tu PC

» NOVEDADES » ACTUALIDAD



La compañía alemana bitComposer Games ha puesto a la venta «Jekyll & Hide», una aventura basada en la mítica novela de Robert L. Stevenson. Sorprende que haya pasado una década desde el último título inspirado en el concepto de un protagonista con doble personalidad, porque da mucho juego: tendrás que investigar el misterio de una secta basada en la mitología griega, mientras manejas a un personaje con dos personalidades diferentes. El juego incluye un motor 3D y escenas de acción. Ya está disponible en la tienda online Adventure Shop y muy pronto lo estará en las tiendas españolas.

» Descarga: *eu-adventureshop.gamesplanet.com/pc-games/buy-download-Jekyll---Hyde.html*

¡Making Of!

Secretos de Lost Horizon en vídeo

» DESCARGAS » EXTRAS



¿Eres un fan de Indiana Jones o Lara Croft? Entonces seguramente te gustará «Lost Horizon», un título ambientado en los años 30 del siglo XX que te invita a reencarnarte en un contrabandista que viaja por todo el mundo mientras escapa de los nazis. Koch Media, distribuidor del juego en España, te ofrece vídeos, pantallas, información, y algunos extras interesantes, como una excelente cinemática en la que se muestra cómo se grabó la captura de movimientos de los personajes, y varios temas descargables de la banda sonora.

» Descarga: *lost-horizon.deepsilver.com/es/videos*

Cuentos de la Red

Alicia... ¿no sobrevivió?

» AVENTURAS ONLINE » NOVEDADES

Has perdido la memoria, y tu primer recuerdo es el de Alicia –sí, la del País de las Maravillas– asesinada. Tu objetivo es descubrir quién eres. Después, vengar la muerte de Alicia. Este es el inquietante arranque de una trilogía de aventuras gratuitas que se juegan directamente en el navegador. Con buenos gráficos a partir de ilustraciones y animaciones artesanales, y una sugerente y enigmática banda sonora, seguro que te entretienen un buen rato. ¡A por ellas!

» Descarga: www.newgrounds.com/portal/view/511552, www.newgrounds.com/portal/view/524348 y .../portal/view/547837



▲ La primera imagen del juego impacta: el esqueleto de la pequeña Alicia. ¿Qué vendrá después?

En Boxes

¡Vota por tus coches!

¿Conoces «Auto Club Revolution»? Se trata de un juego desarrollado por Eutechnyx –creadores de Big Mutha Truckers– que está en su fase final de desarrollo. Desde su web nos dan la oportunidad de votar por los coches más interesantes y la oportunidad de probar la beta. ¿Te apuntas?

Más info.: vote.autoclubrevolution.com

A rebufo



Una Beta en Ibiza

Este mes contamos con el lanzamiento de un estupendo «NFS Hot Pursuit» del que no hemos podido disfrutar una demo –aunque nosotros lo estamos probando ya, claro–. En su lugar, el retraso en el lanzamiento de «Test Drive Unlimited 2» para 2011, invita a participar en su proceso de beta. Si quieres ser candidato, no dejes de registrarte en la web oficial, aún estás a tiempo.

Lo encontrarás en: www.testdriveunlimited2.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

¡Aún puedes ser campeón!

ACTUALIDAD » PARCHE PARA «F1 2010»



No pudo ser, ¡qué lástima, y qué cerca estuvo Fernando Alonso de hacerse con su tercer campeonato mundial de F1! Ahora, Fernando ya comienza prepararse para las carreras de 2011. Mientras tanto, nosotros podemos aún aspirar al campeonato con «F1 2010», que acaba de estrenar su primer parche.

¡Correcciones para contentar a todos!

Y es que, tras el lanzamiento del juego, las reacciones de los aficionados no se hicieron esperar. Ha habido opiniones muy divergentes y un incesante bullicio en foros especializados y en las redes sociales. Consciente de ello, Codemasters ha lanzado este parche destinado a paliar numerosos de los defectos e imprecisiones más criticados en «F1 2010». Por citar algunos de los arreglos más destacados: ahora la IA de los rivales sí para ineludiblemente en el pit stop para cambiar los neumáticos, las paradas son más cortas, no hay tantos pinchazos en modo de realismo extremo, la estrategia de carrera se actualiza durante la carrera y los tiempos por vuelta son exactos desde la primera. Así mismo, hay numerosas mejoras en la física, el interfaz y los periféricos soportados. Tienes toda la información en el archivo "readme" adjunto con el parche.

LO ENCONTRARÁS EN: es.codemasters.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

El Caballero del Dragón alza el vuelo

ACTUALIDAD » «DIVINITY II THE DRAGON KNIGHT SAGA»



Este año se va a despedir con los lanzamientos de «Fallout New Vegas», «Two Worlds II», «Gothic 4» nada menos... Pero entre tan grandes títulos, este «Divinity II: The Dragon Knight Saga», merece sin duda atención, aunque no se trate de una novedad, sino más bien, de una "edición gold" que ha visto su contenido muy ampliado.

Tres juegos en uno

Todos los capítulos del título «Divinity II» de Larian Studios viene reunida en esta edición. Incluye Ego Draconis, la aventura original completamente remasterizada –en la que podías convertirte en dragón– y su continuación «Flames of Vengeance», más la nueva aventura "el Caballero del Dragón", con la que se añade una nueva historia con decenas de horas de juego. Los gráficos han sido mejorados y con más contenido. En total, un centenar de horas del mejor Rol, con 180 misiones. Su precio es de 29,95 €.

MÁS INFORMACIÓN: www.twoworlds2.com/es

El Oráculo

The Witcher 2 te lo enseña todo



El mes pasado empleamos este espacio para indicarte un mod para «The Witcher». Éste, en cambio, como sabemos que esperas con interés la próxima entrega, lo emplearemos para aconsejarte que no te piertas los espectaculares vídeos de desarrollo que CD Projekt ha empezado a colgar en la web del juego. ¡Impresionantes!

Lo econtrarás en: tw2.thewitcher.com/forum/index.php

Y además...

Claves de Disciples III

Si eres un apasionado del genial «Disciples III», no puedes perderte el completo documento que te brinda FX Interactive en la sección de Extras de su web. Se trata de la llamada "Revista Oficial de Disciples III", que consiste en un PDF descargable de apenas 10 MB con todos los detalles sobre su mecánica, universo, razas y territorios.

Lo encontrarás en: www.fxinteractive.com

Repostaje en vuelo



Ka-50 Black Shark en perfecto estado

Volvemos a ponernos a los mandos del Ka-50 porque ya podemos contar con el esperado parche 1.0.2 en Castellano. El 1.0.2. permite la compatibilidad entre «DCS Black Shark» y «Lock On: Flaming Cliffs» en partidas multijugador, de manera que cualquiera de los dos juegos pueda alojar partidas del otro como "host". Eso sí, ¡cuidado! Esta actualización sólo funciona correctamente sobre la versión 1.0.0. Si ya habías instalado la 1.0.2 en inglés –harto de esperarla en Castellano–, tendrás que reinstalar el juego. De todos modos no te pierdas las indicaciones para instalar el parche que se dan en la web de DCS.

Más info.: Digitalcombatsimulator.com

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Hazte a la mar más peligrosa

DESCARGAS » DEMO DE «SHIP SIMULATOR EXTREMES»

Dejando a un lado la serie «Silent Hunter», que es un simulador bélico, hay que reconocer que ha sido la saga «Ship Simulator» –quizá, junto a «Virtual Skipper»– la que ha abierto el medio marino como escenario de simulación a miles de aficionados que conocían el mar, la navegación, los barcos... o querían conocerlos. Ante esta nueva versión «Extremes», la serie da un giro para plantearnos los desafíos más peligrosos que se pueden vivir en el océano. El juego está disponible ya, junto a una demo que permite adentrarse en el mar sin riesgo. Y quieres saber de qué va, ¿no?

Lleva a los turistas y salva a las ballenas

La demo de «Ship Simulator Extremes» consta de dos misiones completas, extraídas de las dos campañas que incluye el juego: la de Tourist Tales y la de Greenpeace.

La misión de la campaña Tourist Tales, te convierte en el capitán de una pequeña flota de transbordadores que lleva turistas desde el puerto de Marsella a través de un tour contrareloj, en el que perder tiempo significa perder dinero.

La otra misión de la demo te convierte en un marino activista de Greanpeace y te pone al timón de uno de los buques de la organización, el "Esperanza", rumbo a un santuario de ballenas en la Antártida con el fin de localizar a la flota ballenera e impedir que acaben con los cetáceos interviniendo directamente. Esto implicará que tendrás que lanzar a las zodiac para impedir la masacre de ballenas. Si te atreves, inténtalo en la demo.



MÁS INFORMACIÓN: www.shipsim.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Una nueva temporada

ACTUALIDAD » «BLOOD BOWL: LEGENDARY EDITION»

Si pensabas que las batallas campales de «Blood Bowl» eran salvajes, vete preparando para lo que te depara la próxima edición de este magnífico juego, «Blood Bowl: Legendary Edition», un giro de tuerca en el universo de «Blood Bowl» que te permite aumentar tanto el número de equipos como los campos a elegir.

Nuevos equipos

La novedad más destacada de esta nueva edición ampliada (a la venta por 40 €) son las onces nuevas razas jugables que se unen a las ocho del juego original (nueve, incluyendo a los Elfos Oscuros de la anterior expansión), todas ellas sacadas directamente del juego de tablero. Muertos vivientes, vampiros, amazonas, ogros... Todas disponen de sus propias habilidades y tácticas, lo que permite aumentar la variedad y emoción del juego. A esto hay que añadir, actualizaciones de las reglas oficiales y nuevos estadios que se incorporan a los ya existen tes, desde heladas planicies hasta criptas subterráneas de aspecto terrorífico que enriquecerán la diversidad y colorido a los partidos. Pero eso no es todo, porque para aquellos que quieran conocer un poco los orígenes del mundo de «Blood Bowl», incluyendo sus veinte razas, se ha añadido una interesante campaña que permite a los jugadores ponerse en la piel de un entrenador independiente.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.bloodbowl-game.com

Lo que dice el respetable

Nuevas actualizaciones



¿Qué te parece «Pro Evolution Soccer 2011»? Si te gusta, espera a probarlo con el primer DLC gratuito que Konami acaba de lanzar para el juego. No sólo podrás actualizar las fichas de los jugadores con la última información de esta nueva temporada, sino que también se añaden los equipos clasificados para la ronda de grupos de la Liga de Campeones. Y por si eso no fuera poco, también se han incluido cuatro nuevas botas con licencia oficial.

Mas información: www.konami-pes2011.com

La prórroga

Bolos de ultratumba

Parece que los zombis están de moda. No sólo podemos verlos en «Blood Bowl», sino que también nos los encontramos en los bolos. «Zombie Bowl-O-Rama» es un curioso "simulador" de boleras en el que lo que derribas son zombis. Muy divertido y en clave de humor.

Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/32160

Civilízate

Mapa de la Tierra

» DESCARGAS » MOD
» «CIVILIZATION V»



» *No han pasado ni dos meses desde su lanzamiento* y ya hay un montón de contenido creado por la comunidad de «Civilization V». Por el momento, te recomendamos «True Star Location Earth Maps», un mod que contiene un mapa de la Tierra en el que cada civilización y ciudad-estado comienza emplazada en su lugar real.

Lo encontrarás en: *forums.civfanatics.com/downloads.php?do=file&id=15400*

Mongolia y Babilonia

» DESCARGAS » CONTENIDO EXTRA
» «CIVILIZATION V»



» *También hay nuevos contenidos oficiales de Firaxis para «Civilization V».* Se trata de dos paquetes, uno gratuito y el otro de pago. El primero añade a la civilización de Mongolia con un escenario para revivir las aventuras de su gran líder Genghis Khan. El segundo cuesta 4,99 €, y nos trae a la civilización de Babilonia, con el rey Nabucodonosor II a la cabeza, que conquistó Jerusalén en el siglo VI a.C.

Lo encontrarás en: *www.civilization5.com*

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sanctasanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Hazte un magnate del ladrillo

» JUEGOS » ACTUALIDAD » «CITIES XL 2011»

Seguramente habrás probado ya unos cuantos de juegos al estilo «SimCity», de esos que consisten en fundar y gestionar una ciudad. «Cities XL 2011» adopta ese mismo estilo de juego, añadiendo la tecnología que permiten los equipos actuales y una amplitud de opciones tal que consigue despertar tu afán constructor y engancharte enseguida.

Recalifica sin remordimientos

Tu andadura comienza escogiendo un terreno entre cuarenta y siete tipos diferentes, una variedad enorme que abarca desde islas tropicales hasta mesetas de clima continental. La elección debes tomarla en función de la actividad económica a desarrollar. Por ejemplo, una playa soleada sería lo mejor para una ciudad basada en el turismo. En ese caso deberías concentrarte en construir hoteles y centros comerciales, entre otros edificios a elegir de entre un total de más de setecientos, incluyendo algunos famosos, como la Torre Eiffel, la Estatua de la Libertad o el Cristo Redentor de Río de Janeiro.

▲ La variedad de opciones y la calidad de sus gráficos son las mejores virtudes de «Cities XL 2011».

▲ Construye varias ciudades y conéctalas entre sí para que intercambien productos y servicios.

Un alcalde para unirlos a todos

Cuando logres que tu primera ciudad funcione de forma fluida sin tu supervisión constante, entonces empieza el desafío a gran escala: conectarla con las siguientes ciudades que construyas. De esa manera conseguirás que tus urbes se proporcionen mutuamente beneficios que las harán crecer hasta niveles de desarrollo cada vez mayores. Y con esa meta constante de crecer cada vez más, «Cities XL 2011» te mantendrá entretenido durante muchas horas, al igual que lo hizo en su día «SimCity». Una fórmula tan antigua como eficaz, disponible mediante descarga por 39,99 €. z

MÁS INFORMACIÓN: *www2.citiesxl.com/index.php?rub=home&lang=sp*

Nuevos frentes

Guerra Interminable

» «SUPREME COMMANDER II» DLC

» *Square Enix ya ha lanzado la ampliación descargable para «Supreme Commander II»* con el sugerente nombre de «Guerra Interminable». Se trata, en realidad, de toda una expansión que contiene mapas nuevos, unidades, experimentales, mejoras tecnológicas y un pack de mapas. Está disponible por 9,99 € u 800 puntos Microsoft en la red de Games for Windows Live.

Más información y descarga: *www.supremecommander.com*

Ajustes en la jugabilidad

» JUEGOS » ACTUALIZACIÓN » «STARCRAFT II»

» *Los chicos de Blizzard dedicaron mucho tiempo a calcular los atributos ideales de las unidades de «StarCraft II»* para asegurarse de que las tres razas estuviesen bien equilibradas. Pero la realidad supera cualquier predicción, y los jugadores han desarrollado tácticas imprevistas que han obligado a Blizzard a modificar los atributos de las unidades en el reciente parche 1.2. Lo más destacado respecto a los Terran es que se reduce la resistencia de los depósitos de suministros, con el objetivo de evitar su uso como barricadas infranqueables. Para los Zerg, se aumenta la vida de unos cuantos edificios. Y, en cuanto a los Protoss, se reajusta el daño infligido por el Rayo de Vacío. Consulta la lista completa de cambios en Battle.net.

Más información: *us.battle.net/sc2/en/blog/936928*



▲ Para restablecer el equilibrio entre razas, se han modificado algunas unidades. Por ejemplo, el Thor ya no tiene barra de energía.

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Far Cry

¿Se puede actualizar?

En la página web de Ubisoft he visto que hay parches para «Far Cry», el juego que regalasteis el mes pasado con la revista, y me gustaría saber si es posible actualizarlo. ■ Luciano



Sí, claro, es una versión completa del juego y puedes actualizarla con todos los parches sin problemas. Lo único que no está implementado en la versión de «Far Cry» que regalamos en el número de octubre es el apartado multijugador. Eso sí, ya que quieres actualizarlo, te recomendamos que utilices el parche denominado "Cumulative" que es el que pesa más. Así podrás instalar directamente todas las actualizaciones de una sola vez.

Darksiders

Problemas de visión



Intento jugar con mi mando Logitech Rumblepad 2, pero la cámara se queda atascada hacia arriba o hacia abajo. Puedo moverme a izquierda y derecha, pero eso es todo. A ver si podéis echarme una mano. ■ Marcos

Te has topado con un problema bastante común, según las muchas consultas que nos han llegado sobre el juego. A la espera de que salga un parche oficial que lo corrija definitivamente, puedes probar una solución que a muchos jugadores les ha funcionado: utilizar un emulador del mando de Xbox 360. Prueba el que encontrarás en la dirección ***www.mediafire.com/?cn16u6dtxbtyh5w*** o también el que de ***www.megaupload.com/?d=GMD8UABD***.

AVENTURA

Foros de Aventuras

Charlas aventureras

¿Podéis recomendarme algún foro especializado en aventuras para charlas sobre mis juegos favoritos con otros fans. ■ Eduardo

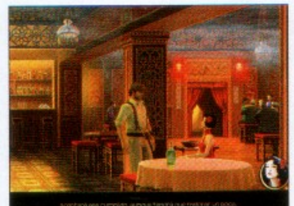


Uno de los más activos es el de Aventura & Cia: ***aventuraycia.com/v3/foro/*** También en Castellano puedes ir al de La Aventura es la Aventura: ***la-aventura.net/foro/*** Y finalmente uno de los más populares a nivel internacional, el de Adventure Gamers que está en: ***adventuregamers.com/forums/***

Lost Horizon

La huida del camión

Tras liberar a Kim, no consigo escapar en la escena del camión. ¿Qué hay que hacer? ■ KellJ



Controla a Kim y coge la llave del retrovisor. Quema el bambú en el encendedor. Dale el bambú y la llave a Fenton y haz que la use en la caja para obtener los petardos. Ponlos en el tubo de escape, enciéndelos con el bambú y... ¡a volar!

A la espera...

Brink y Crysis 2

¿Últimas fechas?

¿Sabéis cuándo saldrán por fin «Brink» y «Crysis 2»? Es que me lío con tantas fechas de lanzamiento. Dicen una y luego resulta que no es correcta y me vuelvo loco. ■ Alex



Nosotros estamos muy pendientes y a veces también es un lío. Además, son muchos los juegos que no acaban saliendo en su fecha original prevista. Por ahora, los lanzamientos de «Brink» y de «Crysis 2» están "fijados" un tanto vagamente, para la primavera de 2011. Esperemos que se cumpla. De todos modos, en los próximos números te iremos actualizando la información con las últimas noticias sobre ambos títulos.

DEPORTIVOS

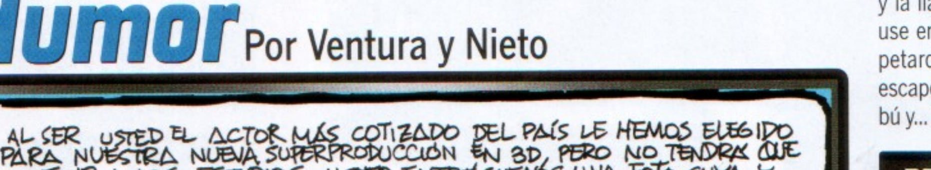
NBA 2K11

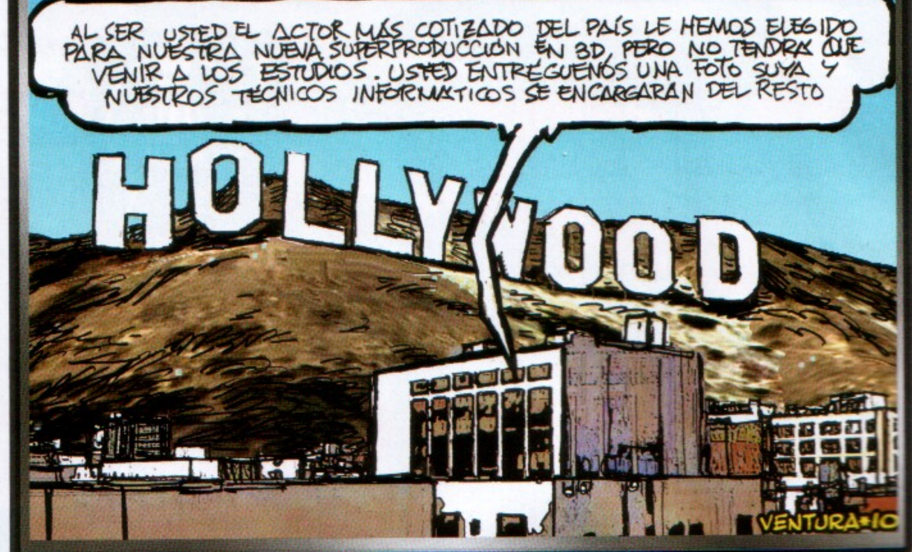
¿Está Michael Jordan?

Estoy deseando echarle el guante al «NBA 2K11», a ver si consigo ahorrar lo suficiente para comprarlo. He oído por ahí que en esta nueva versión es posible controlar al mismísimo Michael Jordan. ¿Es cierto? Sería genial. ■ Javier

Pues sí, es cierto. El juego nos permite revivir los diez partidos más importantes del legendario jugador de los Chicago Bulls. Así que ya puedes tratar de conseguir las mismas jugadas espectaculares que logró en su carrera. Además, también nos da la oportunidad de seleccionar a los Bulls en varias de sus etapas, así que además del propio Jordan, también podemos codearnos con sus fenomenales compañeros de equipo.

Humor Por Ventura y Nieto





Si tienes alguna duda, escríbenos

■ **Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.**

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

CALL OF DUTY BLACK OPS
El favorito de la redacción

Este mes lo teníamos claro. Aunque han llegado muy buenos juegos al laboratorio de la redacción, era «Call of Duty: Black Ops» el que esperábamos con más interés. No tanto por que es un «Call of Duty», –que ya es bastante motivo– sino por lo que habíamos podido ver y probar previamente. Además de un soberbio diseño en la acción, por encima, a nuestro juicio, del último «Modern Warfare», esta entrega posee un guión y una calidad técnica excepcionales. ¿No estás de acuerdo? Respecto a vuestros votos del mes pasado, la mayoría se los llevó «Fallout New Vegas», no coincidiendo por poco con nuestra elección «ArcaniA».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

La llamada de la sangre

Resulta divertido observar cómo las cosas van y vienen a lo largo de los años... Una década atrás, con el número 67 de Micromanía, los vampiros estaban ya de moda en esto de los videojuegos. El culpable fue aquel soberbio título «Vampire Redemption», con el que los estudios de Nihilistic adaptaron muy meritoriamente a un juego de PC la obra "Vampiro: La Mascarada", universo creado por WhiteWolf para sus absorbentes novelas y juegos de Rol de mesa. Nada que ver con los vampiros que más recientemente has podido conocer en "Crepúsculo". «Vampire» fue nuestro Megajuego.

En otras páginas, pudimos ofrecerte un avance especial de la que sería la aventura más sonada de Pendulo Studios, el genial «Runaway». También te mostrábamos los proyectos de la ya consagrada Monolith... ¡Y en la sección "Patas Arriba" podías leer las guías de tres juegazos, «Evolva», «Time Machine» y «MDK 2»!

El espontáneo

"Me las veré de nuevo con los necromorfos en «Dead Space 2», pero esta vez ya estoy listo. ¡Se van a enterar!"



Isaac Clarke, Ingeniero de la USG Ishimura

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Contactos

SI ERES UN SEGUIDOR DEL «L4D», te invitamos a que te unas a *L4D.waypc.es*, una comunidad muy dinámica con varios servidores donde podrás jugar y hacer amistades. ¡Venga, te esperamos!
Ricardo Escriva (Administrador del Foro)

SOY COMPOSITOR DE MÚSICA PARA VIDEOJUEGOS. Si estás metido en el desarrollo de un videojuego o de un mod, puedo componerte música orquestal. Escucha algunos de los temas que ya he compuesto en mi web: *jesusfranco.hostei.com*. Puedes contactar conmigo por medio de email: *jesusfranco1978@yahoo.es*
Jesús Franco

SOY LÍDER DEL CLAN NEWAY DE «CALL OF DUTY 2» y estamos en busca de sponsor multisquad o socio capitalista. Sólo necesitamos un servidor privado de 11 slots. También reclutamos nuevos jugadores. Mi msn es: *david_ochillo@hotmail.com*
KH3YZ

Lenguas de trapo

NUESTRO ÉXITO COMO NACIÓN DEPENDE DE NUESTRA CAPACIDAD PARA LIDERAR a nivel mundial la innovación el desarrollo tecnológico. En esa tarea, los videojuegos son un sector estratégico muy importante.
Barack Obama, actual Presidente de los Estados Unidos

HAY UNA SERIE DE CONCEPTOS QUE NO PUDIMOS INCLUIR en la segunda película de «Regreso al Futuro» y que sí incluiremos en el juego.
Bob Gale, guionista de la mítica trilogía cinematográfica.

PARA HACER LOS JUEGOS DE «PRINCE OF PERSIA» me inspiré en los libros de Las Mil y una Noche y en películas de los años 40, como El Ladrón de Bagdad.
Jordan Mechner, creador de «Prince of Persia»

EL RESULTADO DE NUESTROS ESTUDIOS INDICA QUE LOS JUEGOS VIOLENTOS ayudan a reducir el nivel de depresión y hostilidad en los sentimientos de los jugadores. Por tanto, los juegos violentos quizá puedan ser usados en un futuro cercano como terapia contra la violencia en la vida real.
Christopher Ferguson, Profesor de la Universidad A&M de Texas

ES SÓLO UNA CUESTIÓN DE TIEMPO que lleguemos a tener juegos con una calificación triple A para navegador. Es decir, juegos de calidad como «Supreme Commander 2» o «StarCraft II», pero jugables directamente desde el navegador de Internet.
Chris Taylor, creador de «Total Annihilation» y «Space Siege»

«SHOGUN 2» NO SALDRÁ A LA VENTA HASTA QUE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL SEA TOTALMENTE PERFECTA. Cada vez que uno de nuestros programadores detecta una respuesta estúpida del ordenador, el resto del equipo deja lo que esté haciendo y se reúne en torno a ese PC para buscar una solución.
Craig Laycock, Mánager de Estudio de The Creative Assembly

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Alienware M11X

Un netbook para jugar a tope

ORDENADOR PORTÁTIL PARA JUEGOS **Precio: Desde 679 € (Pentium Dual Core) hasta 999 € (Core i7)** **Más información: Alienware** ***www.alienware.es***

De entre todos los equipos portátiles para jugones que puedes encontrar, el **M11X de Alienware** es el más pequeño, sin duda. Con una pantalla de 11,6 pulgadas (29 cm), su tamaño es similar al de un netbook. Sin embargo, tanto por su diseño como por su conectividad y prestaciones, este pequeño portátil de apenas 2 kg sirve para mucho más que para navegar. El M11X ha sido actualizado con nuevos componentes que le dotan de una mayor potencia, haciéndo de él un equipo totalmente **apto para jugar con los títulos actuales** como «Crysis», «Left 4 Dead 2», «CoD: Modern Warfare 2».

Disponible con diversa opciones, el M11X puede estar impulsado por procesadores Core 2 Duo, **Core i5 y Core i7** de Intel, apoyándose en cualquier caso en la tecnología Turbo Boost. En su configuración máxima, integra el Core i7 640M a 2,66 GHz. La memoria RAM es de tipo DDR3, a partir de **2 GB y hasta un máximo de 8 GB.**

Los gráficos están a cargo de una **tarjeta GeForce GT 335M con 1 GB** y soporte para DirectX10. Y decimos bien, "tarjeta" porque el M11X es el único portátil de tamaño netbook con una gráfica independiente. Por su parte, la pantalla LCD, a pesar de su tamaño de 11,6" es capaz de mostrar imágenes panorámicas en alta definición, con una resolución de hasta **1.366x768 píxeles.**

Aparte de diversos elementos opcionales, el M11X se completa con un gran repertorio de conexiones, incluyendo una **salida HDMI**. Como sistema operativo, puedes elegir entre **distintas versiones de Windows 7.**



Puedes elegir el color de la iluminación entre seis opciones.

LAS CLAVES
- Gama de procesadores y RAM disponibles de excelentes prestaciones.
- GPU GeForce GT 335M independiente, con potencia para jugar.
- Conectividad.
- Te permite personalizar su diseño.
- Unidad óptica y Bluetooth opcionales.

INTERÉS

Logitech G930

Sonido 3D individual y sin cables

HEADSET **Precio: 179,99 €**
Más información: Logitech ***www.logitech.com***

El anterior modelo G35 ya era capaz de reproducir sonido 3D bajo **Dolby Surround 7.1.** Pero la firma Logitech ha ido más allá con los nuevos G930 presentados recientemente, un nuevo modelo de "headset" para juegos que además del fenomenal **sonido 3D** Dolby y un diseño tan cómodo como el anterior, emplea un sistema de conexión inalámbrica por radiofrecuencia a 2,4 GHz de **12 metros de alcance.** Los G930 tienen una **autonomía de 10 horas** sin recarga y vienen equipados con tres teclas **G-Keys programables** con las que obtienes un un control total de la música, el sonido en los juegos y chat vía internet para partidas multijugador. El micrófono cuenta con supresión de ruido y se activa al desplegarlo.



El diseño es muy cómodo y te aisla del sonido exterior.

LAS CLAVES
- Headset inalámbrico con 12 m de alcance.
- Reproduce sonido Dolby Surround en 7.1 canales.
- Diseño muy cómodo y teclas programables.

INTERÉS



PNY GeForce GT 430 1Go

Lo más nuevo con potencia para jugar

TARJETA GRÁFICA DE GAMA BÁSICA **Precio: 99 €**
Más información: PNY ***www.pny.eu***

La más reciente generación de procesadores gráficos GeForce 400 de Nvidia cuenta desde hace poco con una línea orientada a equipar tarjetas de gama básica. Se trata de la **GPU GeForce GT 430**, con la que PNY ha lanzado una nueva tarjeta gráfica que el fabricante presenta como la mejor, atendiendo a su **relación precio/calidad.** Equipada con **1 GB de memoria gráfica**, la GeForce GT 430 1Go de PNY ofrece un rendimiento notable con los juegos más avanzados. No en vano, dispone de todos los los avances de la arquitectura Fermi de Nvidia, incluyendo salida en **alta definición** (DVI-I y HDMI), soporte del estándar **DirectX 11** y aceleración **PhysX**, sin olvidar las aplicaciones CUDA.



Una tarjeta asequible con los últimos avances en gráficos.

LAS CLAVES
- GPU nueva de la serie GeForce GT 430.
- 1 GB de memoria.
- Salidas DVI-I, VGA y HDMI.
- Soporte de PhysX DirectX 11 y CUDA.

INTERÉS




Sapphire HD 6870

Física y gráficos de nueva generación

➲ TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA ➲ Precio: 225 €
➲ Más información: Sapphire ➲ *www.sapphiretech.com*

Llegan las primeras tarjetas gráficas basadas en la nueva tecnología gráfica de ATI de la serie Radeon HD 6000. Por el momento, se estrena con dos familias de GPU, la **Radeon HD 6870 y la Radeon HD 6850**. En esta serie, ATI ha introducido **numerosas novedades respecto a la serie HD 5000** de hace un año, combinando altas prestaciones y un precio moderado. Shappire es uno de los primeros fabricantes que ofrecen tarjetas basados en estas dos GPU, siendo la Shappire Radeon HD 6870 la más potente.

La arquitectura de la GPU HD 6870 dispone 1120 procesadores en paralelo y 56 unidades de textura, junto con 1 GB de memoria GDDR5, ofrece una potencia de proceso capaz de reproducir los gráficos en 3D más exigentes, con un consumo moderado. Lo hace bajo los estándares DirectX 11 u OpenGL 3.1 y con soporte de avanzadas funciones como Shader Model 5.0, TeraScale de tercera generación para garantizar la mejor calidad posible en cada momento y un motor de física incluído por primera vez en una gráfica con GPU ATI.

La Radeon HD 6870 también cuenta con lo último en conexiones con salida HDMI 1.4, 2 Mini-DisplayPort y un DVI-D. ■



► Robusta y eficiente, combina altas prestaciones con un precio muy ajustado en sus dos variantes.

LAS CLAVES

- ➲ Procesador gráfico de última generación GeForce GTS450, con soporte para DirectX11.
- ➲ 1 GB de memoria gráfica GDDR5.
- ➲ Componentes de alta calidad y durabilidad.

INTERÉS



▲ Como un guante. El Black Ops es totalmente ajustable e incluye partes intercambiables.

Cyborg R.A.T. Black Ops

Un combatiente de élite

➲ RATÓN PARA JUEGOS ➲ Precio: 79,90 € ➲ Más info.: Cyborg / Memtec ➲ *www.cyborggaming.com / www.memtec.es*

Si esperas el lanzamiento de «Call of Duty: Black Ops» y quieres alistarte con el mejor equipo de élite, atento a la nueva línea de periféricos Cyborg Black Ops. Destaca en primer lugar el ratón **Black Ops Precision AIM**, con una decoración, inspirada en el juego de Treyarch y una tecnología basada en la gama R.A.T. de Cyborg. El Black Ops cuenta con un **sensor láser de ajusable** en tiempo real mediante el **botón AIM** de 800 a **5600 ppp** que lee cada eje por separadopara una precisión máxima y una respuesta inmediata a cualquier situación táctica.

Como todos los R.A.T. de Cyborg, el diseño es totalmente adaptable e incluye partes intercambiables y ajustables. Además, el conmutador de modo de tres posiciones y los **cinco botones programables** permiten un total de 15 comandos diferentes. ■

LAS CLAVES

- ➲ Diseño inspirado en «CoD Black Ops».
- ➲ Sensor láser de hasta 5600 ppp con botón AIM.
- ➲ 5 botones programables.

INTERÉS



Genius SW-HF2.1 1205

¡Más madera, mejor sonido!

➲ CONJUNTO DE ALTAVOCES 2.1 ➲ Precio: 55,90 €
➲ Más información: Genius ➲ *www.geniusnet.com*

Si buscas un conjunto de altavoces para tu PC y que suenen muy bien y no sean caros, fíjate en este modelo de Genius SW-HF2.1 1205. Se trata de un **conjunto 2.1** que se caracteriza porque todos sus elementos –tanto el altavoz de subgraves como los dos satélites– **fabricado en madera MDF**, de alta densidad con el que se consigue una formidable calidad de sonido. La potencia total del conjunto es de 32 vatios, entregando **el subwoofer 14 vatios y los satélites 9 vatios**. El 1205 de Genius cuenta con dos diales para el control de los graves y del volumen, y se conecta al PC mediante la salida de audio estéreo de la tarjeta de sonido. Está disponible en **dos colores, madera y gris oscuro**. ■

▼ Sencillos pero con una potencia y calidad considerable y muy baratos.



LAS CLAVES

- ➲ Conjunto de altavoces 2.1
- ➲ 32 vatios de potencia total (RMS).
- ➲ Diales de mando de volumen y de subgraves.

INTERÉS

Nu EBR 240G

No te quedes sin leer nada

➲ REPRODUCTOR/GRABADOR DE BLU-RAY ➲ Precio: 299,90 €
➲ Más información: Naical ➲ *www.naical.es*

Aunque el Blu-ray empieza a convertirse en un formato habitual, muchos equipos de sobremesa y portátiles carecen de una unidad para estos discos. Con el Nu EBR 240G, no sólo puedes añadir esta función a tu equipo para ver películas en la más alta calidad, sino que, además, puedes **leer y grabar las distintas variantes de discos Blu-ray**, DVD y CD. Se trata de una elegante **unidad externa de sólo 18 milímetros de altura** y 380 gramos de peso, que sólo necesita una **conexión USB como alimentación**. Puede escribir BD-R a 6X, DVD±R a 8X y CD a 24X. Integra un sistema de buffer denominado **Smoothlink** que evita errores de lectura y escritura. Además, el Nu EBR 240G funciona al conectarlo, no necesita instalación.

► Delgado, elegante y fiable. Ideal para pasarse al Blu-ray.



LAS CLAVES

- ➲ Unidad Blu-ray externa de sólo 18 mm y 380 gramos.
- ➲ Alimentación por medio de USB.
- ➲ Lee y escribe discos Blu-ray, DVD y CD.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

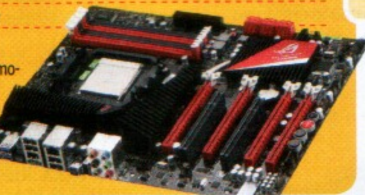
Alternativas

Placas base

ASUS RoG Crosshair Formula IV • La nueva generación

180 € • Información: EVGA • eu.evga.com

Es una de las más potentes plataformas orientada a juegos, con el nuevo chipset AMD 890FX. Incorpora monitorización remota con funciones para juegos y opciones de fácil overclocking. Está equipada con Sonido SupremeFX HD 4 slots DIMM (hasta 16 GB DDR3) 4 puertos PCIe 2.0, conectores USB 3.0 y 6xSATA, 3. Admite CrossFireX.



EVGA P55 Classified 200 SLI

309 € • Mas información: EVGA • eu.evga.com

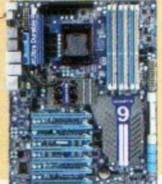
Es una de las placas con chipset P55 mejor equipadas en formato ATX extendido. Admite 16 GB, tiene sonido 7.1, red Dual Gigabit, 6xSATA y 6 PCIe 2.0.



GigaByte GA X58A-UD9

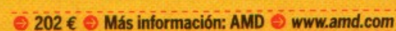
540 € • Mas información: GigaByte • www.giga-byte.es

Una soberbia plataforma ATX-XL con 7 puertos PCIe 2.0 y capaz de acomodar hasta 24 GB de RAM DDR3 en triple canal. Compatible con Crossfire y SLI de 4 vías y conexiones firewire y USB 3.0.



Procesador

AMD Phenom II X6 1075T • ¡Seis núcleos más rápidos!



202 € • Más información: AMD • www.amd.com

Los procesadores Phenom II X6 "Thuban", fabricados bajo proceso de 45 nm, son los primeros que integran seis núcleos para un equipo de sobremesa. En la variante 1075T este modelo de CPU consta de seis núcleos a 3000 MHz con 9 MB de caché. Como el resto chips de la familia Phenom II X6, es compatible con "Performance Boost" para optimizar el rendimiento conjunto de los seis núcleos en función de la carga de proceso. Soporta memoria DDR2-1066 y DDR3-1333 en configuraciones de doble canal.

Intel Core i7 870

240 € • Información: Intel • www.intel.com

Es la variante más equilibrada para videojuegos. Fabricado en 45 nm. Cuenta con 4 núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel.



Intel Core i7 980X Extreme Edition

940 € • Más información: Intel • www.intel.com

Se trata del procesador más potente que puedes instalar en un PC. Un chip de seis núcleos a 3333 MHz, compatible con memoria de triple canal y cuyo bus de transferencia es de 6400 MT/s.



Tarjeta Gráfica

EVGA GTX 460 FTW EE• La aceleración más avanzada

220 € • Información: EVGA • www.evga.com

La variante FTW External Exhaust de EVGA es uno de los modelos con mejores prestaciones de las tarjetas basadas en la GPU 460 GTX de Nvidia. Supera las prestaciones del modelo de referencia y soporta las tecnologías más avanzadas, como DX11, Shader Model 5.0, CUDA o PhysX. Integra 1 GB de memoria GDDR5 y ofrece conexiones 2x DVI-I y Mini-HDMI.



MSI R6850-PM2D1G5

179,90 € • Mas información: MSI • es.MSI.com

Se estrena la nueva serie de gráficas 6000 de ATI en modelos como éste de MSI. Ofrece soporte para DirectX 11, físicas, 3D estereoscópico... Integra 1 GB GDDR5 y conexiones HDMI, DisplayPort y D-Link DVI.



ASUS Republic of Gamers: Ares

1.200 € • Más información: ASUS • www.asus.es

El fabricante Taiwanés ha vuelto ha desarrollar una tarjeta gráfica destinada a batir records, la más potente del momento. Está basada en una GPU dual HD 5870 y 2GB por cada GPU.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D



107 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Creative X-Fi Xtreme Audio

64,90 € • Más información: Creative • www.creative.com

Se trata del modelo básico pero actualizado de la familia de tarjetas de sonido X-Fi Xtreme Audio de Creative. Cuenta con 8 canales de audio analógicos y es compatible con surround EAX HD4.

Audiotrak Dr. DAC prime

399 € • Más información: Audiotrack • www.audiotrack.net

Este módulo de sonido externo basado en el chip Tenor TE7022L lo tiene todo en conectividad y prestaciones para los amantes del sonido de máxima calidad.



Teclado y ratón

Logitech G510 • Se mira y se toca

99,99 € • Info.: Logitech • www.logitech.com

El nuevo Logitech G510 supera en sofisticación al anterior G110. Dispone de 18 teclas programables con tres modos de estado. Además de la retroiluminación en diferentes colores, incluye el GamePanel, una pantalla que ofrece información en tiempo real de las estadísticas del juego y rendimiento. También cuenta con una conexión de audio para auriculares.



Logitech G13

59,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Saitek Cyborg R.A.T. 7

99 € • Más información: Cyborg/Memtec • www.memtec.es

Con un diseño orientado a los juegos el Cyborg R.A.T. 7 tiene un sensor de 5600ppp capaz de leer cada eje (X e Y) por separado, 5 botones programables, conmutador de modos y botón "Aim".



Altavoces

Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado



79,99 € • Información: Creative • www.creative.com

Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3 D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencas. Consta con cinco satélites de 6 vatios y un altavoz de subgraves de 20 vatios.

Logitech Z-5500

299,90 € • Más información: Logitech • es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más avanzado y potente ofrece 505 Vatios RMS, decodificación DTS y Dolby Digital Pro Logic II. Cuenta con certificación THX, mando a distancia y un panel de control.



Sennheiser PC 333D G4ME

163 € • Más información: Sennheiser • sennheiser.com

Este avanzado headset de Sennheiser diseñado para los juegos, ofrece sonido 3D en 7.1 canales y cuenta con la tecnología Dolby. El diseño está muy cuidado enla diadema de sujeción los cascos y el brazo del micrófono.



¿Está al día tu PC?



Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: **GigaByte GAX58A-UD9 ATX-XL**	540 €
Procesador: **Core i7 980X Extreme Edition**	940 €
RAM: **GSkill D3 24 GB 200-898 Trid-FTD K6**	1.299 €
Tarjeta gráfica: **2 x ASUS Ares CrossFireX**	2400 €
Tarjeta de sonido: **Audiotrak Dr. DAC Prime**	399 €
Disco duro: **2 x Serial SATA/300 1TB**	520 €
Unidad óptica: **Blu-ray Pioneer Writer BDR-S05XLB**	289 €
Monitor: **Zalman 24 ZM-M240W 3D (1920x1080)**	520 €
Altavoces 5.1: **Logitech Z-5500 Digital 5.1 SS**	294 €
Teclado y ratón: **Logitech G S. Bundle (G19,G13, G9x)**	275 €
TOTAL	**7.476 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	160 €
Saitek X65F / Thrustmaster HOTAS Warthog	399 €
Logitech G27 Racing Wheel	350 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: **ASUS Crosshair Formula IV (chipset AMD 890FX)**	180 €
Procesador: **Phenom II X6 1075T**	202 €
RAM: **6 GB DDR3 1666 MHz (3 módulos)**	200 €
Tarjeta gráfica: **EVGA GTX 460 FTW EE**	220 €
T. de sonido: **SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro**	107 €
Disco duro: **Western Digital WD15EADS 1,5 TB**	119 €
Unidad óptica: **Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L**	74,90 €
Monitor: **LG EV2360V**	200 €
Altavoces: **Creative Inspire T6160**	79,99 €
Ratón y teclado: **Logitech G510 + SideWinder X8**	174 €
TOTAL	**1.557€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Saitek X52 Pro	150 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: **Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)**	80 €
Procesador: **Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200**	100 €
RAM: **4 GB de memoria DDR2 1333 MHz**	90 €
Gráfica: **Radeon HD 5770 / GeForce GTX 460**	190 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **250 GB Serial ATA 300**	40 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	30 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico (1600x900)**	120 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	39 €
Ratón y teclado: **Genius LuxeMate Wireless**	40 €
TOTAL	**749 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Saitek Cyborg Rumblepad	29 €
Cyborg FLY 9	24 €
Volante y pedales SpeedLink Carbon GT RC	50 €

Recomendado Micromanía

Joystick

Saitek X52 Pro Flight • Un caza en tus manos

150 € • Información: Memtec • www.memtec.es

Con la aparición del más sofisticado X-65F también de Saitek y de nuevos modelos de mandos HOTAS de Logitech y Thrusmaster, este conjunto X52 Pro Flight System se destaca por ofrecer una relación entre precio y calidad excelente. Además de por su repertorio de botones y conmutadores su realista diseño, el conjunto X 52 Pro Flight destaca por su acabado de alta calidad, indicadores LED y, sobre todo, por sus dos pantallas multifunción programables.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive Wireless • Deporte extremo

39,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Con la edición Ferrari 430 Scuderia de diseño especial ya agotada, volvemos al gamepad en el que estaba basado, el formidable Run&Drive Wireless de Thrusmaster. Dispone de un control de giro analógico, dos gatillos progresivos y vibración. Resulta idóneo para juegos deportivos de acción y de velocidad por la precisión de su D-pad y los mandos analógicos. Además resulta muy cómodo, gracias a su conexión inalámbrica de 2,4 GHz e incorpora un efecto de vibración Inmersion TouchSense.



Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.



Monitores

LG Flatron EV2360V • A lo grande

200 € • Más información: LG • www.lg.com

LG ha presentado este nuevo monitor de 23 pulgadas (58,4 cm) en formato panorámico de 16:9 con un espectacular diseño extraplano de sólo 31 mm de grosor y magníficas prestaciones. El E2360V posee un tiempo de respuesta de 2ms y ofrece una resolución máxima en alta definición, de 1920x1080 píxeles. Además admite conexiones VGA, DVI-D y HDMI.



Alternativas

Thrustmaster HOTAS Warthog

399,99 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

El nuevo HOTAS de Thrustmaster está basado en los mandos del A-10C "Warthog" e incorporan los últimos avances y toda la funcionalidad de los mandos reales.



Cyborg F.L.Y. 5

44,99 € • Más info.: Memtec • www.memtec.es

No todos los aficionados a la simulación de vuelo pueden costearse un conjunto HOTAS. Sin embargo, joysticks como este F.L.Y. 5 más versátil y sencillo también incluyen un mando acelerador progresivo, ideal para pilotar.

Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.



Saitek Cyborg RumblePad

29 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para Games for Windows.

Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.



Atomic Lenk. Super Sport

55 € • Más info.: Atomic Accesories • www.atomic-lamborghini.com

El fabricante Atomic Lenk ofrece conjuntos de volante inspirados en la prestigiosa firma italiana Lamborghini, con réplicas multiplataforma a buen precio como este SuperSport.



Samsung SyncMaster P2270

167,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con sus 21,5 pulgadas tiene un elegante diseño, pantalla panorámica de 16:9 y resolución Full HD. Su tiempo de respuesta de tan sólo 2 ms.



BenQ XL2410T

350 € • Más información: BenQ • www.benq.com

BenQ introduce su primer monitor a 120 Hz capaz de ofrecer imágenes 3D estereoscópicas. La pantalla del XL2410T es de 59,8 cm (23,6") retroiluminada por LED.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

CONFIGURACIÓN

Assassin's Creed II

Hace tiempo que quiero jugar con «Assassin's Creed II», pero no sé si el juego correrá bien en mi equipo y si merecerá la pena comprarlo. La configuración consta de Windows 7 32 bits, procesador Athlon 64 X2 3600, 3 GB de RAM y gráfica GeForce 9800 GT 1GB. ■ Miguel Sevilla



Los componentes de tu equipo están por encima de los requisitos mínimos indicados por Ubisoft para «Assassin's Creed II», así que si además tienes los controladores actualizados, no vas a tener problemas de rendimiento. Eso sí, para jugar con fluidez quizá no puedas poner el detalle gráfico del juego al máximo, pero correrá bien. Te merecerá la pena, seguro.

Fallo de mal perder

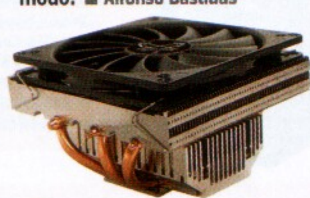
He esperado a que saliera «Pro Evolution Soccer 2011» y me he llevado un buen chasco, ya que el juego me va muy lento y se producen algunos errores... ¡¡La pantalla se funde a negro si marco un gol!! Tengo un Core 2 Duo, 4 GB de RAM y una GeForce 9800 GT, así que no creo que sea problema del equipo. ¿Podéis echarme una mano? ■ Jos



No, no parece que sea problema del equipo, pero sí de los controladores. Es muy posible que no tengas instalados los últimos que han salido para tu tarjeta. En cualquier caso, prueba también a instalar DirectX 11, ya que el rendimiento del juego mejora muchísimo con él, y muchos errores se solucionan con sólo instalarlo.

Ventilador ruidoso

Siempre uso los controladores de vuestro DVD, pero desde que instalé los 196.21 de Nvdia para mi gráfica en Windows XP 32 bits tengo un problema. Ahora el ventilador de mi gráfica funciona al máximo de revoluciones todo el tiempo, haciendo bastante ruido, incluso en Windows. ¿Tenéis noticias de si esto ha sido un fallo de los drivers y si lo han subsanado de algún modo? ■ Alfonso Bastidas

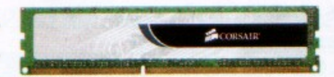


No hay ningún mal funcionamiento descrito con los controladores Forceware 196.21. No supone ningún riesgo que el ventilador se acelere a su velocidad máxima con mayor frecuencia, aunque resulte un poquito molesto. De hecho, es posible que se haya incrementado deliberadamente la velocidad con el fin de reducir la temperatura de inicio cuando arrancas un juego. A veces, las nuevas versiones dejan los valores por defecto. De todos modos, con el software de configuración de tu gráfica quizá puedas regular el funcionamiento del ventilador manualmente. La aplicación depende del fabricante y del modelo de tarjeta pero comparten estas opciones.

MEMORIA

Módulos ralentizados

Llevo dos años con un equipo que estoy tratando de exprimir



al máximo para seguir estando a la última con los limites que conlleva el no cambiar de placa y procesador. Ocurre que, aunque la memoria que he comprado tiene una velocidad de ciclo de 1333 MHz, sólo va a 666 MHz. Además Windows me dice que la memoria utilizable es 2,75 GB y que de reserva tengo 1 GB. ¿Qué me recomendáis hacer para tener el equipo más al día y estirar su vida útil antes de que me pase a un Core i7? ¿Hay modo alguno de activar ese giga de memoria que tengo muerto de risa? Tengo los controladores al día, eso sí. ■ José Aguirre

El equipo que nos detallaste en tu e-mail es bastante actual como para aguantar un año más. Aparte, hay dos cuestiones que resolver aquí: velocidad y cantidad de memoria. Respecto a la velocidad, que tus módulos funcionen a 666 MHz y no a 1333 MHz puede ser debido a que dispones de diferentes tipos de módulos. En tal caso, la placa siempre establecerá la velocidad del módulo más lento, en tu caso a 666 MHz. Si quieres ampliar la memoria próximamente, éste es un aspecto que debes contemplar. La otra cuestión requiere necesariamente que te pases a un sistema de 64 bit. Esto no implica que debas renunciar a tus juegos antiguos. Aparte de algunos emuladores, siempre puedes hacer una partición en el disco duro para conservar tu sistema de 32 bit y arrancar el equipo bajo uno u otro según te convenga.

PORTATIL

Medieval. Total War

Me encanta la Estrategia y me gustaría jugar en mi portátil al clásico de The Creative Assembly, «Medieval. Total War». Lo pregunto porque me han comentado que el modo campaña salta al escritorio continuamente. ¡Ah!, y otra pregunta: ¿La reedición que acaba de salir viene con la expansión y todos los parches? ■ David Ruíz



Si no utilizas Windows Vista, te aseguramos que la reedición que acaba de lanzar SEGA es compatible con tu portátil. Esta reedición viene con todos los parches que han aparecido para el juego, pero no incluye la expansión «Viking Invasion». Si te gusta la saga «Total War», considera comprarte el paquete «Total War Anthology», que trae los cinco primeros juegos de la serie incluyendo todas sus expansiones por 69,96 €. También puedes echarle un vistazo a los recién estrenados «Lionheart: King's Crusade» y «Siglo XIII: La Sangre de Europa».

PERIFÉRICOS

Darksiders

¿Cómo es posible que un juegazo como «Darksiders» no tenga la opción de configurarse para

La pregunta del mes

Overclocking en SLI

Acabo de adquirir un nuevo equipo. Se trata de un Core i5 con dos gráficas en SLI (GTX460 y otra ENGTX460 DirectCu Top, ambas de 768 MB. Por defecto, la aplicación Asus SmartDoctor establece los valores de Vcore/Engine/Memory (GTX460: 1/675/3600 ; GTX460 TOP: 1.025/700/3680). Quisiera saber qué valores debería poner manualmente para tener un mejor rendimiento. Y, por último, si es relevante el orden en el que están puestas. ■ Rafael Gil

No son exactamente iguales, así que la aplicación Smart Doctor lo que te está diciendo es que tienes diferentes "settings" recomendados para cada una. Los valores de la primera corresponden a 1 Voltio de alimentación, 675 MHz de velocidad de reloj de la GPU (no confundir con la del del procesador que es de 1500 MHz) y 3600 MHZ de la memoria gráfica (900 MHz GDDR5). Si dejas las cosas tal como están, no irá mal, pero creemos que lo ideal es que dejes todos los valores idénticos en ambas gráficas si van a funcionar en SLI. Aunque eso sí, reduciendo los de la versión ENGTX 460 DirectCU Top a los de la GTX 460. Al revés, no es aconsejable, ya que la versión TOP no viene preparada para overcloking.



jugar con ratón y teclado? ¿Tan difícil es la conversión? O es que los de PC les importamos más bien poco. ■ Borja Quintana



Pues debe ser que algo les importamos, porque el juego salió finalmente en PC, aunque varios meses después. Pero yendo a lo que nos ocupa, el control, hay que decir que el juego sí se puede jugar con teclado y ratón. De hecho, aunque «Darksiders» fue diseñado originalmente para jugar con un gamepad, el control está muy bien adaptado al teclado y el ratón. Comprueba que no tienes ningún periférico conectado que el juego pueda establecer como controlador por defecto.

Realidad virtual

En el numero de Octubre –Micromanía 189– vi una consulta de un lector acerca de las gafas Vuzix. En la carta en cuestión, dijo que las gafas tienen detector de movimiento y vosotros no le habéis corregido. Estas gafas no tienen sensor de movimiento, para esto necesitas el TrackIr. Es un tema súper interesante del que me gustaría que ampliaseis la información en alguna edición. Cada vez hay mas gente interesada en crearse su propio simulador de realidad virtual. ■ David García



En un primer momento pensamos lo mismo que tú, pero al comprobarlo vimos que, aunque muchos modelos de visores Vuzix carecen de sensor de movimientos, el Virtual iWear VR920 sí dispone de un sensor que sigue el movimiento de la cabeza. Eso sí, tendríamos que probarlo para saber si es equiparable al sistema de posicionamiento, que es el TrakIR. Respecto al tema de la Realidad Virtual a nosotros también nos parece de lo más interesante. De hecho, Micromanía fue una publicación pionera en publicar información al respecto y hemos visto que la cosa ha vuelto a despertar interés. Tenemos muy en cuenta tu sugerencia.

SISTEMA OPERATIVO

Civilization V

Compré a través de Steam el juego «Civilization V» y todo fue bien al principio: la instalación, la validación, etc. Pero cuando lo ejecuto me da el típico error de Windows: «Civilization V» encontró un error y debe cerrarse". No sé a qué se debe el error, porque tengo actualizado el DirectX y los controladores de la gráfica. Utilizo Windows XP SP3. ¿Podéis ayudarme? ■ Óscar Rey

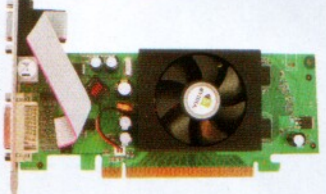


Se suponía que «Civilization» V iba a ser totalmente compatible con Windows XP, pero enseguida fueron muchos los usuarios de ese sistema operativo a los que no les funcionaba el juego. Firaxis lanzó un parche que se instala automáticamente al iniciar Steam y que debería resolver el problema.

TARJETA GRÁFICA

¿Antigua o básica?

Mi equipo consta de procesador Core 2 Duo E8400, sistema Windows XP SP3 y gráfica GeForce 8400 GS. El caso es que juegos como «DiRT», «Fuel», «NFS SHIFT» o «GTA IV» me van muy lento. Otros como «Metro 2033» ni arrancan. Sin embargo, los «Call of Duty» y «Mass Effect» van muy bien. Pregunté en una tienda por vuestra gráfica recomendada en la Guía de Compras pero creo que no se han molestado en verificar qué le pasa a mi equipo. ¿Qué pensáis? ■ Fran Rec.



Nos falta el dato de la RAM de tu equipo, que es fundamental. Si tienes 512 MB o 1 GB deberías comprar un módulo (o dos nuevos, ahora que están baratos) y ampliar la RAM hasta los 2 GB. Notarás una mejora inmediata y juegos que no te funcionaban ahora lo harán. Respecto a tu gráfica no le puedes pedir el máximo, no tanto porque sea antigua (la serie GeForce 8) sino porque es de gama básica. La variante 8400 GS no es igual que una 8800 GTX. Por supuesto, no te vendría mal una gráfica nueva, como la GTX 460.

COMPONENTES

Discos SSD

He visto que existen los discos duros sólidos. ¿Son mejores que los SATA? ¿Sale a cuenta colocar uno con los programas? Son más caros y su capacidad inferior. ¿Qué me recomendáis? ■ Joan Pallares

Las memorias de estado sólido o SSD (solid state drive) son dispositivos de almacenamiento de memoria no volátil (como las tarjetas de memoria) y, de hecho, carecen de partes móviles, por lo que son más rápidos y, en cierto sentido, más fiables. Generalmente, los SSD se utilizan para instalar el Sistema Operativo, para lo que sí merecen la pena. Eso sí, no pueden albergar "datos borrados", por así decirlo. Por ello, te recomendamos modelos de SSD con soporte de comandos TRIM o similares, lo que optimiza este proceso.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

CALL OF DUTY: BLACK OPS.



▶ La nueva y esperada entrega de «Call of Duty» llega con una jugabilidad y espectacularidad desbordantes. Treyarch ha desarrollado en PC una adaptación muy bien optimizada, con requisitos bastante ajustados. Por ejemplo, el procesador, parte de un **Core 2 Duo E6600** y **Phenom X3 8750**. En el disco duro te harán falta 12 GB libres –aquí sí que pide– y te exige un mínimo de **2 GB de RAM**. Respecto a la tarjeta de vídeo, parte de modelos de gama media como las **GeForce 8600 GT** o las **Radeon X1950**, con Shader Model 3.0. Si tienes un monitor panorámico y sonido 3D lo disfrutarás a tope.

LOST PLANET 2

▶ De nuevo, este «Lost Planet 2» vuelve a ser una formidable adaptación a PC de un juego de consola tanto por su nivel de detalle gráfico como por su optimización. Para funcionar bien, necesita un procesador de **doble núcleo, y 1 GB de RAM**. La tarjeta gráfica puede ser de gama básica, con tal de que cuente con **Shader Model 3.0 y 256 MB** de memoria gráfica. Además, para jugar online requiere una cuenta en **Games for windows Live**. El gamepad de **360 para PC** es el mando recomendado.



NBA 2K11

▶ Como indiscutible representante máximo del basket en PC, la espectacularidad de «NBA 2K11» no defraudará a ningún seguidor de la serie. Eso sí, puede que muchos de ellos tengan que poner su equipo al día. Funciona con un Pentium 4, pero un **chip de doble núcleo** es casi imprescindible, junto a **1 GB de RAM. La gráfica puede ser de gama básica**, pero con soporte para Shader Model 3.0 y DirectX 9.0. El juego soporta **Dolby Pro Logic II** así que unos auriculares o altavoces 3D le van de maravilla.



PATRICIAN IV

▶ Admirando cualquier pantalla de la nueva entrega de «Patrician» no parece posible que los requisitos del juego sean tan bajos, pero así es. Uno de los programas mejor optimizados del momento. Puede funcionar bien incluso en un **Pentium 4**, incluso con **1 GB de RAM**, si bien 2 GB asegurarán una mayor fluidez. La tarjeta gráfica puede ser cualquier modelo de gama básica si es compatible con DirectX 9.0c. Un **ratón inalámbrico y un monitor panorámico** resultan aquí ideales para jugar.





¡El futuro de la Galaxia está en tu mano!

STAR WARS THE OLD REPUBLIC

Tanto si crees que los Jedi no son más que unos blandos que se merecen una piruleta en lugar de un sable láser, como que los Sith son así porque no valen para otra cosa, no lo dudes... ¡éste será tu juego!

CÓMO SERÁ...

BIOWARE/ELECTRONIC ARTS · ROL ONLINE · 2011

- **VIVIRÁS EN EL UNIVERSO STAR WARS** creando un personaje de la República o del Imperio, y combatiendo por tu bando tanto como por ti mismo.
- **CADA PERSONAJE JUGADOR** desarrollará una historia propia que podrá afectar al mundo entero de juego.
- **TENDRÁS UNA NAVE PRIVADA** con la que recorrerás la Galaxia, reclutarás una tripulación de PNJs y usarás como cuartel general en todo momento.
- **PODRÁS DAR ÓRDENES A TU TRIPULACIÓN** para hacer distintas tareas paralelamente a lo que tú estés haciendo en ese momento, o incluso estando offline.
- **TENDRÁ UN SISTEMA DE PVP** basado en misiones, y que se desarrollará en Zonas de Batalla especiales.

Poco a poco, BioWare va dando nuevas dosis de información sobre su esperadísimo juego, y la presentación, hace unas semanas en Londres, de nuevos datos sobre lo que podrás jugar en «The Old Republic» ya nos permite frotarnos las manos ante lo que noes espera, pues cada vez va quedando más claro que el proyecto de BioWare no será uno más en el ya poblado universo de los juegos de Rol Online, sino algo único, con personalidad propia y dotado de detalles que lo harán único... ¿y capaz de hacer frente al todopoderoso «World of Warcraft»? Eso ya es harina de otro costal y una historia que, si llegara la ocasión, sería contada en su momento. Por ahora, lo que sabemos es que las novedades sobre el PvP, las Zonas de Guerra, el Sistema de Habilidades de la tripulación de tu personaje y muchos otros apartados, están convirtiendo a «The Old Republic» en uno de los juegos a seguir muy de cerca en 2011. He aquí el porqué.

UNA HISTORIA ÚNICA

Desde el primer momento en que BioWare dió a conocer «The Old Republic» hablaron de algo que afirman que sigue siendo la base del desarrollo: un juego de Rol ▸▸

Todo Star Wars estará a tu alcance, en un juego de Rol Online ambientado miles de años antes que las películas



▶ **¡LA GUERRA ESTALLA EN LA GALAXIA Y EN TU PC!** Viaja al universo Star Wars y toma partido por uno de los dos bandos, República o Imperio, convirtiéndote en un héroe, creando tu propio destino en la galaxia y viajando en tu nave. ■



▲ **¡CHÚPATE ESA, MALDITO JEDI!** Bienvenido «The Old Republic», un universo donde ser Jedi o Sith está a tu alcance, librando cientos de batallas por la Galaxia y explorando los planetas de Star Wars. ¡Mejor que las pelis!



▲ **¡CREA TU GRUPO Y LUCHA JUNTO A TUS AMIGOS!** Además, en «The Old Republic» no sólo lucharás junto a otros jugadores, sino que podrás crear tu propia tripulación de PNJs para que te ayuden en combates y exploración.



UN PVP COMO NO HAS VISTO

A DIFERENCIA DE OTROS JUEGOS DE ROL ONLINE, el modo PvP de «The Old Republic» se basará en misiones, y lucharás junto a tripulación de PNJs, contra otro jugador humano en idénticas condiciones.

UNA VEZ ACORDADO EL ENFRENTAMIENTO te dirigirás al planeta en cuestión, en el que deberás atacar o defender una posición, conquistar un objetivo, sabotear una base, etc., en lugar de, simplemente, pelear.



▲ **¡TODO STAR WARS ESTARÁ AQUÍ DENTRO!** Una de las mejores cosas de «The Old Republic» será que todos, todos los planetas que conoces de las pelis de Star Wars, y algunos más, estarán aquí para ser explorados.



¡CONSIGUE TU PROPIA NAVE!

¿SIEMPRE HAS QUERIDO SER COMO DARTH VADER? Que lo consigas o no será cosa tuya, pero al menos en «The Old Republic» podrás tener una nave tan o más chula que la de Vader... si te haces Sith, claro.

TU NAVE SERÁ TU BASE DE OPERACIONES en el juego y en ella no sólo te moverás por la Galaxia y reunirás una tripulación, sino que la usarás para secuencias de combate espacial, en ciertos momentos.

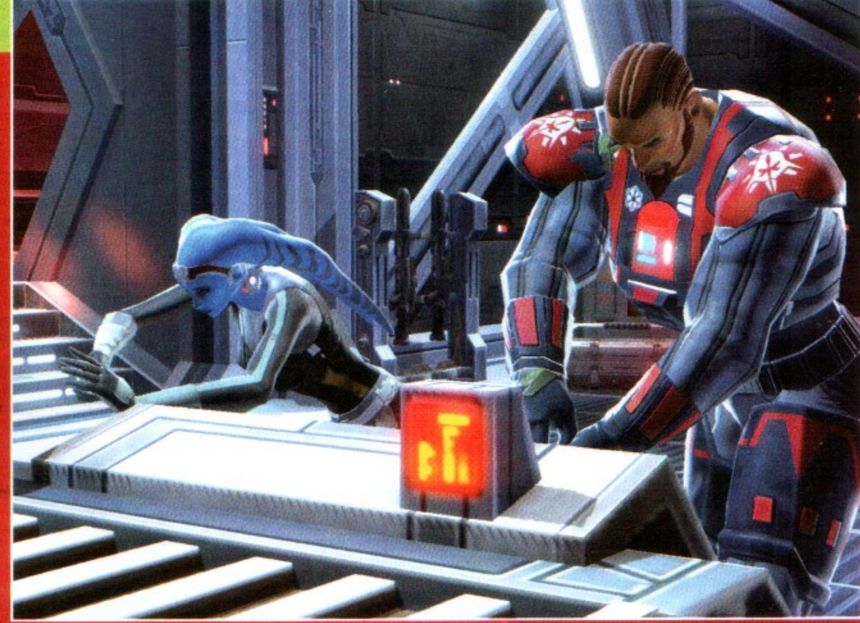
Online construido sobre una historia única para cada jugador. Un juego donde combate y exploración se inspiran en otros títulos del estudio, como la serie «Caballeros de la Antigua República» o el mismísimo «Mass Effect 2». Un juego de Rol Online, en suma, que por momentos estará más cerca de los anteriores que del estilo habitual de un MMO.

El uso de un sistema de combate basado en "instances" es común en el género, tanto en solitario como en grupo, y, claro, también habrá crafting, guilds, raids... todo lo común en un MMO, pero ¿qué lo hará diferente? Pues, para empezar, tener una tripulación de PNJs que seguirán tus órdenes y cometerán distintas tareas... ¡hasta cuando estés offline!

UN NUEVO UNIVERSO PVP

Tu tripulación de PNJ seguirá un sistema de habilidades único basado en la recolección de recursos -gathering-, su uso para crear herramientas -crafting- y el combate usando las mismas. Combate... ¿contra quién? Pues, a veces, contra el entorno y muchas otras contra otros jugadores, en un PvP basado en misiones e historias, no en el combate per se. Así, el PvP de «The Old Republic» se desarrollará en Zonas de Guerra especiales habilitadas en los planetas del universo Star Wars, en las que como atacante o defensor tendrás que cumplir objetivos variados: sabotajes, destrucción, robos de tecnología... Llegando allí en tu nave, combatiendo por el camino, en secuencias épicas, y volviendo a tu nave, si eres eliminado, haciendo un "respawn" instantáneo para volver a recorrer de nuevo el camino hasta tu objetivo. Como ves, una propuesta única y diferente. ¡Qué ganas! ■ F.D.L.

▶ **¡ROL ONLINE AL ESTILO BIOWARE!** «The Old Republic» ofrecerá una historia única para cada jugador y un diseño de acción inspirado en títulos de BioWare como «Mass Effect 2» o la serie «Caballeros de la Antigua República». ■



▲ **¡MÁNDALES LO QUE QUIERAS!** Tu tripulación de PNJs podrá realizar tareas de forma automática, siempre que les asignes las órdenes para que trabajen mientras tú haces otra cosa... ¡o incluso mientras tú estás "offline"!



▲ **¡EXPLORA, COMBATE, AVANZA!** Numerosas secuencias de combate, exploración y diálogos marcarán tu camino, desarrollo y destino en «The Old Republic». En muchos aspectos estará más cerca del Rol tradicional que del Online.



▲ **ESTE TIPO ME SUENA...** Sí, es un Hutt, pero no te confundas, que no tiene porque ser Jabba. Pero como todas las especies y razas conocidas de las pelis de Star Wars estarán aquí reflejadas, no te extrañe ver caras "conocidas".

BioWare quiere desarrollar una historia única para cada jugador, que afecte al universo completo de juego

Índice

Actualizaciones

ArcaniA Gothic 4

Archivo "hotfix" de actualización para «ArcaniA: Gothic 4», para las versiones en inglés, francés, italiano, alemán y español del juego. Este archivo soluciona problemas en la fluidez de la acción del juego, que se dan con determinadas configuraciones de PCs.

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

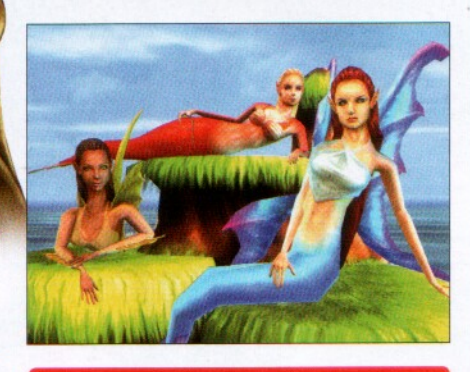
The Silver Lining

Género: Aventura **Compañía:** Phoenix Online Studios **Idioma:** Inglés **Espacio:** 780 MB

Si te gusta la Aventura clásica y recuerdas una de de las series mítica del género, «King's Quest», estás de enhorabuena. ¡Ha vuelto! Phoenix Online Studios ha desarrollado, con la aprobación oficial de los creadores de «King's Quest», una serie de nuevas aventuras basadas en las andanzas del rey Graham y su familia. Este mes, Micromanía y Phoenix O.S. te ofrecen los dos primeros capítulos disponibles de este proyecto, desarrollados por fans de los juegos originales. ¡A disfrutarlos!







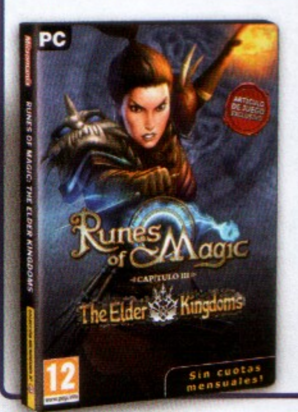
Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista/7
- CPU: Intel o AMD a 1 GHz
- RAM: 512 MB (1 GB para Vista y 7)
- HD: 1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta.



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.e

Juego completo



Runes of Magic
Cap. III: The Elder Kingdoms

➲ **Género:** Rol Online ➲ **Compañía:** Frogster **Idioma:** Castellano ➲ **Espacio:** 3,5 GB

El mundo de Taborea está más agitado que nunca, con las llamadas de socorro que llegan del nuevo continente de Zandorya. Y para que puedas disfrutar de las nuevas aventuras, te ofrecemos el nuevo capítulo: «The Elder Kingdoms». Para disfrutarlo sólo tienes que instalar el nuevo cliente de «Runes of Magic» con el que... ¡te regalamos objetos exclusivos con el **Lote del Surfista de Runas**, valorado en 7,50 euros!: 1 Tabla Rúnica Voladora (válida por 7 días), 1 Minipoción de Velocidad de Montura (por 7 días), 1 Poción de la Suerte potente, 1 Amuleto de Talento básico, 1 Amuleto de Experiencia básico, 1 Poción de Habilidad y 1 Poción de Experiencia. ¡A disfrutarlo!

Lo que hay que tener

➲ SO: Windows XP/Vista/7 ➲ CPU: Pentium 4 a 2 GHz o similar ➲ RAM: 512 MB ➲ HD: 4 GB ➲ Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB ➲ Tarjeta de sonido: 16 bit ➲ DirectX 9.0c

Controles básicos:

➲ Ratón y teclado: Todos los controles disponibles



▲ En «The Elder Kingdoms» vas a encontrar nuevos territorios que explorar, más misiones, personajes, enemigos y recompensas. ¡Y está constantemente actualizándose!

¡Consigue tu lote Exclusivo Micromanía!

Lote del Surfista de Runas, compuesto por:

- 1 Tabla Rúnica Voladora (válida por 7 días)
- 1 Minipoción de Velocidad de Montura (válida por 7 días)
- 1 Poción de la Suerte potente
- 1 Amuleto de Talento básico
- 1 Amuleto de Experiencia básico
- 1 Poción de Habilidad
- 1 Poción de Experiencia

¡Conéctate y juega!

Para poder jugar con «Runes of Magic. Capítulo III: The Elder Kingdoms», debes asegurarte de estar registrado con una cuenta de usuario antes de entrar en el mundo de juego. Para ello, sigue estas sencillas instrucciones.

CREA TU CUENTA DE USUARIO:

1. Puedes registrarte pinchando desde el menú de lanzamiento del juego o entrando directamente en la web: www.runesofmagic.com/es Una vez en la página, introduce tus datos y pincha en "¡Regístrate ya!" para completar el proceso.
2. Recibirás un email con un enlace en el que pinchar para así completar el registro.

INSTALA EL JUEGO DESDE EL DVD:

1. Accede al instalador en el menú del DVD de Micromanía. Asegúrate de tener al menos 5 GB libres en tu disco duro, para la instalación y para las actualizaciones.
2. Una vez instalado ejecuta el lanzador. El juego se conectará a los servidores y, antes de arrancar, se actualizará automáticamente con los últimos parches.

CONTENIDO EXCLUSIVO CON EL "LOTE DEL SURFISTA DE RUNAS":

1. Esta edición del juego da acceso a un lote de objetos exclusivos. Para conseguirlo, utiliza la clave que encontrarás en la página 107 de esta revista. Actívala en la página web, en el menú de la izquierda, sección "Cuenta", pinchando en "Clave para Canje".
2. ¡El período de validez es limitado! La clave dejará de ser válida el 28/2/2011.

Reportaje Interactivo

Los juegazos imprescindibles de 2010

¡Los mejores títulos del año!

Como colofón a 2010, y al 25 aniversario de Micromanía, queremos ofrecerte una selección de lo que para Micromanía nos ha parecido lo mejor que hemos podido disfrutar en juegos para PC. Han sido muchos los títulos que en los últimos doce meses –incluyendo este mes de diciembre– han aparecido en el mercado, pero los 20 que te hemos seleccionado son, para nosotros, aquellos que hay que contemplar con especial interés de cara a enriquecer tu colección. Y si aún no los has probado, las imágenes y vídeos que te hemos seleccionado, seguro que te animan a regalarte alguno estas navidades. ¡Ah!, y también echamos un vistazo a lo que vendrá en 2011...



2010

20 juegos que no te puedes perder

Una exclusiva selección con los que son, para la redacción de Micromanía, los mejores juegos para PC aparecidos en España durante este año. ¿Te has perdido alguno? ¡Regálatelo!



▲ Entre las últimas maravillas que han visto la luz en 2010 está el genial «Black Ops».

2011

Un vistazo a lo que jugarás en 2011...

Echamos un vistazo a nuestra bola de cristal y te avanzamos 10 de los juegazos que llegarán en 2011 para PC. ¡Ve rompiendo la hucha porque vas a quererlos todos! Y los que vendrán...



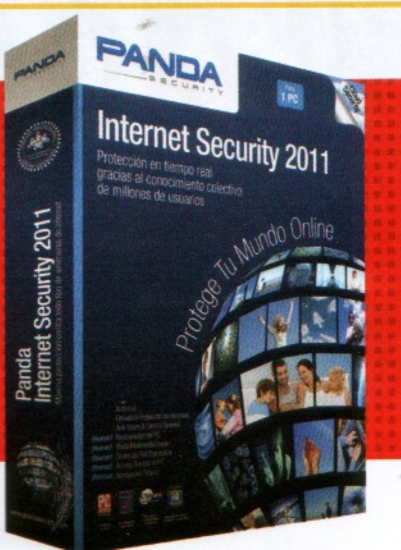
▲ Si tenemos que elegir sólo un juego para 2011... ¡no podemos! ¡Los queremos todos!

Panda I.S. 2011

Protege tu PC... ¡contra todo!

¡Panda protege tu PC gratis durante 3 meses!

Si quieres proteger tu PC contra intrusiones, virus y otras amenazas, Panda Software y Micromanía te brindan la oportunidad de probar una de las suites más avanzadas y prestigiosas del mundo, en su versión 2011. La versión de prueba incluida en el DVD de «Panda Internet Security 2011», te permitirá trabajar con total seguridad en Internet sin que tu PC sufra el menor riesgo. Esta versión estará completamente operativa, con todas sus funciones activadas, durante tres meses a partir de la fecha de instalación. A partir de ese momento, si deseas continuar usando la aplicación plenamente operativa para seguir protegiendo tu PC, deberás adquirir una licencia oficial de Panda. Hasta ese momento, búscala en el menú del DVD e instálala ya. Durante estos tres meses podrás poner a prueba su eficacia, configurándola a tu gusto. ¡No te la pierdas!



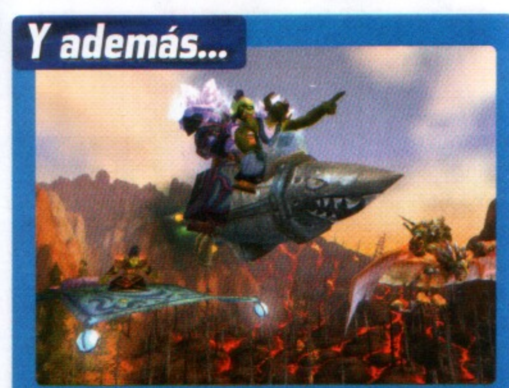
Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

¡«Need for Speed» vuelve a sus orígenes con uno de los juegos más espectaculares de toda la serie!

Y además...



▲ **World of Warcraft Cataclysm** ¡Ya está aquí la revolución de «World of Warcraft»! ¡Descúbrela!



▲ **Two Worlds II** El Rol más fantástico vuelve con la segunda entrega de «Two Worlds».



▲ **FIFA Manager 2011** Si te gusta el fútbol no te pierdas la review del mánager más esperado.

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.

¡LLEGA LA NUEVA MICROMANíA!

A LA VENTA EL 23 DE DICIEMBRE

¿Nueva? ¡Síii! ¡¡Porque comenzamos el año a lo grande, con un montón de cambios que te van a sorprender!!

- ¡Estrenamos diseño con una Micromanía renovada!
- ¡Desvelamos el gran bombazo de 2011!
- ¡Ponemos a prueba todas las novedades para PC!

¡VUELVE A DISFRUTAR DEL PC!

¡Taborea te espera!

El mundo de Taborea está siendo testigo de la agitación. Miles de jugadores acuden al grito de socorro procedente del nuevo continente de Zandorya que los invita a emprender un arriesgado viaje a través de regiones desconocidas en las que tendrán que enfrentarse a nuevas y temibles criaturas, explorar bosques perennes y extensas llanuras para acabar con el caos y restablecer el orden.

Solo tú y tus compañeros de armas podéis ayudar al joven rey Callaway a salir de su desesperada situación, encontrar la senda correcta y reconducir las corrientes mágicas del nuevo continente de Zandorya.

Elige tus clases duales de entre ocho clases diferentes

Descubre un vasto mundo de juego a lomos de distintas monturas



- Crea tu propio castillo de gremio y disfruta decorando tu casa
- Adéntrate en una profunda historia con series de misiones épicas
- Demuestra tu destreza en las Guerras de Sitio y en el combate cuerpo a cuerpo
- Aprende habilidades de élite únicas para tu combinación de clases
- Crea tu propia armadura con un sistema dinámico de artesanía y fabricación
- Disfruta de las constantes actualizaciones gratuitas



www.RunesofMagic.com

REQUIERE ACCESO A INTERNET
Pueden aplicarse tasas adicionales de internet.

REQUISITOS DEL SISTEMA MÍNIMOS
Procesador: Intel Pentium 4 2,0 GHz o similar
Memoria: 512 MB RAM
Espacio en disco duro: 7,6 GB
Tarjeta gráfica: DirectX 9.0c compatible 128MB
Sistema operativo: Windows XP/Vista
Conexión de Internet de banda ancha Teclado y ratón





CD KEY NECESARIO PARA CONTENIDOS EXTRA VALIDO HASTA 28-2-2011











Micromanía

RUNES OF MAGIC: THE ELDER KINGDOMS

COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 81

PC

Runes of Magic
CAPÍTULO III
The Elder Kingdoms

ARTÍCULO DE JUEGO EXCLUSIVO

12
www.pegi.info

Sin cuotas mensuales!